

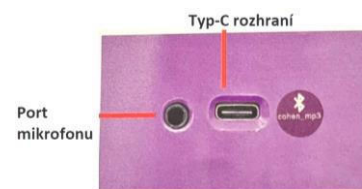
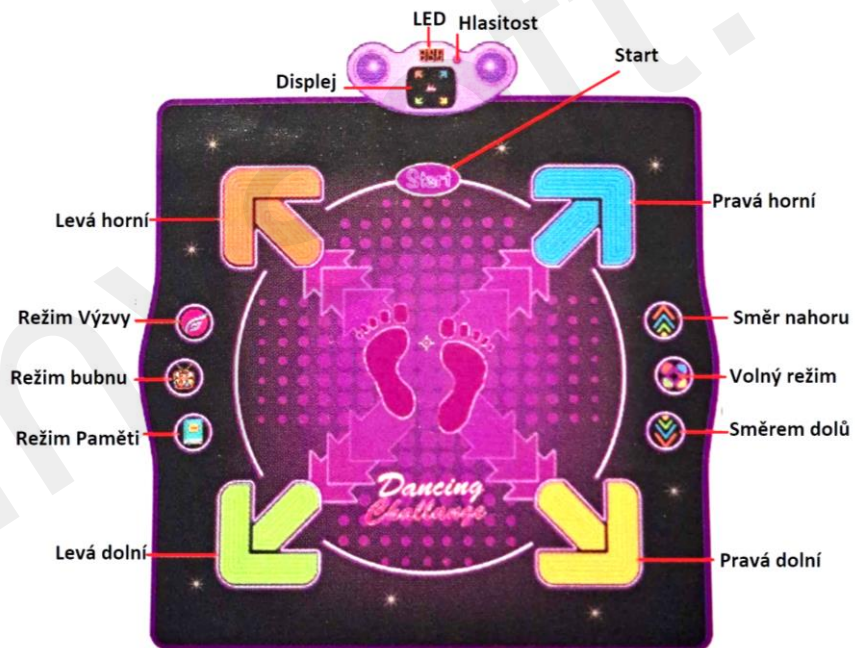
TANEČNÍ PODLOŽKA MALÁ



Uživatelský manuál

Před prvním použitím, si prosím přečtěte uvedený manuál. Manuál si ponechte pro pozdější referenci. Obrázky a ilustrace uvedené v manuálu jsou pouze orientační. Mohou se lišit model od modelu zařízení.

Popis



Kolečko
zapnout/vypnout a
hlasitost

Funkce

4 režimy

Volný režim

Když šlápnete na šipky na taneční podložce, rozsvítí se příslušné šipky na displeji na obrazovce. Můžete tančit na hudbu podle vlastního rytmu. Šlápnutím na pravou šipku nahore a dole můžete přepínat mezi skladbami (celkem 8 vestavěných skladeb). Tento režim slouží také jako rozvíčka a zahřívací režim.

Režim Výzvy

Po stisknutí tlačítka režimu Výzvy a stisknutí tlačítka Start vstoupíte do režimu. Musíte tančit podle blikajících šipek na panelu displeje (celkem 8 úrovní). Jak se zvyšuje vaše úroveň, musíte v co nejkratším čase šlápnout na příslušnou šipku na taneční podložce. Pokud šlápnete na špatnou šipku nebo se zpozdíte, ozve se "pípnutí" signalizující chybu. Pokud nashromáždíte 6 chyb, hra se nezdařila a musíte ji začít znovu. Úroveň obtížnosti se zvyšuje s každým úspěšným dokončením úrovně: úrovně 1-5 jsou vhodné pro děti ve věku 4-6 let, úrovně 6-8 jsou vhodné pro děti ve věku 7-8 let, a dokonce i pro dospělé. Tato indoorová aktivita přináší dětem nejen radost, ale také zlepšuje jejich reakční dobu, fyzickou zdatnost a koordinaci.

Režim Bubnování

Když šlápnete na čtyři diagonální šipky na taneční podložce, rozsvítí se příslušné šipky na obrazovce, z nichž každá odpovídá zvuku bubnu.

Režim Paměti

Když na taneční podložce šlápnete na paměťový režim a poté stisknete tlačítko Start, vstoupíte do režimu Paměti. Musíte si zapamatovat pořadí šipek na podložce a poté šlápnout na každou šipku ve správném pořadí. Průběžným šlapáním na správné šipky se dostanete do další úrovně, ale pokud šlápnete na špatnou šipku, vrátíte se do původní úrovně a začínáte znovu, dokud se vám to nepodaří. Před spuštěním hry si můžete zvolit vhodnou úroveň obtížnosti pomocí tlačítek "nahoru" a "dolů" vpravo. Jedna šipka představuje první úroveň, dvě šipky představují druhou úroveň, tři šipky představují třetí úroveň atd. Hra má maximálně 99 úrovní, přičemž úroveň 99 představuje nejvyšší obtížnost, kdy si musíte zapamatovat 99 šipek. Tato hra vám pomůže zlepšit paměť.

Režim skladby Bluetooth: cohen mp3

Připojení Bluetooth: po zapnutí přepínače, zapněte Bluetooth mobilního telefonu, název Bluetooth je: Cohen mp3. Vyberte hudbu z mobilního telefonu a skákejte podle své zvolené hudby.

Poznámka

Nainstalujte 4 baterie AA a otočením knoflíku nastavte hlasitost hudby na vhodnou úroveň.

Rozhraní typ-C: jedná se o napájecí rozhraní pro hudební podložku. Pokud nechcete používat baterie, můžete hudební podložku napájet pomocí rozhraní typ-C (můžete použít nabíjecí adaptér telefonu).

Pokud po zapnutí hudební podložky nedojde k žádné odezvě, zkontrolujte, zda jsou baterie správně vloženy nebo zda jsou nabity. Jinak lze použít k nabíjení nabíjecí kabel typ-C.

Nedávejte prosím uši do blízkosti reproduktoru, jinak hrozí riziko poškození sluchu nadměrnou hlasitostí.

Pokud je zapojen konektor mikrofону, nebudou se přehrávat vestavěné skladby, pokud chcete přehrávat vestavěné skladby, musíte mikrofon odpojit.

Pokud nebude podložku používat, podložka přejde do režimu spánku.

Stiskněte jakékoli tlačítko a zařízení opět aktivujte.

Chraňte podložku před vodou a jinými kapalinami.

Chraňte podložku před vysokou vlhkostí.

Na podložku nepokládejte těžké předměty.

Chraňte podložku a její povrch před ostrými předměty.

Podložku nepoužívejte v místech, kde je vysoká teplota (například u zdroje vytápění, topení, atd.).

K čištění použijte pouze vlhký měkký hadřík. Chraňte podložku před agresivními kapalinami a detergenty.

Pokud nebudete podložku dlouhodobě používat, umístěte ji na suché a bezprašné místo. Chraňte podložku před přímými slunečními paprsky.

Podložku nerozebírejte ani s ní nikterak nevhodně nemanipulujte.

V případě potíží kontaktujte servisní pracoviště.

Specifikace

Rozměr: 850 x 900 mm

Hmotnost: cca 1400 g

Zařízení je vhodné pro děti od tří let.

4x AA baterie, nejsou součástí balení

Distributor

Sunnysoft s.r.o.

Kovanecká 2390/1a

190 00 Praha 9

Česká republika

www.sunnysoft.cz

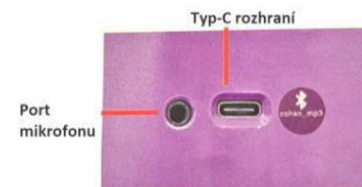
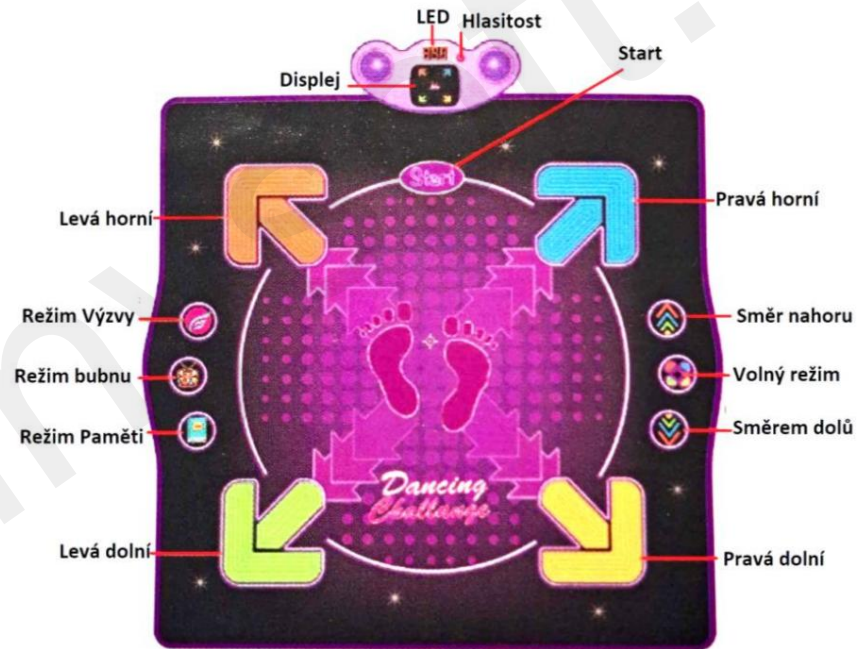
TANZMATTE KLEIN



Benutzerhandbuch

Bitte lesen Sie vor der ersten Verwendung die Anleitung. Bewahren Sie das Handbuch zum späteren Nachschlagen auf. Die im Handbuch gezeigten Bilder und Abbildungen dienen nur als Referenz. Sie können von Gerätemodell zu Gerätemodell unterschiedlich sein.

Beschreibung



Funktion

4 Modi

Freier Modus

Wenn Sie auf die Pfeile auf der Tanzmatte treten, leuchten die entsprechenden Pfeile auf dem Bildschirm auf. Sie können in Ihrem eigenen Tempo zur Musik tanzen.

Durch Drücken der rechten Pfeiltaste nach oben und unten können Sie zwischen den Songs wechseln (insgesamt 8 integrierte Songs). Dieser Modus dient gleichzeitig als Aufwärm- und Aufwärmmodus.

Herausforderungsmodus

Nachdem Sie die Schaltfläche „Herausforderungsmodus“ und dann die Schaltfläche „Start“ gedrückt haben, gelangen Sie in den Modus. Dabei muss entsprechend der blinkenden Pfeile auf der Anzeigetafel getanzt werden (insgesamt 8 Level). Mit steigendem Level musst du in möglichst kurzer Zeit auf den entsprechenden Pfeil auf der Tanzmatte treten. Tritt man auf den falschen Pfeil oder kommt zu spät, ertönt ein „Piepton“, der auf einen Fehler hinweist. Wenn Sie 6 Fehler anhäufen, ist das Spiel fehlgeschlagen und Sie müssen es erneut starten. Der Schwierigkeitsgrad steigt mit jedem erfolgreich abgeschlossenen Level: Die Level 1-5 sind für Kinder von 4-6 Jahren geeignet, die Level 6-8 für Kinder von 7-8 Jahren und sogar für Erwachsene. Diese Indoor-Aktivität macht Kindern nicht nur Freude, sondern verbessert auch ihre Reaktionszeit, körperliche Fitness und Koordination.

Schlagzeugmodus

Wenn Sie auf die vier diagonalen Pfeile auf der Tanzmatte treten, leuchten die entsprechenden Pfeile auf dem Bildschirm auf, die jeweils einem Trommelklang entsprechen.

Speichermodus

Wenn Sie im Speichermodus auf die Tanzmatte treten und dann die Starttaste drücken, gelangen Sie in den Speichermodus. Sie müssen sich die Reihenfolge der Pfeile auf dem Pad merken und dann in der richtigen Reihenfolge auf jeden Pfeil treten.

Indem Sie kontinuierlich auf die richtigen Pfeile treten, gelangen Sie zum nächsten Level.

Wenn Sie jedoch auf den falschen Pfeil treten, kehren Sie zum ursprünglichen Level zurück und beginnen von vorne, bis Sie erfolgreich sind. Vor Spielbeginn können Sie über die „Auf“- und „Ab“-Buttons auf der rechten Seite den passenden Schwierigkeitsgrad auswählen.

Ein Pfeil stellt die erste Ebene dar, zwei Pfeile stellen die zweite Ebene dar, drei Pfeile stellen die dritte Ebene dar und so weiter. Das Spiel hat maximal 99 Level, wobei Level 99 den höchsten Schwierigkeitsgrad darstellt, bei dem Sie sich 99 Pfeile merken müssen. Dieses Spiel wird Ihnen helfen, Ihr Gedächtnis zu verbessern.

Bluetooth-Songmodus: Cohen MP3

Bluetooth-Verbindung: Schalten Sie nach dem Einschalten des Schalters das Bluetooth des Mobiltelefons ein, der Bluetooth-Name lautet: Cohen mp3. Wählen Sie Musik von Ihrem Mobiltelefon aus und springen Sie zu Ihrer gewünschten Musik.

Notiz

Legen Sie 4 AA-Batterien ein und drehen Sie den Knopf, um die Musiklautstärke auf ein geeignetes Niveau einzustellen.

Typ-C-Schnittstelle: Dies ist die Stromschnittstelle für das Musikpad. Wenn Sie keine Batterien verwenden möchten, können Sie das Musikpad über die Typ-C-Schnittstelle mit Strom versorgen (Sie können den Ladeadapter Ihres Telefons verwenden).

Sollte nach dem Einschalten des Music Pads keine Reaktion erfolgen, prüfen Sie, ob die Batterien richtig eingelegt bzw. geladen sind. Ansonsten kann zum Laden auch ein Typ-C Ladekabel verwendet werden.

Bitte halten Sie Ihre Ohren nicht in die Nähe des Lautsprechers, da sonst die Gefahr von Hörschäden durch zu hohe Lautstärke besteht.

Wenn der Mikrofonstecker eingesteckt ist, werden die integrierten Songs nicht abgespielt.

Wenn Sie die integrierten Songs abspielen möchten, müssen Sie das Mikrofon abstecken.

Wenn das Pad nicht verwendet wird, wechselt es in den Ruhemodus.
Drücken Sie eine beliebige Taste, um das Gerät wieder zu aktivieren.
Schützen Sie das Pad vor Wasser und anderen Flüssigkeiten.
Schützen Sie die Matte vor hoher Luftfeuchtigkeit.
Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf die Matte.
Schützen Sie die Matte und ihre Oberfläche vor scharfen Gegenständen.
Verwenden Sie die Matte nicht an Orten mit hohen Temperaturen (z. B. in der Nähe einer Heizquelle, Heizung usw.).
Verwenden Sie zur Reinigung nur ein feuchtes, weiches Tuch. Schützen Sie das Pad vor aggressiven Flüssigkeiten und Reinigungsmitteln.
Wenn Sie das Pad längere Zeit nicht verwenden, legen Sie es an einen trockenen und staubfreien Ort. Schützen Sie die Matte vor direkter Sonneneinstrahlung.
Zerlegen Sie das Pad nicht und nehmen Sie keine Manipulationen daran vor.
Bei Problemen wenden Sie sich an das Servicecenter.

Technische Daten

Größe: 850 x 900 mm

Gewicht: ca. 1400 g

Das Gerät ist für Kinder ab drei Jahren geeignet.

4x AA-Batterien, nicht im Lieferumfang enthalten

Verteiler

Sunnysoft sro

Kovanecka 2390/1a

190 00 Prag 9

Tschechische Republik

www.sunnysoft.cz

TÁNC SZŐNYEG KICSI



Felhasználói kézikönyv

Első használat előtt kérjük, olvassa el a használati útmutatót. Őrizze meg a kézikönyvet későbbi felhasználás céljából. A kézikönyvben látható képek és illusztrációk csak illusztrációk. Ezek eszközmodellenként eltérőek lehetnek.

Leírás



Funkció

4 mód

Szabad mód

Amikor a táncsző nyegen lévő nyilakra lépsz, a képernyő n megjelenő megfelelő nyilak kigyulladnak. A saját tempó dban táncolhatsz a zenére.

A jobbra felfelé és lefelé mutató nyí l megnyomásával válthat a dalok között (összesen 8 beépí tett dal). Ez a mód bemelegí tésre és felmelegí tésre is szolgál.

Kihí vás mód

A Kihí vások mód gomb megnyomása és a Start gomb megnyomása után belépsz a mó dba. A kijelző panelen villogó nyilak szerint kell táncolnia (összesen 8 szint). Ahogy a szintet emelkedik, a lehető legrövidebb idő n belül l rá kell lépned a táncsző nyegen lévő megfelelő nyí lra. Ha rossz nyí lra lépsz, vagy késel, egy "sí poló " hang jelzi a hibát. Ha 6 hibát halmozol fel, a játék sikertelen, és újra kell kezdened. A nehézségi szint minden egyes sikeres szintteljesí téssel növekszik: az 1-5. szintek 4-6 éves gyermekek, a 6-8. szintek 7-8 éves gyermekek, ső t felnő ttek számára is alkalmasak. Ez a beltéri tevékenység nemcsak örömet okoz a gyerekeknek, hanem fejleszti a reakció idejű ket, a fizikai erő nlétű ket és a koordináció jukat is.

Dobolás mód

Amikor a táncsző nyegen lévő négy átló s nyí lra lépsz, a képernyő n lévő megfelelő nyilak kigyulladnak, mindegyik egy dobhangnak felel meg.

Memó ria mód

Amikor a táncsző nyegen a memó ria ü zem mó dba lép, majd megnyomja a Start gombot, belép a memó ria ü zem mó dba. Meg kell jegyezned a nyilak sorrendjét a padon, majd mindegyikre a megfelelő sorrendben kell rálépned.

A megfelelő nyilak folyamatos követésével jutsz tovább a következő szintre, de ha a rossz nyí lra lépsz, visszatérsz az eredeti szintre, és újrakezded, amí g sikerrel nem jársz. A játék indí tása elő tt a jobb oldalon található „fel” és „le” gombok segí tségével kiválaszthatod a megfelelő nehézségi szintet.

Egy nyí l az első szintet, két nyí l a másodikat, három nyí l a harmadikat és í gy tovább jelöli. A játék maximum 99 szinttel rendelkezik, a 99-es szint a legmagasabb nehézségi szintet képviseli, ahol 99 nyilat kell megjegyezni. Ez a játék segí t fejleszteni a memó riádat.

Bluetooth zenei mód: cohen mp3

Bluetooth kapcsolat: a kapcsoló bekapcsolása után kapcsolja be a mobiltelefon Bluetooth-át, a Bluetooth neve: Cohen mp3. Válassz ki zenét a mobiltelefonodról, és ugorj a kí vánt zenére.

Jegyzet

Helyezzen be 4 db AA elemet, és a gomb elforgatásával állí tsa be a zene hangerejét a megfelelő szintre.

C tí pusú csatlakozó : ez a zenei pad tápellátási csatlakozó ja. Ha nem szeretnél elemeket használni, a zenei padot a Type-C csatlakozó n keresztül l is mű ködtetheted (használhatod a telefonod töltő adapterét).

Ha a zenepad bekapcsolása után nem reagál, ellenő rí zze, hogy az elemek megfelelő en vannak-e behelyezve, illetve hogy fel vannak-e töltve. Egyébként C tí pusú töltő kábel használható a töltéshez.

Kérjü k, ne tartsa a fü lét túl közel a hangszó ró hoz, kü lönben a túlzott hangerő halláskárosodást okozhat.

Ha a mikrofon csatlakozó ja be van dugva, a beépí tett dalok nem fognak lejátszani.

Ha a beépí tett dalokat szeretné lejátszani, ki kell húznia a mikrofont.

Ha a párnát nem használják, alvó üzembe kapcsol.

Nyomja meg bármelyik gombot a készülék újraindításához.

Óvja a párnát a víz és más folyadékoktól.

Védje a szőnyeget a magas páratartalomtól.

Ne helyezzen nehéz tárgyakat a szőnyegre.

Óvja a szőnyeget és annak felületét az éles tárgyaktól.

Ne használja a szőnyeget magas hőmérsékletű helyeken (például hőforrás, fűtőtest stb. közelében).

Tisztításhoz csak puha, nedves kendőt használjon. Óvja a párnát az agresszív folyadékoktól és mosószerektől.

Ha hosszabb ideig nem fogja használni a párnát, helyezze száraz és pormentes helyre.

Óvja a szőnyeget a közvetlen napfénytől.

Ne szerelje szét a párnát, és semmilyen módon ne módosítsa azt.

Probléma esetén forduljon a szervizközpontoz.

Specifikációk

Méret: 850 x 900 mm

Súly: kb. 1400 gramm

A készülék három éves korig alkalmas

gyermekek számára. 4 db AA elem, nem tartozék

Elosztó

Sunnysoft sro

Kovanecka 2390/1a

190 00 Prága 9

Cseh Köztársaság

www.sunnysoft.cz

ПОСТЕЛКА ЗА ТАНЦИ

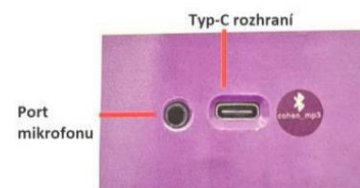
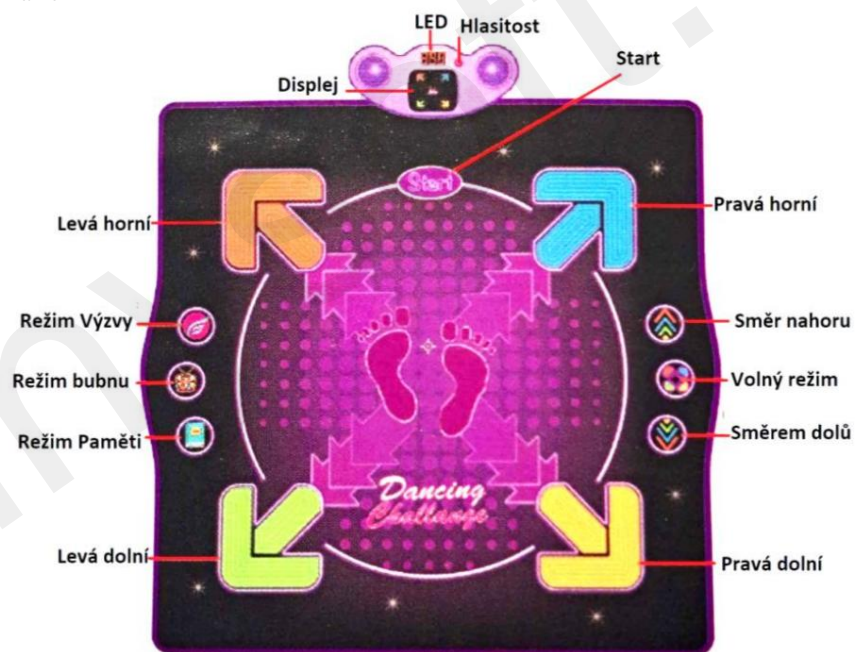
МАЛЪК



Ръководство за потребителя

Преди първа употреба, моля, прочетете ръководството. Запазете ръководството за бъдещи справки. Показаните в ръководството снимки и илюстрации са само за справка. Те могат да варират в зависимост от модела на устройството.

Описание



Колело за включване/изключване и сила на звука

Функция

4 режима

Безплатен режим

Когато стъпите върху стрелките на танцовата подложка, съответните стрелки на екранния дисплей светват. Можете да танцувате на музиката със собствено темпо.

Чрез натискане на дясната стрелка нагоре и надолу можете да превключвате между песни (общо 8 вградени песни). Този режим служи и като режим на загряване и подготовка.

Режим на предизвикателство

След като натиснете бутона за режим „Предизвикателства“ и натиснете бутона „Старт“, ще влезете в режима. Трябва да танцувате според мигащите стрелки на дисплея (общо 8 нива). С повишаване на нивото ви, трябва да стъпите върху съответната стрелка на танцовата подложка за възможно най-кратко време. Ако стъпите на грешната стрелка или закъснеете, ще се чуе „бипкащ сигнал“, който показва грешка. Ако натрупате 6 грешки, играта е неуспешна и трябва да я започнете отначало.

Нивото на трудност се увеличава с всяко успешно завършване на ниво: нива 1-5 са подходящи за деца на възраст 4-6 години, нива 6-8 са подходящи за деца на възраст 7-8 години и дори за възрастни.

Тази дейност на закрито не само носи радост на децата, но и подобрява времето им за реакция, физическата им форма и координацията.

Режим на барабани

Когато стъпите върху четирите диагонални стрелки на танцовата подложка, съответните стрелки на екрана светват, като всяка от тях съответства на звук на барабан.

Режим на паметта

Когато стъпите в режим на памет на танцовата подложка и след това натиснете бутона Старт, ще влезете в режим Памет. Трябва да запомните реда на стрелките на подложката и след това да стъпите върху всяка стрелка в правилния ред.

Като непрекъснато стъпвате върху правилните стрелки, ще преминете към следващото ниво, но ако стъпите върху грешната стрелка, ще се върнете към първоначалното ниво и ще започнете отначало, докато не успеете. Преди да започнете играта, можете да изберете подходящото ниво на трудност, като използвате бутоните „нагоре“ и „надолу“ вдясно.

Една стрелка представлява първото ниво, две стрелки представляват второто ниво, три стрелки представляват третото ниво и така нататък. Играта има максимум 99 нива, като ниво 99 представлява най-високата трудност, където трябва да запомните 99 стрели. Тази игра ще ви помогне да подобрите паметта си.

Режим на Bluetooth песен: cohen mp3

Bluetooth връзка: след включване на превключвателя, включете Bluetooth на мобилния телефон, името на Bluetooth е: Cohen mp3. Изберете музика от мобилния си телефон и преминете към избраната от вас музика.

Забележка

Поставете 4 батерии тип AA и завъртете копчето, за да регулирате силата на звука на музиката до подходящо ниво.

Туре-С интерфейс: това е захранващият интерфейс за музикалната подложка. Ако не искате да използвате батерии, можете да захранвате музикалната подложка чрез Туре-С интерфейса (можете да използвате адаптера за зареждане на телефона си).

Ако няма отговор след включване на музикалната подложка, проверете дали батериите са поставени правилно или дали са заредени. В противен случай може да се използва кабел за зареждане Туре-С.

Моля, не доближавайте ушите си до високоговорителя, в противен случай съществува риск от увреждане на слуха поради прекомерна сила на звука.

Ако конекторът за микрофон е включен, вградените песни няма да се възпроизведат. Ако искате да възпроизведете вградените песни, трябва да изключите микрофона.

Ако подложката не се използва, тя ще премине в режим на заспиване.

Натиснете произволен бутон, за да активирате устройството отново.

Пазете подложката от вода и други течности.

Защитете постелката от висока влажност.

Не поставяйте тежки предмети върху постелката.

Пазете постелката и нейната повърхност от остри предмети.

Не използвайте постелката на места с висока температура (например, близо до източник на топлина, отоплителен уред и др.).

Използвайте само влажна мека кърпа за почистване. Пазете подложката от агресивни течности и препарати.

Ако няма да използвате подложката дълго време, поставете я на сухо и безпрашно място. Пазете постелката от пряка слънчева светлина.

Не разглобявайте подложката и не я повреждайте по никакъв начин.

В случай на проблеми, свържете се със сервизния център.

Спецификации

Размер: 850 x 900 мм

Тегло: приблизително 1400 г

Устройството е подходящо за деца от

тригодишна възраст. 4x AA батерии, не са включени

Дистрибутор

Сънисофт с.р.о.

Кованечка 2390/1a

190 00 Прага 9

Чехия

www.sunnysoft.cz

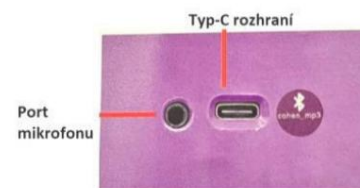
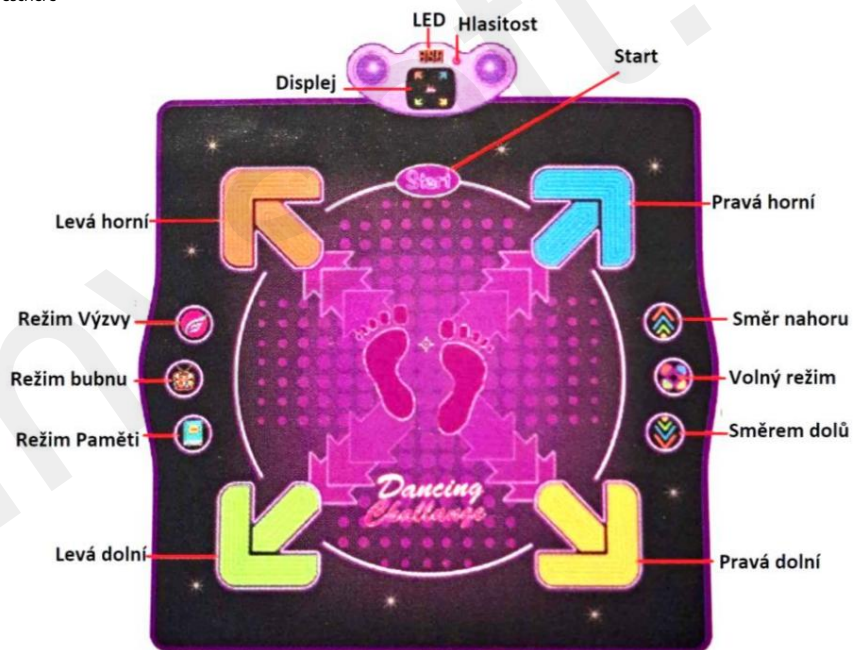
SALOANĂ DE DANS MIC



Manual de utilizare

Înainte de prima utilizare, vă rugăm să citiți manualul. Păstrați manualul pentru referințe ulterioare. Imaginile și ilustrațiile prezentate în manual sunt doar cu titlu de referință. Acestea pot varia de la un model de dispozitiv la altul.

Descriere



Port
mikrofonu

Typ-C rozhraní



Rotiță de
pornire/oprire și volum

Funcție

4 moduri

Mod liber

Când călcați pe săgețile de pe covorașul de dans, săgețile corespunzătoare de pe afișajul de pe ecran se aprind. Poți dansa pe muzica în ritmul tău.

Apăsând săgeata dreapta în sus și în jos, puteți comuta între melodii (8 melodii încorporate în total). Acest mod servește și ca mod de încălzire și antrenament.

Modul Provocare

După ce apăsați butonul modului Provocări și apăsați butonul Start, veți intra în mod.

Trebuie să dansezi conform săgeților care clipește de pe panoul de afișare (8 niveluri în total).

Pe măsură ce nivelul crește, trebuie să călcați pe săgeata corespunzătoare de pe covorașul de dans în cel mai scurt timp posibil. Dacă pășiți pe săgeata greșită sau întârziți, se va auzi un „bip” pentru a indica o eroare. Dacă acumulezi 6 erori, jocul a eșuat și trebuie să îl începi din nou. Nivelul de dificultate crește odată cu fiecare finalizare cu succes a unui nivel: nivelurile 1-5 sunt potrivite pentru copiii cu vârsta cuprinsă între 4 și 6 ani, nivelurile 6-8 sunt potrivite pentru copiii cu vârsta cuprinsă între 7 și 8 ani și chiar pentru adulți. Această activitate de interior nu numai că le aduce copiilor bucurie, dar le îmbunătățește și timpul de reacție, condiția fizică și coordonarea.

Mod de tobe

Când călcați pe cele patru săgeți diagonale de pe covorașul de dans, săgețile corespunzătoare de pe ecran se aprind, fiecare corespunzând unui sunet de tobă.

Mod memorie

Când accesezi modul de memorie de pe salteaua de dans și apoi apeși butonul Start, vei intra în modul Memorie. Trebuie să memorezi ordinea săgeților de pe pad și apoi să calci pe fiecare săgeată în ordinea corectă.

Călcând continuu pe săgețile corecte, vei avansa la nivelul următor, dar dacă calci pe săgeata greșită, te vei întoarce la nivelul inițial și vei relua jocul de la capăt până când reușești. Înainte de a începe jocul, puteți alege nivelul de dificultate corespunzător folosind butoanele „sus” și „jos” din dreapta.

O săgeată reprezintă primul nivel, două săgeți reprezintă al doilea nivel, trei săgeți reprezintă al treilea nivel și așa mai departe. Jocul are maximum 99 de niveluri, nivelul 99 reprezentând cea mai mare dificultate și unde trebuie să memorezi 99 de săgeți. Acest joc te va ajuta să-ți îmbunătățești memoria.

Mod melodie Bluetooth: cohen mp3

Conexiune Bluetooth: după pornirea comutatorului, activați Bluetooth-ul telefonului mobil, numele Bluetooth este: Cohen mp3. Selectați muzică de pe telefonul mobil și accesați muzica aleasă.

Nota

Instalați 4 baterii AA și rotiți butonul pentru a regla volumul muzicii la un nivel adecvat.

Interfață Type-C: aceasta este interfața de alimentare pentru pad-ul muzical. Dacă nu doriți să folosiți baterii, puteți alimenta suportul muzical prin intermediul interfeței Type-C (puteți folosi adaptorul de încărcare al telefonului).

Dacă nu se aude niciun răspuns după pornirea plăcuței muzicale, verificați dacă bateriile sunt introduse corect sau dacă sunt încărcate. Altfel, se poate utiliza un cablu de încărcare de tip C.

Vă rugăm să nu vă apropiați urechile de difuzor, altfel există riscul de deteriorare a auzului din cauza volumului excesiv.

Dacă conectorul microfonului este conectat, melodiile încorporate nu vor fi redade.

Dacă doriți să redați melodiile încorporate, trebuie să deconectați microfonul.

Dacă pad-ul nu este utilizat, acesta va intra în modul repaus.

Apăsăți orice buton pentru a activa din nou dispozitivul.

Protejați tamponul de apă și alte lichide.

Protejați covorașul de umiditate ridicată.

Nu așezați obiecte grele pe covoraș.

Protejați covorașul și suprafața acestuia de obiecte ascuțite.

Nu utilizați covorașul în locuri cu temperaturi ridicate (de exemplu, lângă o sursă de căldură, un radiator etc.).

Folosiți doar o cârpă moale și umedă pentru curățare. Protejați tamponul de lichide și detergenți agresivi.

Dacă nu veți folosi tamponul pentru o perioadă lungă de timp, așezați-l într-un loc uscat și fără praf. Protejați covorașul de lumina directă a soarelui.

Nu dezasamblați plăcuța și nu o modificați în niciun fel.

În caz de probleme, contactați centrul de service.

Specificații

Dimensiune: 850 x 900 mm

Greutate: aprox. 1400 g

Dispozitivul este potrivit pentru copii de la trei ani. 4 baterii AA, nu sunt incluse

Distribuitor

Sunnysoft sro

Kovanecka 2390/1a

190 00 Praga 9

Republica Cehă

www.sunnysoft.cz

MATA DO TAŃCA MAŁY



Instrukcja obsługi

Przed pierwszym użyciem produktu prosimy o dokładne zapoznanie się z instrukcją obsługi. Instrukcję należy zachować do wykorzystania w przyszłości. Zdjęcia i ilustracje w instrukcji mają charakter poglądowy. Mogą się one różnić w zależności od modelu.

Opis



Funkcjonować

4 tryby

Tryb wolny

Gdy naciśniesz na strzałki na macie tanecznej, na ekranie zaświecą się odpowiadające im strzałki. Możesz tańczyć w rytm muzyki, w swoim własnym tempie. Naciskając prawą strzałkę w górę i w dół, możesz przełączać się między utworami (łącznie 8 wbudowanych utworów). Ten tryb służy również jako rozgrzewka.

Tryb wyzwania

Po naciśnięciu przycisku trybu wyzwania i przycisku Start, przejdziesz do trybu. Musisz tańczyć zgodnie z migającymi strzałkami na wyświetlaczu (łącznie 8 poziomów). Wraz ze wzrostem poziomu, musisz stanąć na odpowiedniej strzałce na macie tanecznej w jak najkrótszym czasie. Jeśli staniesz na niewłaściwej strzałce lub się spóźnisz, rozlegnie się sygnał dźwiękowy informujący o błędzie. Jeśli popełnisz 6 błędów, gra się nie powiedzie i musisz zacząć od nowa. Poziom trudności rośnie z każdym pomyślnym ukończeniem poziomu: poziomy 1-5 są odpowiednie dla dzieci w wieku 4-6 lat, poziomy 6-8 są odpowiednie dla dzieci w wieku 7-8 lat, a nawet dla dorosłych. Ta aktywność w domu nie tylko sprawia dzieciom radość, ale także poprawia ich czas reakcji, sprawność fizyczną i koordynację.

Tryb perkusyjny

Gdy staniesz na czterech ukośnych strzałkach na macie tanecznej, na ekranie zaświecą się odpowiadające im strzałki, każda odpowiadająca dźwiękowi bębna.

Tryb pamięci

Po wejściu w tryb pamięci na macie do tańca i naciśnięciu przycisku Start, przejdziesz do trybu pamięci. Musisz zapamiętać kolejność strzałek na macie, a następnie stanąć na każdej ze strzałek w odpowiedniej kolejności.

Naciskając regularnie na właściwe strzałki, przejdziesz do następnego poziomu, ale jeśli naciśniesz na niewłaściwą strzałkę, wrócisz do poziomu początkowego i zaczniesz od nowa, aż do osiągnięcia sukcesu. Przed rozpoczęciem gry możesz wybrać odpowiedni poziom trudności za pomocą przycisków „w górę” i „w dół” po prawej stronie. Jedna strzałka oznacza pierwszy poziom, dwie strzałki oznaczają drugi poziom, trzy strzałki oznaczają trzeci poziom itd. Gra ma maksymalnie 99 poziomów, przy czym poziom 99 oznacza najwyższy poziom trudności, gdzie trzeba zapamiętać 99 strzałek. Ta gra pomoże Ci poprawić pamięć.

Tryb piosenki Bluetooth: cohen mp3

Połączenie Bluetooth: po włączeniu przełącznika, włącz Bluetooth w telefonie komórkowym. Nazwa Bluetooth to: Cohen mp3. Wybierz muzykę z telefonu komórkowego i odtwarzaj ją zgodnie z wybraną ścieżką dźwiękową.

Notatka

Włóż 4 baterie AA i przekręć pokrętło, aby ustawić odpowiednią głośność muzyki.

Interfejs typu C: To interfejs zasilania pada muzycznego. Jeśli nie chcesz używać baterii, możesz zasilać pad muzyczny za pomocą interfejsu typu C (możesz użyć ładowarki telefonu).

Jeśli po włączeniu pada muzycznego nie ma reakcji, sprawdź, czy baterie są prawidłowo włożone i naładowane. W przeciwnym razie możesz użyć kabla ładującego typu C.

Nie należy zbliżać uszu do głośnika, gdyż istnieje ryzyko uszkodzenia słuchu na skutek nadmiernej głośności.

Jeśli złącze mikrofonu jest podłączone, wbudowane utwory nie będą odtwarzane. Jeśli chcesz odtworzyć wbudowane utwory, musisz odłączyć mikrofon.

Jeżeli podkładka nie jest używana, przechodzi w tryb uśpienia.

Naciśnij dowolny przycisk, aby ponownie aktywować urządzenie.

Chroń podkładkę przed wodą i innymi płynami.

Chroń matę przed wysoką wilgotnością.

Nie należy kłaść na matę ciężkich przedmiotów.

Chroń matę i jej powierzchnię przed ostrymi przedmiotami.

Nie należy używać maty w miejscach, w których występuje wysoka temperatura (np. w pobliżu źródeł ciepła, grzejników itp.).

Do czyszczenia należy używać wyłącznie wilgotnej, miękkiej ściereczki. Chroń podkładkę przed agresywnymi płynami i detergentami.

Jeśli nie będziesz używać maty przez dłuższy czas, umieść ją w suchym i wolnym od kurzu miejscu. Chroń matę przed bezpośrednim działaniem promieni słonecznych.

Nie rozmontowuj podkładki ani nie modyfikuj jej w żaden sposób.

W razie problemów skontaktuj się z serwisem.

Specyfikacje

Rozmiar: 850 x 900 mm

Waga: ok. 1400 g

Urządzenie jest odpowiednie dla dzieci od 3

lat. Baterie 4xAA (brak w zestawie)

Dystrybutor

Sunnysoft sro

Kovanecka 2390/1a

190 00 Praga 9

Czechy

www.sunnysoft.cz

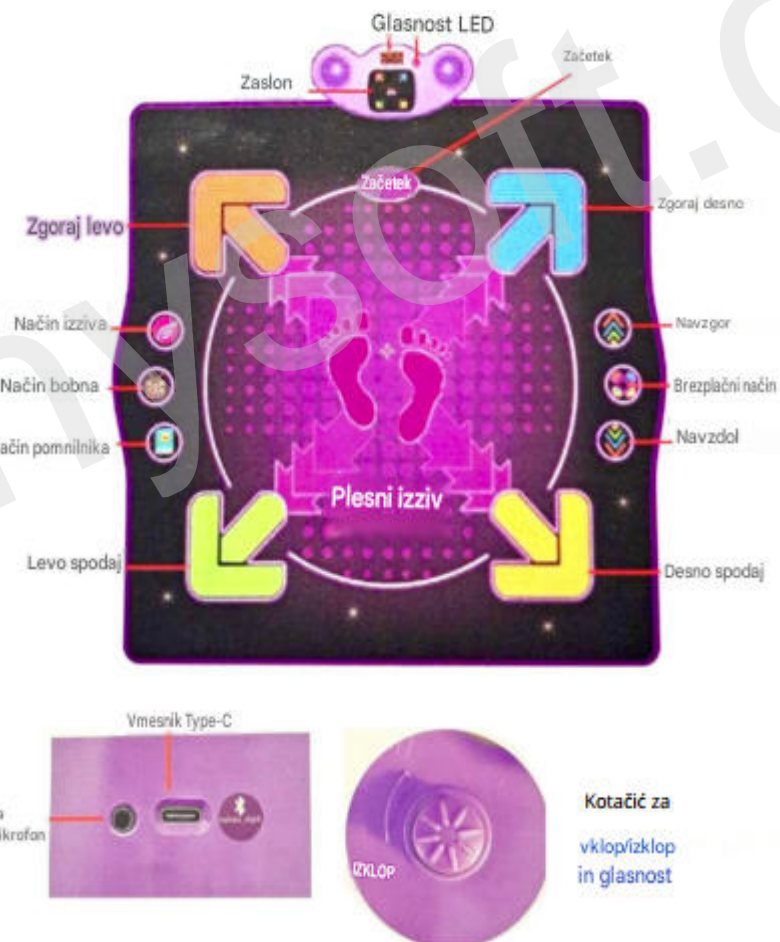
PLESNA PODLOGA MALA



Uporabniški priročnik

Pred prvo uporabo izdelka natančno preberite navodila. Navodila shranite za poznejšo uporabo. Slike in ilustracije v priročniku so zgolj informativne narave. Lahko se razlikujejo od modela do modela.

Opis



Funkcija

4 načini

Prosti način

Ko stopite na puščice na plesni podlogi, se bodo na zaslonu prižgale ustrezne puščice.

Plešete lahko ob glasbi v svojem ritmu.

S pritiskanjem desne puščice gor in dol lahko preklapljate med skladbami (skupaj 8 vgrajenih skladb). Ta način služi tudi kot način ogrevanja in prednastavitve.

Izzivni način

Ko pritisnete gumb za način izziva in nato gumb za zagon, boste vstopili v ta način. Plesati morate v skladu z utripajočimi puščicami na zaslonu (skupaj 8 stopenj). Ko se vaša stopnja povečuje, morate v najkrajšem možnem času stopiti na ustrezno puščico na plesni podlogi. Če stopite na napačno puščico ali zamudite, se bo oglasil "pisk", ki označuje napako. Če zberete 6 napak, je igra neuspešna in jo morate začeti znova. Stopnja težavnosti se povečuje z vsakim uspešnim zaključkom stopnje: stopnje 1-5

so primerne za otroke, stare 4-6 let, stopnje 6-8 pa so primerne za otroke, stare 7-8 let, in celo za odrasle.

Ta aktivnost v zaprtih prostorih ne prinaša le veselja otrokom, temveč tudi izboljša njihov reakcijski čas, telesno pripravljenost in koordinacijo.

Način bobnanja

Ko stopite na štiri diagonalne puščice na plesni podlogi, se na zaslonu prižgejo ustrezne puščice, vsaka od njih pa ustreza zvoku bobna.

Način pomnilnika

Ko stopite v način spomina na plesni podlogi in nato pritisnete gumb Start, vstopite v način spomina. Zapomniti si morate vrstni red puščic na podlogi in nato stopiti na vsako puščico v pravilnem vrstnem redu.

Z nenehnim pritiskanjem na pravilne puščice boste prišli na naslednjo raven, če pa stopite na napačno puščico, se boste vrnili na prvotno raven in začeli znova, dokler vam ne uspe. Pred začetkom igre lahko izberete ustrezno težavnostno stopnjo z gumboma "gor" in "dol" na desni.

Ena puščica predstavlja prvo raven, dve puščici predstavljata drugo raven, tri puščice predstavljajo tretjo raven itd. Igra ima največ 99 ravni, pri čemer raven 99 predstavlja najvišjo težavnost, kjer si morate zapomniti 99 puščic. Ta igra vam bo pomagala izboljšati spomin.

Način predvajanja skladb Bluetooth: cohen mp3

Povezava Bluetooth: po vklopu stikala vklopite Bluetooth na mobilnem telefonu, ime Bluetooth je: Cohen mp3. Izberite glasbo iz mobilnega telefona in skačite glede na izbrano glasbo.

Opomba

Vstavite 4 baterije AA in obrnite gumb, da nastavite glasnost glasbe na ustrezno raven.

Vmesnik tipa C: To je vmesnik za napajanje glasbene blazinice. Če ne želite uporabljati baterij, lahko glasbeno blazinico napajate z vmesnikom tipa C (uporabite lahko polnilni adapter telefona).

Če se po vklopu glasbene blazinice ne odziva, preverite, ali so baterije pravilno vstavljene ali napolnjene. V nasprotnem primeru lahko za polnjenje uporabite polnilni kabel tipa C.

Prosimo, da ušes ne približujete zvočniku, saj obstaja nevarnost poškodbe sluha zaradi prekomerne glasnosti.

Če je priključek za mikrofonski priključek, se vgrajene pesmi ne bodo predvajale. Če želite predvajati vgrajene pesmi, morate mikrofonski priključek izklopiti.

Če blazinice ne uporabljate, bo prešla v način mirovanja.

Za ponovni vklop naprave pritisnite kateri koli gumb.

Zaščitite blazinico pred vodo in drugimi tekočinami.

Zaščitite podlogo pred visoko vlago.

Na podlogo ne postavljajte težkih predmetov.

Zaščitite podlogo in njeno površino pred ostrimi predmeti.

Podloge ne uporabljajte na mestih z visoko temperaturo (na primer v bližini vira ogrevanja, grelnika itd.).

Za čiščenje uporabljajte samo vlažno mehko krpo. Blazinico zaščitite pred agresivnimi tekočinami in detergentski.

Če podloge ne boste uporabljali dlje časa, jo postavite na suho in brez prahu. Zaščitite jo pred neposredno sončno svetlobo.

Blazinice ne razstavljajte ali je kakorkoli spreminjajte.

V primeru težav se obrnite na servisni center.

Specifikacije

Velikost: 850 x 900 mm

Teža: približno 1400 g

Naprava je primerna za otroke, stare tri leta in več. 4 baterije AA, niso priložene.

Distributer

Sunnysoft d.o.o.

Kovanečka 2390/1a

190 00 Praga 9

Češka republika

www.sunnysoft.cz

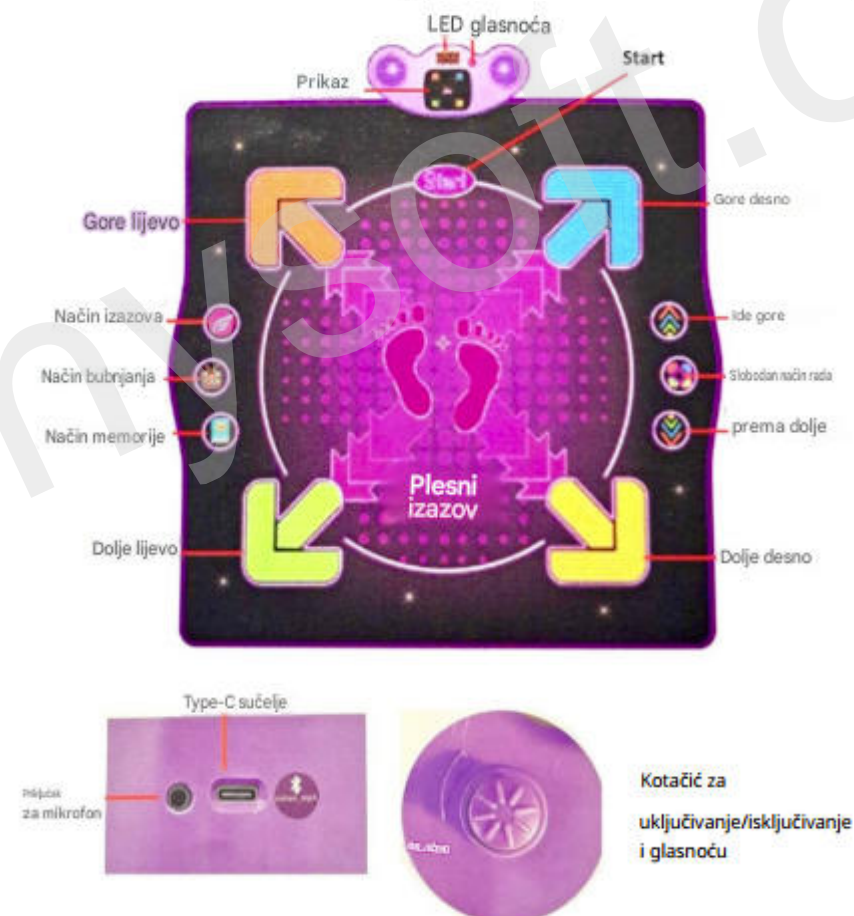
PLESNA PODLOGA MALI



Korisnički priručnik

Prije prve upotrebe proizvoda pažljivo pročitajte priručnik. Sačuvajte priručnik za buduću upotrebu. Slike i ilustracije u priručniku služe samo kao referenca. Mogu se razlikovati ovisno o modelu.

Opis



Funkcija

4 načina rada

Besplatni način rada

Kada stanete na strelice na plesnoj podlozi, odgovarajuće strelice na zaslonu će se upaliti.

Možete plesati uz glazbu prema vlastitom ritmu.

Pritiskom na desnu strelicu gore i dolje možete se prebacivati između pjesama (ukupno 8 ugrađenih pjesama). Ovaj način rada služi i kao način zagrijavanja i predgrupiranja.

Način izazova

Nakon što pritisnete gumb Izazov i pritisnete gumb Start, ući ćete u način rada. Morate plesati prema trepćućim strelicama na zaslonu (ukupno 8 razina). Kako se vaša razina povećava, morate stati na odgovarajuću strelicu na plesnoj podlozi u najkraćem mogućem vremenu. Ako stanete na krivu strelicu ili zakasnite, oglasit će se "bip" koji označava pogrešku.

Ako nakupite 6 pogrešaka, igra je propala i morate je ponovno pokrenuti.

Razina težine povećava se sa svakim uspješnim završetkom razine: razine 1-5 prikladne su za djecu od 4-6 godina, razine 6-8 prikladne su za djecu od 7-8 godina, pa čak i za odrasle.

Ova aktivnost u zatvorenom prostoru ne samo da donosi radost djeci, već i poboljšava njihovo vrijeme reakcije, fizičku spremnost i koordinaciju.

Način bubnjanja

Kada stanete na četiri dijagonalne strelice na plesnoj podlozi, odgovarajuće strelice na ekranu se pale, a svaka odgovara zvuku bubnja.

Način memorije

Kada uđete u način rada za pamćenje na plesnoj podlozi i zatim pritisnete gumb Start, ulazite u način rada za pamćenje. Morate zapamtiti redoslijed strelica na podlozi, a zatim stati na svaku strelicu ispravnim redoslijedom.

Kontinuiranim pritiskanjem ispravnih strelica doći ćete do sljedeće razine, ali ako stanete na krivu strelicu, vratit ćete se na izvornu razinu i ponovno početi dok ne uspijete. Prije početka igre možete odabrati odgovarajuću razinu težine pomoću tipki "gore" i "dolje" s desne strane.

Jedna strelica predstavlja prvu razinu, dvije strelice predstavljaju drugu razinu, tri strelice predstavljaju treću razinu itd. Igra ima maksimalno 99 razina, pri čemu razina 99 predstavlja najveću težinu, gdje morate zapamtiti 99 strelica. Ova igra će vam pomoći da poboljšate pamćenje.

Bluetooth način rada za pjesme: cohen mp3

Bluetooth veza: nakon uključivanja prekidača, uključite Bluetooth na mobilnom telefonu, naziv Bluetootha je: Cohen mp3. Odaberite glazbu s mobilnog telefona i preslušajte je prema odabranoj glazbi.

Bilješka

Umetnite 4 AA baterije i okrenite gumb za podešavanje glasnoće glazbe na odgovarajuću razinu.

Type-C sučelje: Ovo je sučelje za napajanje glazbene pločice. Ako ne želite koristiti baterije, glazbenu pločicu možete napajati putem Type-C sučelja (možete koristiti adapter za punjenje telefona).

Ako nema odgovora nakon uključivanja glazbene ploče, provjerite jesu li baterije ispravno umetnute ili napunjene. U suprotnom, za punjenje možete koristiti kabel za punjenje tipa C.

Molimo vas da ne prislanjate uši blizu zvučnika, jer u suprotnom postoji rizik od oštećenja sluha zbog prevelike glasnoće.

Ako je priključak mikrofona uključen, ugrađene pjesme se neće reproducirati. Ako želite reproducirati ugrađene pjesme, morate isključiti mikrofona.

Ako se podloga ne koristi, prijeći će u stanje mirovanja.
Pritisnite bilo koju tipku za ponovnu aktivaciju uređaja.
Zaštitite podlogu od vode i drugih tekućina.
Zaštitite prostirku od visoke vlage.
Ne stavljajte teške predmete na prostirku.
Zaštitite prostirku i njezinu površinu od oštrih predmeta.
Ne koristite prostirku na mjestima s visokom temperaturom (na primjer, u blizini izvora topline, grijalice itd.).
Za čišćenje koristite samo vlažnu meku krpu. Zaštitite podlogu od agresivnih tekućina i deterdženata.
Ako prostirku nećete koristiti dulje vrijeme, stavite je na suho i mjesto bez prašine.
Zaštitite prostirku od izravne sunčeve svjetlosti.
Nemojte rastavljati podlogu niti je ni na koji način dirati.
U slučaju problema, obratite se servisnom centru.

Tehnički podaci

Veličina: 850 x 900 mm

Težina: cca. 1400 g

Uređaj je prikladan za djecu od tri godine i više. 4 AA baterije, nisu uključene.

Distributer

Sunnysoft d.o.o.
Kovanečka 2390/1a
190 00 Prag 9
Češka
www.sunnysoft.cz