XPPen
Artist 22 Plus
Drawing Display



User Manual – Multilanguage Edition

EN English ..... page 2
DE Deutsch .... page 19
CS Čeština .... page 37
SK Slovenčina .. page 53
PL Polski ..... page 69
HU Magyar .... page 86
RO Română ... page 103
SL Slovenščina page 120
BG Bulgarian . page 137

XPPen

Artist 22 Plus

Drawing Display



User Manual

Contents

1 Product Overview **3**

2 Package Contents **4**

3 Connecting the Product **4**

3.1 HDMI Connection 4

3.2 USB-C Connection (for Full-Featured USB-C Ports) 5

4 Compatibility **5**

5 Specifications **6**

6 Product Settings **6**

6.1 Driver Installation 6

6.2 Introduction to the Driver 8

6.3 Device Settings: Work Area 9

6.4 Application 12

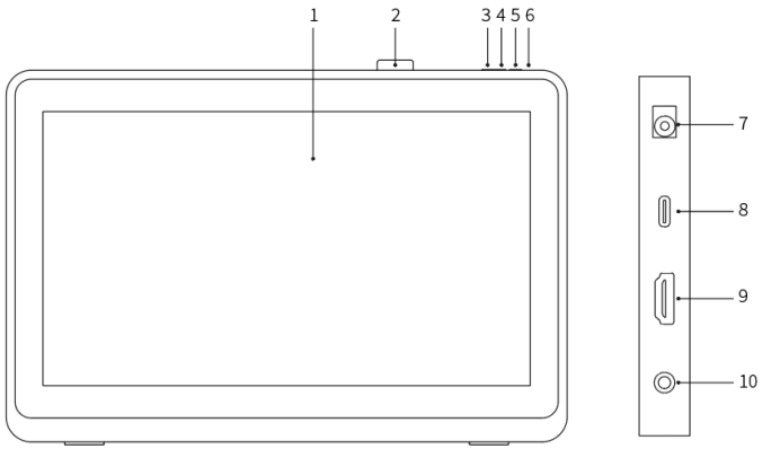
6.5 Pen Settings 13

6.6 Driver Settings 15

6.7 Driver Uninstallation 15

7 FAQ **16**

1. Product Overview



1. Display/Work area
2. Pen clip
3. Brightness down
4. Brightness up
5. Power key
6. Power indicator light
    a. Blue: the drawing display is connected to the computer and the power supply is switched on.
    b. Orange: the power supply of the drawing display is switched on, but no signal is received from the computer.
    c. Off: the power supply of the drawing display is switched off.
7. Power jack
8. USB-C port
9. HDMI port
10. Headphone port

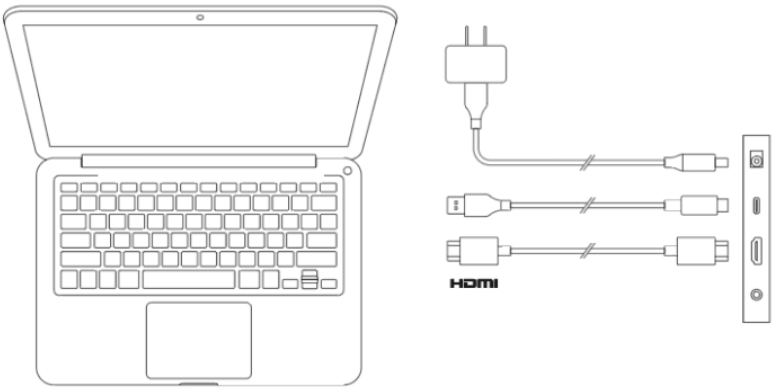
2. Package Contents

- Drawing display
- X3 Pro Smart Chip Stylus
- Pen clip
- Pen nibs
- Nib removal tool
- Power adapter and cable
- HDMI cable
- USB-C to USB-C cable
- USB-C to USB-A cable
- Cleaning cloth
- Glove

3. Connecting the Product

3.1. HDMI Connection

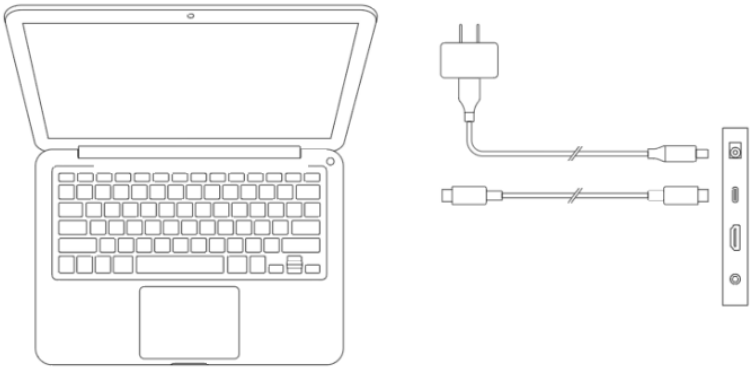
Connect the drawing display to your computer's HDMI and USB ports using the HDMI cable and the "USB-C to USB-A" or "USB-C to USB-C" cable. Then connect the power cable to a power outlet.



* The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc. in the United States and other countries.

3.2. USB-C Connection (for Full-Featured USB-C Ports)

Connect the drawing display to your computer's USB-C port using the "USB-C to USB-C" cable. Then connect the power cable to a power outlet.



4. Compatibility

- Windows 7 or later
- macOS 10.12 or later
- Chrome OS 88 or later
- Android (USB 3.1, DP 1.2)
- Linux

5. Specifications

Product name	Artist 22 Plus
Product model	MD220FH
Colour	Black
Display resolution	1920 × 1080
Full lamination	Yes
Viewing angle	178°
Contrast (typical)	1000:1
Colour gamut coverage (typical)	99 % sRGB
Brightness (typical)	250 cd/m^2
Stylus	X3 Pro Smart Chip Stylus
Initial activation force	3 g
Pressure levels	16,384
Tilt	60°
Resolution	5080 LPI
Report rate	200 RPS (max.)
Reading height	10 mm
Accuracy	±0.4 mm (centre)
Ports	1 × full-featured USB-C, 1 × HDMI, 1 × headphone jack, 1 × DC
Power output	DC 12 V, 3 A
Power input	AC 110–240 V

6. Product Settings

6.1. Driver Installation

To ensure the device works properly, install the driver before use.

Download the driver for your product model from the XPPen website (https://www.xp-pen.com).

Notes:

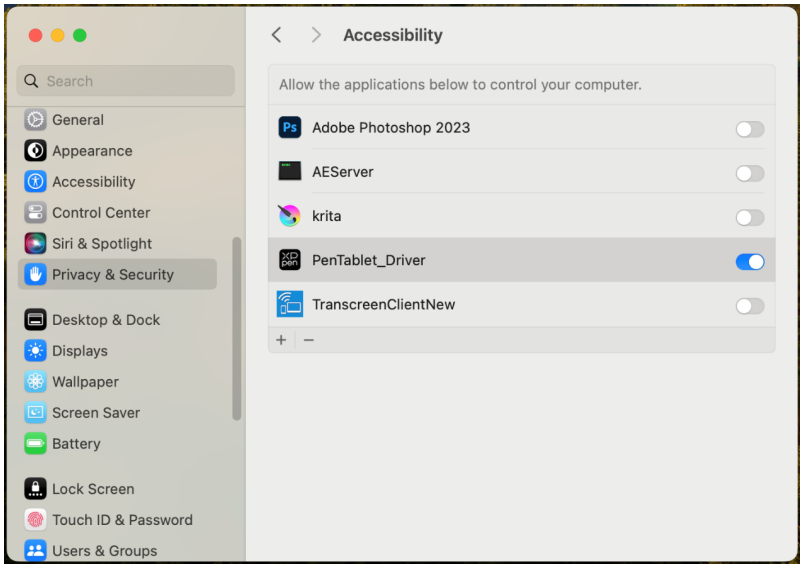
1. Before installing the driver, turn off all antivirus software and graphics software.
2. Uninstall drivers (if any) for other drawing displays/tablets before the installation.
3. Restart your computer after the installation is completed.
4. For the best performance of your device, we recommend installing the latest driver.

Windows:

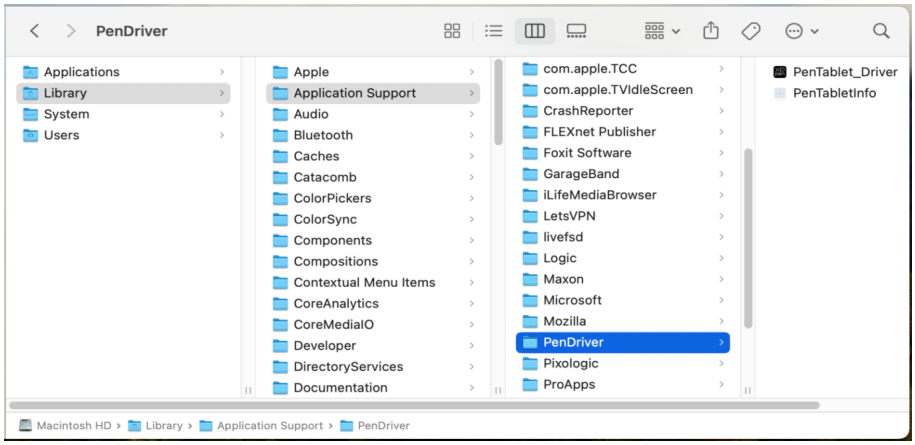
Unzip the file, run the "exe" file as administrator and follow the prompts to complete the installation.

Mac:

Unzip the file, run the "dmg" file and follow the prompts to complete the installation. Go to System Settings → Privacy & Security → Accessibility and make sure the "PenTabletDriver" option is checked; otherwise the device and driver may not work properly.



If "PenTablet_Driver" is not in the list, go to Library → Application Support → PenDriver to add it manually.



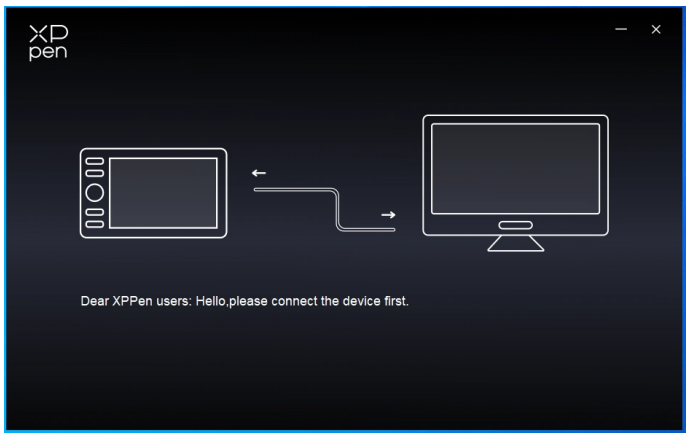
Linux:

- Deb: enter the command `sudo dpkg -i`, drag the installation file into the window and execute the command.

- Rpm: enter the command `sudo rpm -i`, drag the installation file into the window and execute the command.
- Tar.gz: unzip the file, enter the command `sudo`, drag `install.sh` into the window and execute the command.

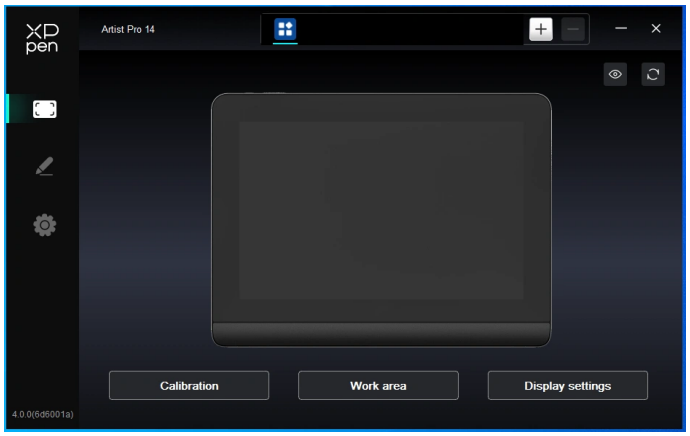
6.2. Introduction to the Driver

If the device is not connected or the connection fails, the following prompt appears. In this case, restart your computer or the driver, or contact our service staff for support.



If the device is connected to your computer successfully, the device name is displayed in the upper left corner of the driver.

The screenshots below show another device as an example.

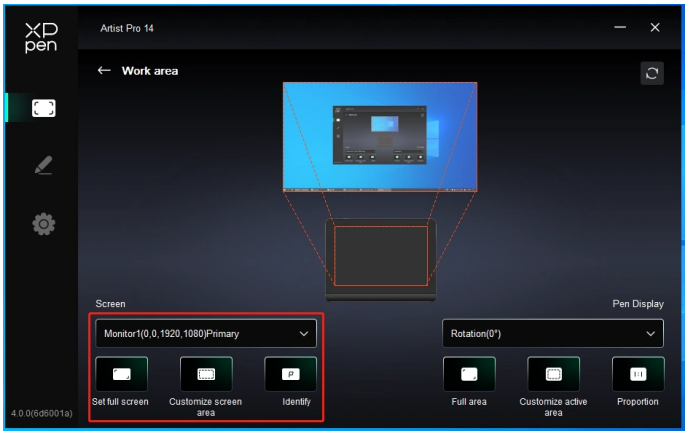


You can connect multiple devices via the driver at the same time. Customise a specific device's settings after switching to that device; all changes apply only to that device.

6.3. Device Settings: Work Area

Go to Work Area to define the mapping between the device's work area and the display area of the screen.

6.3.1. Screen



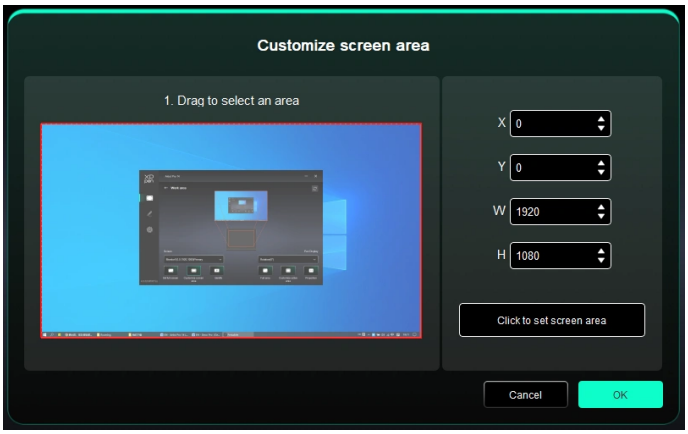
Set the mapping between the display area of the monitor and the device.

If multiple monitors are used in copy mode, the work area of the device is mapped to all monitors. When the pen moves in the work area, the cursor moves on all monitors at the same time.

If multiple monitors are used in extended mode, go to the monitor tabs to select the monitor to which the work area of the device is mapped. By default it is mapped to the XPPen drawing display.

The following options are available for the monitor mapping area:

1. Set full screen: the whole area of the selected monitor.
2. Customize screen area: three ways.



1) Drag to select an area: drag the cursor from one point to another within the red area.

2) Use the cursor to select an area: select “Click to set screen area”, then click the upper left and lower right corners of the area on the screen.
3) Coordinates: enter the coordinates manually in the input boxes for X, Y, W and H.

Identify:

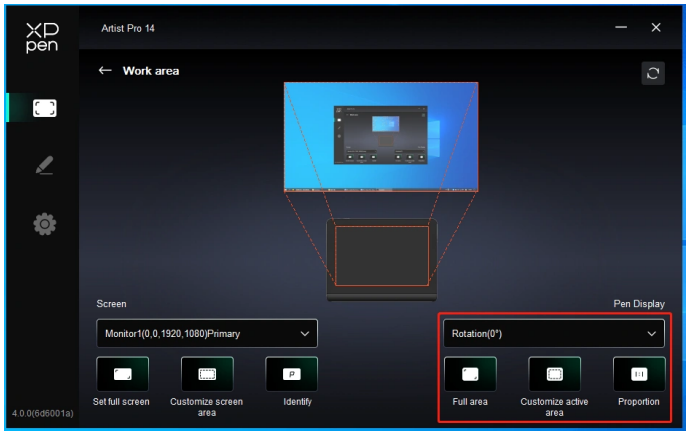
Identifies all connected monitors. A number is displayed in the lower left corner of each monitor.

Calibration:

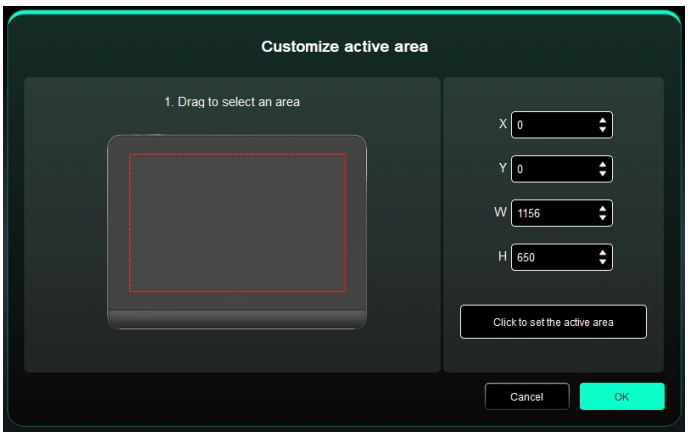
Hold the stylus as you usually do and click the centre of the red cross on the monitor to calibrate the offset between the stylus and the cursor.

6.3.2. Drawing Tablet

Set the work area of the current device here. The driver offers the following ways to set the work area of the device:



1. Full area: the whole work area of the device.
2. Customize active area: three ways.



1) Drag to select an area: drag the cursor from one point to another within the red area.
2) Use the pen to select an area: select "Click to set the active area", then click the upper left and lower right corners of the area on your device with the stylus.
3) Coordinates: enter the coordinates manually in the input boxes for X, Y, W and H.

Proportion:

Scales the device's work area and the selected display area proportionally.

For example, with proportion selected, a circle drawn on the device appears as a circle on the screen, but part of the work area may not be used. Without proportion, a circle you draw may turn into an ellipse on the screen.

Rotation:

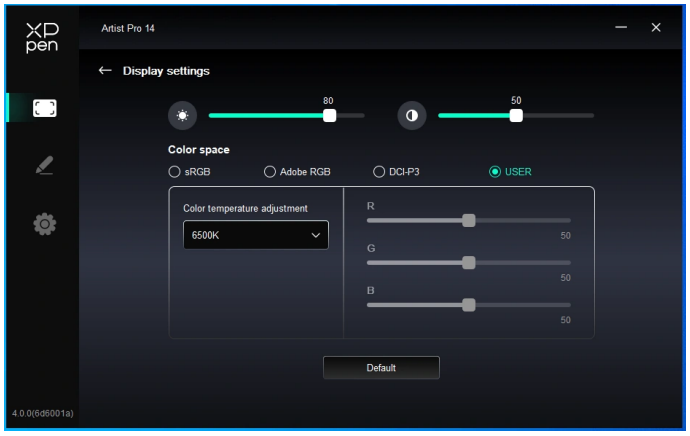
You can rotate the device clockwise by 0°, 90°, 180° or 270°.

Left-handed mode: rotate by 180°.

Display settings:

Brightness, contrast: move the corresponding slider to adjust the brightness and contrast.

Colour space: in USER mode, the colour space can be customised by adjusting the colour temperature (the R, G and B values can also be adjusted when USER mode is selected for the colour temperature).

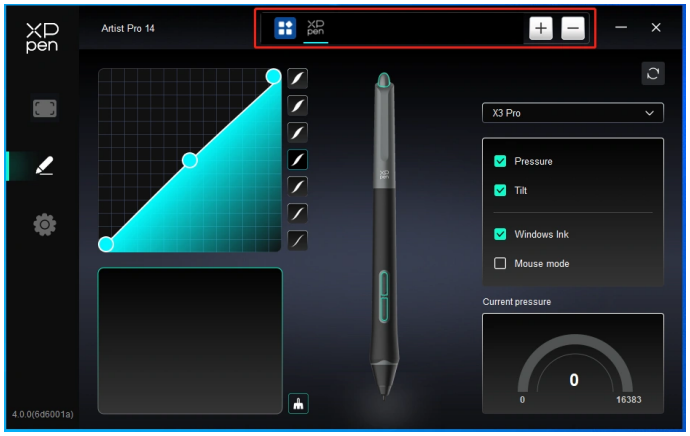


This product has three preset colour modes: sRGB, Adobe RGB and DCI-P3. All modes have been strictly limited and accurately calibrated to their colour gamut, so you can use them directly without applying an ICC limit.

If you want to configure ICC manually, select USER mode in the display settings of the driver interface and configure it under the native colour.

6.4. Application

The driver lets you set different pen key functions for different applications.

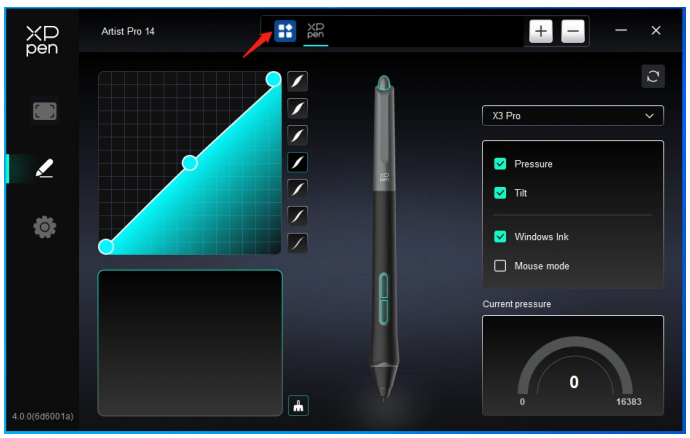


Add an application to the application list, select it, and then customise the functions of the pen keys for that application.

For example, if you select an application and change its configuration in the driver, the change applies only while you use that application. When you switch to another application, the driver recognises it automatically. You can add up to 7 applications.

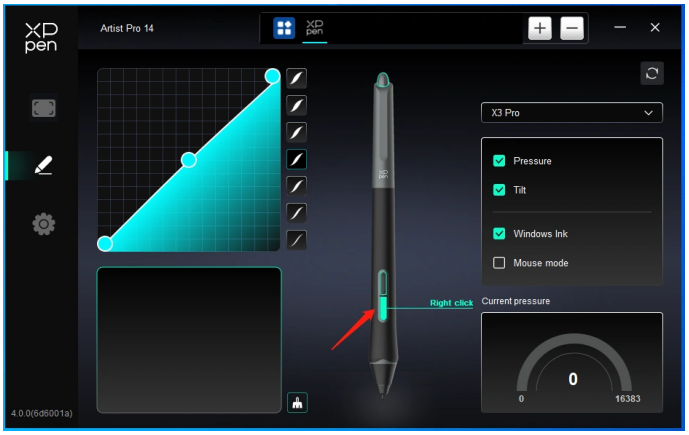
1. Click the + icon at the top right of the application bar to open the application list.
2. Select the application to add from the running applications, or click “Browse” to add it from the installed applications.
3. Click “OK” to add the selected application.
4. To delete an application, select it and click the − icon at the top right of the application bar.

If you select “All other applications”, the settings apply to all other applications that have not been customised.

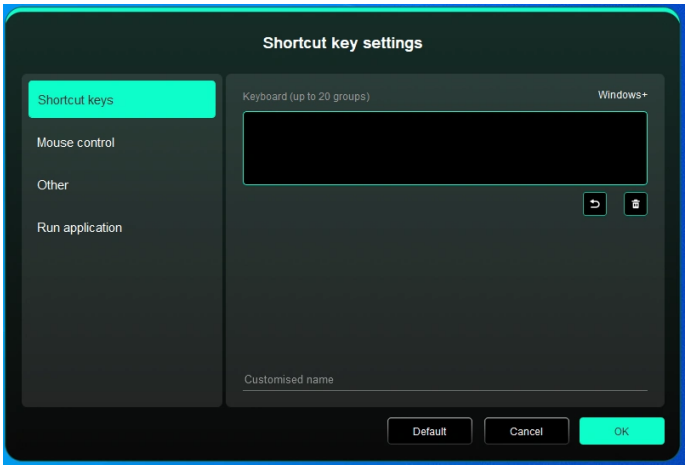


6.5. Pen Settings

When the stylus is within the work area, the device recognises the stylus and adds it to the driver. The stylus used must be compatible with the device.



Click a pen button on the image to customise its function.



Keyboard:

Set a keyboard shortcut, for example "Alt+A" in 3D MAX to use the alignment tool.

You can set a combination of several shortcuts, such as Ctrl+Z and Ctrl+S. When you press the key, all the shortcuts you set are executed once.

Windows (Command): you can add a key combination that includes a system key. For example, to enter Win (Cmd)+Shift+3, press Shift+3 and the driver adds the system key automatically.

Mouse Control:

Set a combination of mouse control and keyboard keys. For example, if you select Shift and Left Click, shortcut actions are enabled in software that supports this key combination.

Other – Precision mode:

Limits the screen area to a small area, so that you can draw more precisely within it.

Run Application:

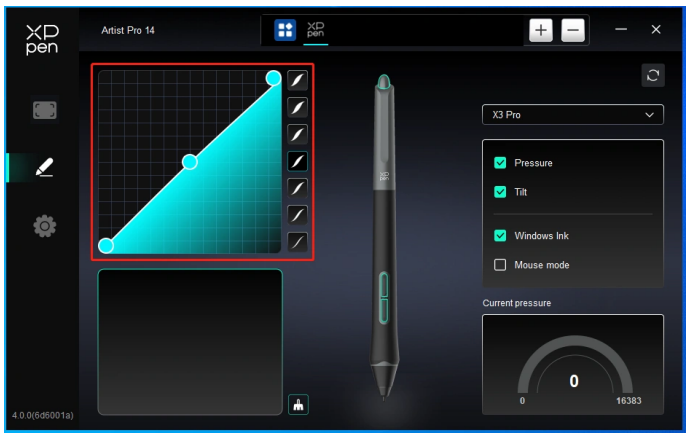
Runs the selected application.

Customized name:

Gives the current key settings a name of your choice.

Pressure settings:

Adjust the pressure by changing the “pen pressure” curve or by selecting one of the preset pressure options.



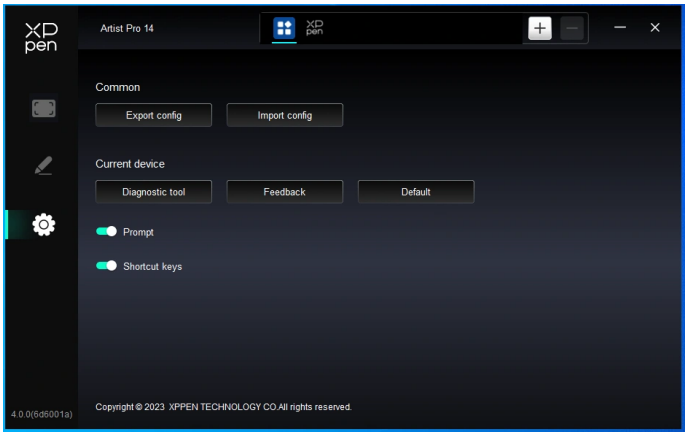
Mouse mode:

When you move the pen away from the device, the cursor stays where you left it, as with a mouse. When this mode is selected, you can adjust the cursor speed on your device. If the option is not selected, pen mode applies by default.

Windows Ink (Windows only):

Windows supports handwriting input. If you want to use handwriting in software such as Microsoft Office or Whiteboard, do not turn this option off.

6.6. Driver Settings



Shortcut key:

When turned off, all keys of the device are disabled.

Prompt:

When turned off, no key prompt is displayed at the bottom of the screen when you press a key.

Diagnostic tool:

Use the diagnostic tool if you have any problems while using the driver.

Feedback:

If you have any questions or suggestions while using the driver, send us your feedback through this page.

Import & export config:

Import or export configurations to save and load their settings. This function works only within the same operating system.

6.7. Driver Uninstallation

Windows:

Go to Start → Settings → Apps → Apps & Features, find "Pentablet" and click "Uninstall", then follow the prompts.

Mac:

Go to Go → Applications, find XPPen and click "UninstallPenTablet", then follow the prompts.

Linux:

- Deb: enter the command `sudo dpkg -r XPPenLinux` and execute it.
- Rpm: enter the command `sudo rpm -e XPPenLinux` and execute it.
- Tar.gz: unzip the file, enter the command `sudo`, drag `install.sh` into the window and execute the command.

7. FAQ

1. The computer does not recognise the device.
    a) Check that the USB port of your computer works normally. If not, use another USB port.
2. The stylus does not work.
    a) Make sure you are using the stylus that originally came with your device.
    b) Make sure the driver is installed correctly, and check that the pen settings in the driver are normal.
3. The drawing software does not detect pen pressure, although the cursor moves.
    a) Check that the drawing software supports pen pressure.
    b) Download the latest driver from the XPPen website and check that the pen pressure is normal in the driver.
    c) Before installing the driver, turn off your antivirus software and graphics software.
    d) Uninstall drivers for other drawing displays/tablets before the installation.
    e) Restart your computer after the installation is completed.
    f) If the pen pressure is normal in the driver (Windows: make sure Windows Ink is enabled in the pen settings of the driver), run the drawing software and test it again.
4. Lines lag behind when drawing in the software.
    a) Check that the computer configuration (CPU and GPU) meets the recommended requirements of the drawing software, and optimise the related functions in its settings according to the FAQs on the drawing software's official website.

Contact

If you need any further assistance, please contact us:
Website: www.xp-pen.com
E-mail: service@xp-pen.com

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecka 2390/1a
190 00, Praha 9 - Liben
www.sunnysoft.cz

XPPen

Artist 22 Plus

Stift-Display



Bedienungsanleitung

Inhaltsverzeichnis

1 Produktübersicht **3**

2 Lieferumfang **4**

3 Anschließen des Produkts **4**

3.1 HDMI-Verbindung 4

3.2 USB-C-Anschluss (für USB-C-Anschlüsse mit voller Funktion) 5

4 Kompatibilität **5**

5 Technische Daten **6**

6 Produkteinstellungen **7**

6.1 Treiberinstallation 7

6.2 Einführung in den Treiber 8

6.3 Geräteeinstellungen: Arbeitsbereich 9

6.4 Anwendung 13

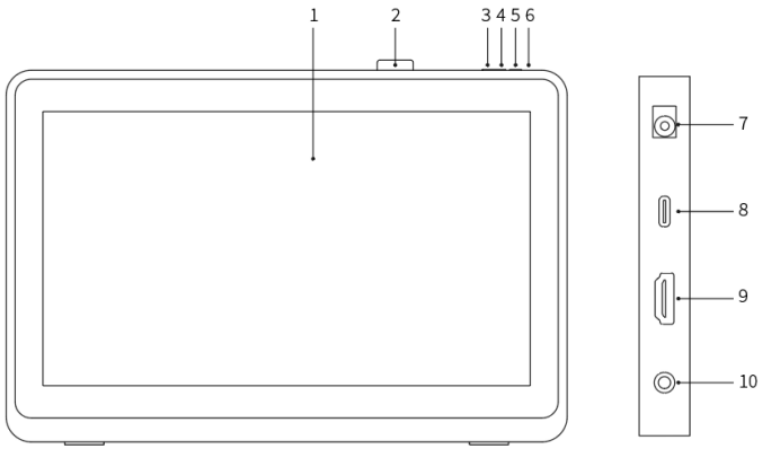
6.5 Stifteinstellungen 14

6.6 Treiber-Einstellungen 16

6.7 Treiber deinstallieren 17

7 FAQs **17**

1. Produktübersicht



1. Anzeige/Arbeitsbereich
2. Stiftclip
3. Helligkeit verringern
4. Helligkeit erhöhen
5. Ein/Aus-Taste
6. Stromkontrollleuchte
    a. Blau: Wenn das Stift-Display an den Computer angeschlossen ist und die Stromversorgung eingeschaltet ist, leuchtet die Kontrollleuchte.
    b. Orange: Wenn die Stromversorgung des Stift-Displays eingeschaltet ist, aber kein Signal vom Computer empfangen wird.
    c. Aus: Wenn die Stromversorgung des Stift-Displays ausgeschaltet ist.
7. Stromanschluss
8. USB-C-Anschluss
9. HDMI-Anschluss
10. Kopfhörer-Anschluss

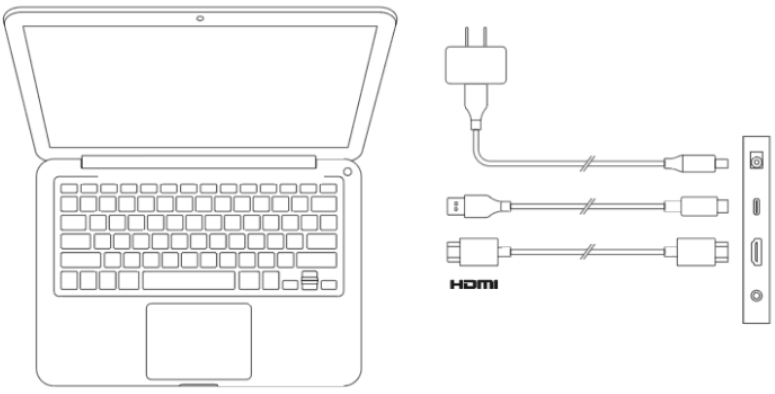
2. Lieferumfang

- Stift-Display
- X3 Pro Smart Chip Stift
- Stiftclip
- Stiftspitzen
- Werkzeug zum Entfernen von Spitzen
- Netzteil und Kabel
- HDMI-Kabel
- USB-C auf USB-C-Kabel
- USB-C auf USB-A-Kabel
- Reinigungstuch
- Handschuh

3. Anschließen des Produkts

3.1. HDMI-Verbindung

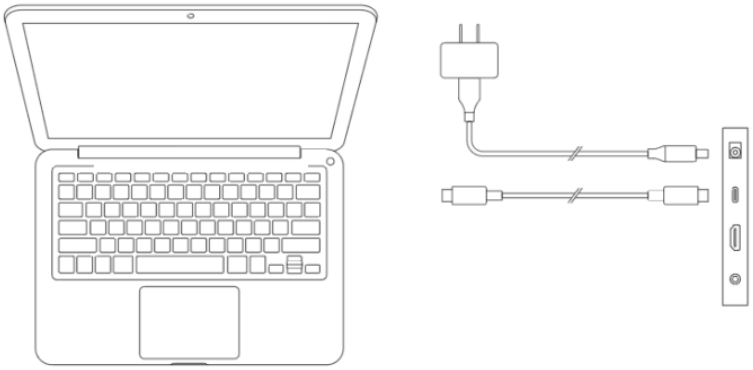
Schließen Sie das Stift-Display mit den HDMI- und USB-Anschlüssen Ihres Computers an, indem Sie die HDMI- und „USB-C auf USB-A“- oder „USB-C auf USB-C“-Kabel verwenden. Dann schließen Sie das Netzkabel an eine Steckdose an.



* Die Begriffe HDMI und HDMI High-Definition Multimedia Interface sowie das HDMI-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc. in den Vereinigten Staaten und sonstigen Ländern.

3.2. USB-C-Anschluss (für USB-C-Anschlüsse mit voller Funktion)

Schließen Sie das Stift-Display mit dem „USB-C auf USB-C“-Kabel an den USB-C-Anschluss Ihres Computers an. Dann schließen Sie das Netzkabel an eine Steckdose an.



4. Kompatibilität

- Windows 7 oder höher
- macOS 10.12 oder höher
- Chrome OS 88 oder höher
- Android (USB 3.1, DP 1.2)
- Linux

5. Technische Daten

Produktname	Artist 22 Plus
Produktmodell	MD220FH
Farbe	Schwarz
Display-Auflösung	1920 × 1080
Vollständige Laminierung	Ja
Betrachtungswinkel	178°
Kontrast (typisch)	1000:1
Farbraumabdeckung (typisch)	99 % sRGB
Helligkeit (typisch)	250 cd/m^2
Stift	X3 Pro Smart Chip Stift
Anfängliche Aktivierungskraft	3 g
Druckstufen	16.384
Neigung	60°
Auflösung	5080 LPI
Berichtsrate	200 RPS (max.)
Lesehöhe	10 mm
Genauigkeit	±0,4 mm (Mitte)
Anschlüsse	1 × USB-C mit voller Funktion, 1 × HDMI, 1 × Kopfhörer, 1 × DC
Ausgangsleistung	DC 12 V, 3 A
Eingangsleistung	AC 110–240 V

6. Produkteinstellungen

6.1. Treiberinstallation

Installieren Sie bitte den Treiber, bevor Sie das Gerät verwenden, damit es ordnungsgemäß funktioniert.

Bitte laden Sie den für Ihr Produkt-Modell geeigneten Treiber von der XPPen Website (https://www.xp-pen.de) herunter.

Hinweise:

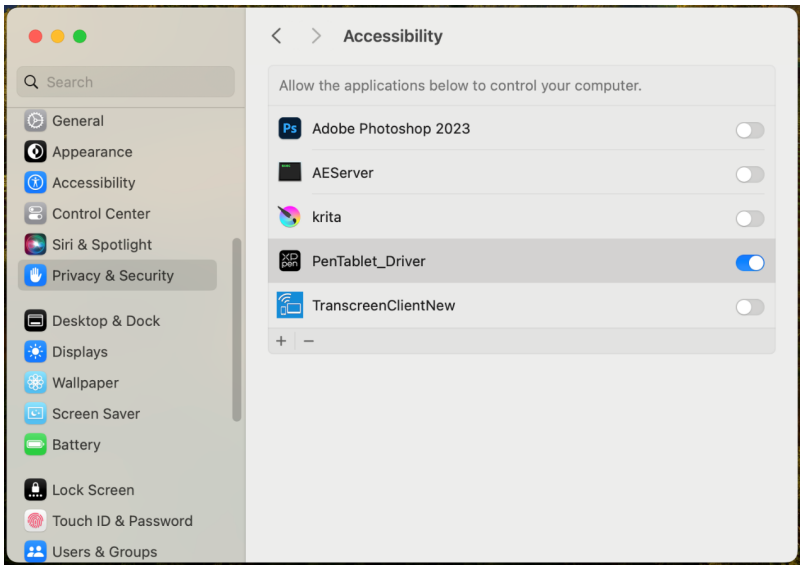
1. Bevor Sie den Treiber installieren, schließen Sie bitte alle Antiviren- und Grafiksoftware.
2. Bitte deinstallieren Sie Treiber (falls vorhanden) für andere Stift-Displays/-Tabletts vor der Installation.
3. Wenn die Installation abgeschlossen ist, starten Sie Ihren Computer neu.
4. Um die beste Leistung Ihres Geräts zu erzielen, empfehlen wir Ihnen, den neuesten Treiber zu installieren.

Windows:

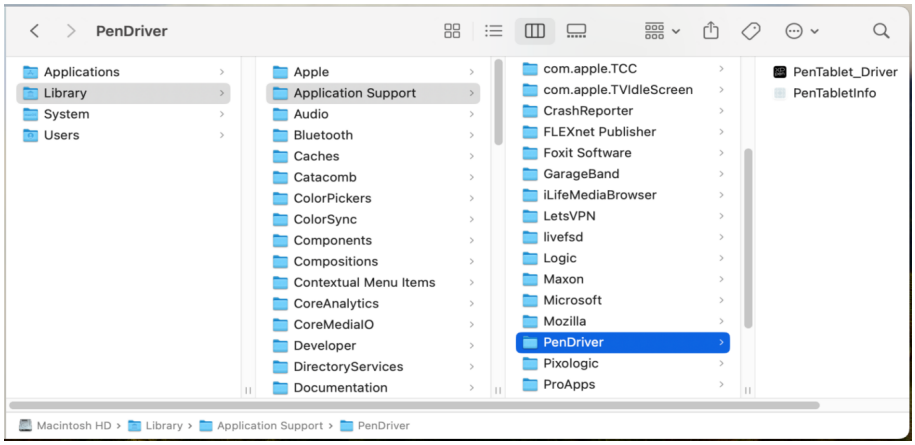
Entpacken Sie die Datei „exe“ und führen Sie sie als Administrator aus. Folgen Sie den Anweisungen, um die Installation abzuschließen.

Mac:

Entpacken Sie die Datei „dmg“ und führen Sie sie aus. Folgen Sie den Anweisungen, um die Installation abzuschließen. Gehen Sie zu System settings → Privacy & Security → Accessibility und stellen Sie sicher, dass die Option „PenTabletDriver“ aktiviert ist; andernfalls funktionieren Gerät und Treiber möglicherweise nicht ordnungsgemäß.



Wenn die Option „PenTablet_Driver“ nicht in der Liste enthalten ist, gehen Sie bitte zu Library → Application Support → PenDriver, um sie manuell hinzuzufügen.

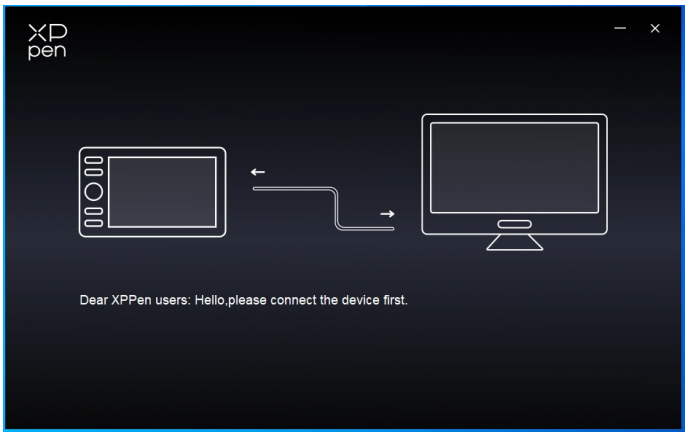


Linux:

- Deb: Geben Sie den Befehl `sudo dpkg -i` ein. Ziehen Sie die Installationsdatei in das Fenster und führen Sie den Befehl aus.
- Rpm: Geben Sie den Befehl `sudo rpm -i` ein. Ziehen Sie die Installationsdatei in das Fenster und führen Sie den Befehl aus.
- Tar.gz: Entpacken Sie die Datei. Geben Sie den Befehl `sudo` ein. Ziehen Sie `install.sh` in das Fenster und führen Sie den Befehl aus.

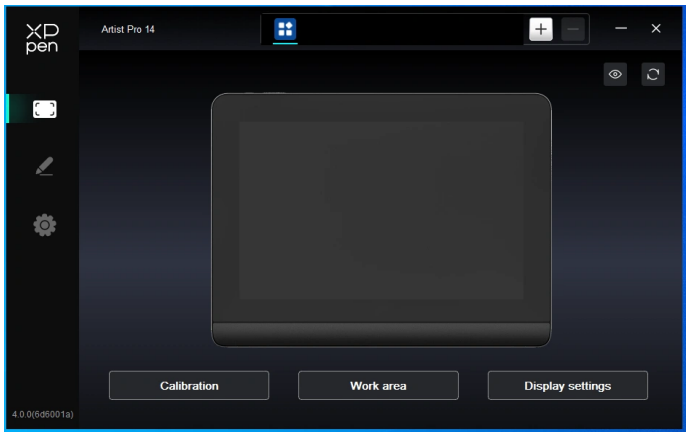
6.2. Einführung in den Treiber

Wenn das Gerät nicht angeschlossen oder die Verbindung fehlgeschlagen ist, wird die folgende Meldung angezeigt. In diesem Fall versuchen Sie bitte, Ihren Computer oder den Treiber neu zu starten, oder wenden Sie sich an unseren Kundendienst, um Unterstützung zu erhalten.



Wenn das Gerät erfolgreich mit Ihrem Computer verbunden ist, wird der Name des Geräts in der oberen linken Ecke des Treibers angezeigt.

Die folgenden Screenshots zeigen beispielhaft ein anderes Gerät.

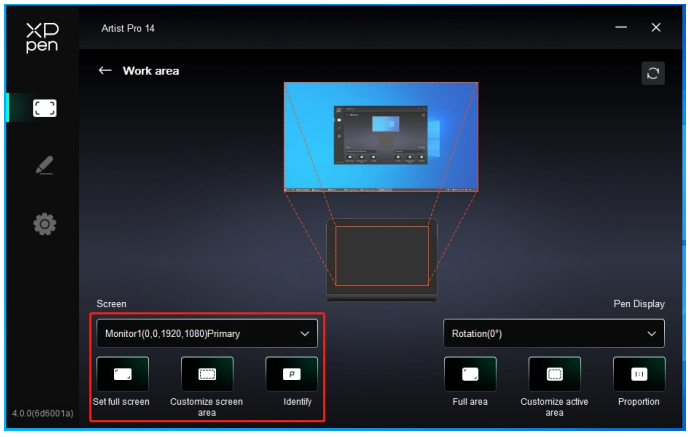


Sie können bis zu mehrere Geräte gleichzeitig über den Treiber anschließen. Nachdem Sie zu einem bestimmten Gerät gewechselt haben, können Sie die entsprechenden Einstellungen anpassen, und alle vorgenommenen Änderungen gelten nur für dieses Gerät.

6.3. Geräteeinstellungen: Arbeitsbereich

Gehen Sie zu Arbeitsbereich und definieren Sie das Mapping zwischen dem Arbeitsbereich des Geräts und dem Anzeigebereich des Bildschirms.

6.3.1. Bildschirm



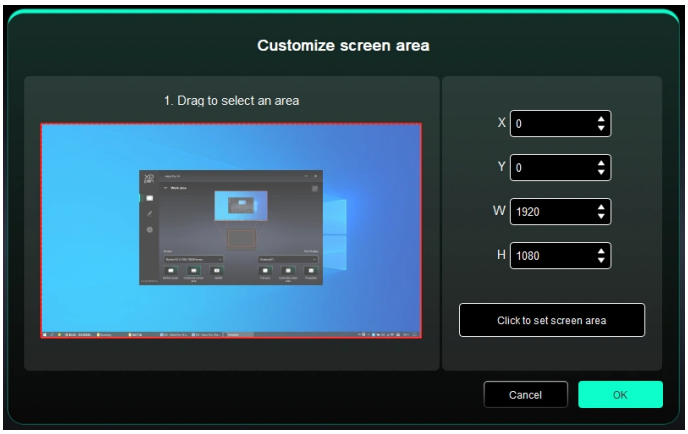
Sie können das Mapping zwischen dem Anzeigebereich des Monitors und des Geräts einstellen.

Wenn mehrere Monitore im Kopiermodus verwendet werden, wird der Arbeitsbereich des Geräts auf alle Monitore abgebildet. Wenn sich der Stift im Arbeitsbereich bewegt, wird der Cursor auf allen Monitoren gleichzeitig bewegt.

Wenn mehrere Monitore im erweiterten Modus verwendet werden, wählen Sie auf der Monitor-Registerkarte einen der Monitore aus, auf den der Arbeitsbereich des Geräts abgebildet werden soll. Die Standardeinstellung ist das XPPen-Stift-Display.

Es gibt folgende Möglichkeiten, den Abbildungsbereich des Monitors einzustellen:

1. Vollbild einstellen: Der gesamte Bereich des ausgewählten Monitors.
2. Bildschirmbereich anpassen: Drei Möglichkeiten.



1) Zum Auswählen eines Bereichs ziehen: Ziehen Sie auf dem Bildschirm den Cursor von einem Punkt zu einem anderen innerhalb des roten Bereichs.
2) Zum Auswählen eines Bereichs den Cursor verwenden: Wählen Sie „Click to set screen area“, dann klicken Sie auf die obere linke Ecke und die untere rechte Ecke, um einen Bereich auf dem Bildschirm auszuwählen.
3) Koordinaten: Geben Sie die Koordinaten manuell in die entsprechenden Eingabefelder für X, Y, W und H ein.

Bildschirmmarkierung:

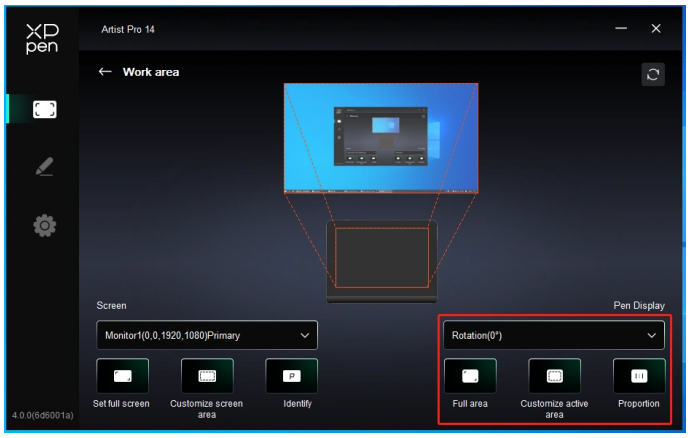
Alle angeschlossenen Monitore können identifiziert werden. Die numerische Kennung wird in der unteren linken Ecke jedes Monitors angezeigt.

Kalibrierung:

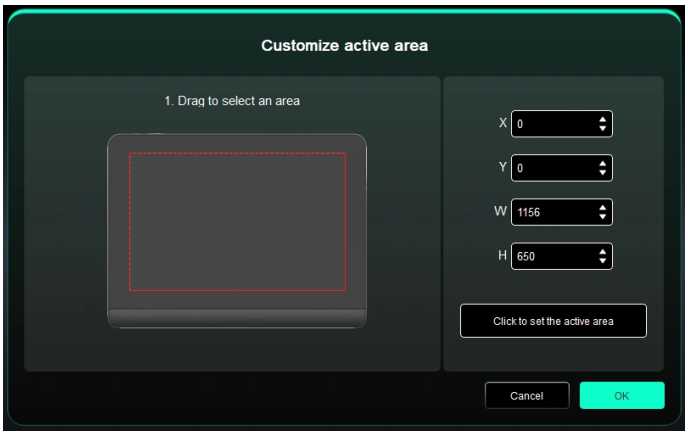
Halten Sie den Stift wie gewohnt und klicken Sie auf die Mitte des roten Kreuzes auf dem Monitor, um den Abstand zwischen dem Stift und dem Cursor zu kalibrieren.

6.3.2. Stift-Tablett

Hier können Sie den Arbeitsbereich des aktuellen Geräts einstellen. Der Treiber bietet folgende Möglichkeiten, den Arbeitsbereich des Geräts einzustellen:



1. Vollständiger Bereich: Der gesamte Arbeitsbereich des Geräts.
2. Aktiven Bereich anpassen: Drei Möglichkeiten.



1) Zum Auswählen eines Bereichs ziehen: Ziehen Sie auf dem Bildschirm den Cursor von einem Punkt zu einem anderen innerhalb des roten Bereichs.
2) Zum Auswählen eines Bereichs den Stift verwenden: Wählen Sie „Click to set the active area“, dann klicken Sie mit dem Stift auf die obere linke Ecke und die untere rechte Ecke Ihres Geräts.
3) Koordinaten: Geben Sie die Koordinaten manuell in die entsprechenden Eingabefelder für X, Y, W und H ein.

Anteiliger aktiver Bereich:

Skalieren Sie den Arbeitsbereich Ihres Geräts und den ausgewählten Anzeigebereich proportional.

Zum Beispiel: Wenn Sie den anteiligen aktiven Bereich auswählen und einen Kreis auf dem Gerät zeichnen, wird ein Kreis auf dem Bildschirm angezeigt, aber ein Teil des Arbeitsbereichs wird möglicherweise nicht verwendet. Wenn Sie jedoch den anteiligen aktiven Bereich nicht auswählen und einen Kreis zeichnen, kann sich der Kreis auf dem Bildschirm in eine Ellipse verwandeln.

Einstellung der Drehung:

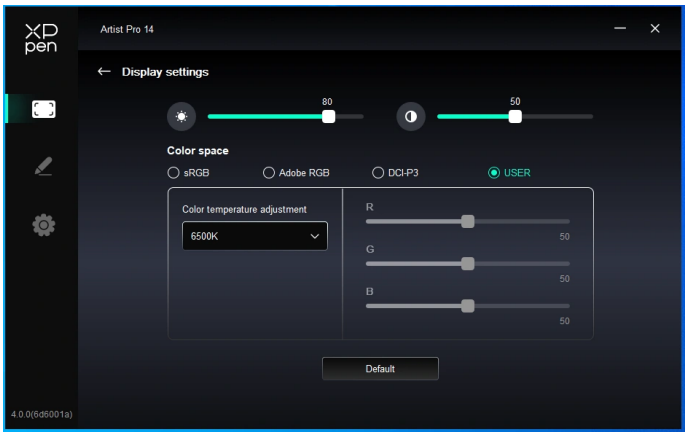
Sie können das Gerät auf 0°, 90°, 180° und 270° im Uhrzeigersinn einstellen.

Linkshänder-Modus: Um 180° drehen.

Anzeigeeinstellungen:

Helligkeit, Kontrast: Schieben Sie den entsprechenden Schieberegler, um die Helligkeit und den Kontrast einzustellen.

Farbraum: Im BENUTZER-Modus kann der Farbraum über die Farbtemperatur angepasst werden (die Werte für R, G und B lassen sich ebenfalls einstellen, wenn bei der Farbtemperatur der BENUTZER-Modus gewählt ist).

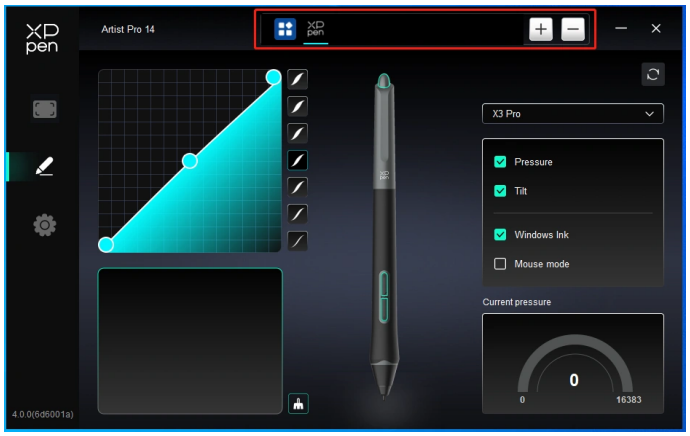


Dieses Produkt verfügt über drei voreingestellte Farbmodi: sRGB, Adobe RGB und DCI-P3. Und alle Modi haben genaue und strenge Farbraumgrenzen und Kalibrierung abgeschlossen. Also können Sie es wieder direkt ohne ICC-Beschränkungen verwenden.

Wenn Sie ICC manuell konfigurieren möchten, können Sie den Benutzer-Modus in der Anzeigeeinstellungsoption unter der Treiberschnittstelle auswählen und ihn unter Native Farbe konfigurieren.

6.4. Anwendung

Der Treiber ermöglicht es Ihnen, verschiedene Stifttastenfunktionen für unterschiedliche Anwendungen einzustellen.

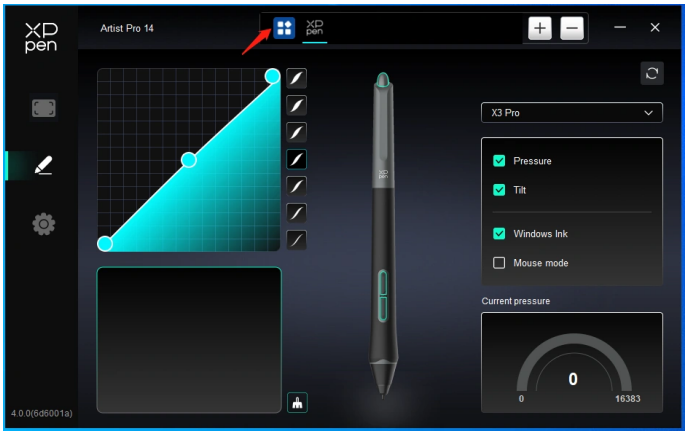


Fügen Sie eine Anwendung zur Anwendungsliste hinzu, wählen Sie eine Anwendung aus und passen Sie dann die Funktion der Stifttasten für diese Anwendung an.

Wenn Sie z. B. eine Anwendung auswählen und ihre Konfiguration im Treiber ändern, wird die Änderung nur gültig, wenn Sie diese Anwendung verwenden. Wenn Sie zu einer anderen Anwendung wechseln, wird der Treiber dies automatisch erkennen. Sie können bis zu 7 Anwendungen hinzufügen.

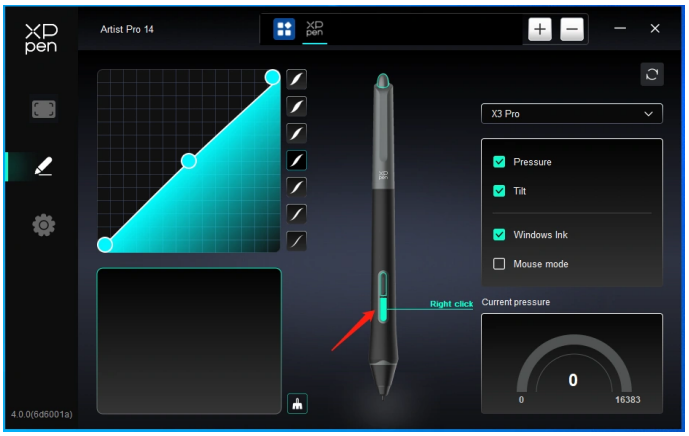
1. Klicken Sie auf das Symbol „+“ oben rechts in der Anwendungsleiste, damit die Anwendungsliste angezeigt wird.
2. Wählen Sie die hinzuzufügende Anwendung aus den geöffneten Anwendungen oder klicken Sie auf „Browse“, um eine der installierten Anwendungen hinzuzufügen.
3. Klicken Sie auf „OK“, um die ausgewählte Anwendung hinzuzufügen.
4. Wählen Sie eine hinzugefügte Anwendung und klicken Sie auf das Symbol „−“ oben rechts in der Anwendungsleiste, um die Anwendung zu entfernen.

Wenn Sie alle sonstigen Anwendungen auswählen, gilt dies auch für die anderen nicht benutzerdefinierten Anwendungen.

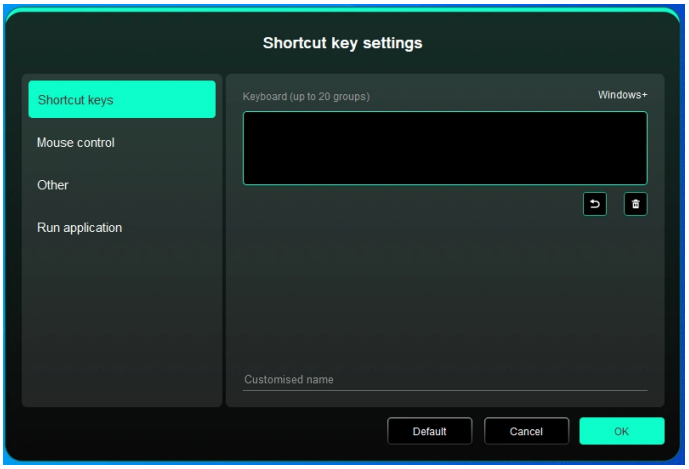


6.5. Stifteinstellungen

Wenn sich der Stift im Arbeitsbereich befindet, erkennt das Gerät den Stift und fügt ihn dem Treiber hinzu. Der verwendete Stift muss mit dem Gerät kompatibel sein.



Klicken Sie im Bild auf die Position einer Stifttaste, um ihre Funktion anzupassen.



Tastatur:

Sie können Tastenkombinationen festlegen, z. B. „Alt+A“ in 3D MAX, damit das Ausrichtungswerkzeug verwendet werden kann.

Sie können eine Kombination aus mehreren Tasten festlegen, z. B. Strg+Z und Strg+S. Wenn Sie die Taste drücken, werden die festgelegten Schnellzugriffstasten alle einmal ausgeführt.

Windows (Befehl): Sie können eine Tastenkombination hinzufügen, die die Systemtaste enthält, z. B.: um Win(Cmd)+Umschalt+3 einzugeben, können Sie Umschalt+3 drücken und der Treiber wird automatisch die Systemtaste eingeben.

Maussteuerung verwenden:

Sie können die Tastenkombination für Maussteuerung und Tastatur festlegen. Wenn Sie z. B. Umschalt und Linksklick auswählen, werden in der Software, die diese Tastenkombinationen unterstützt, Tastenkombinationen aktiviert.

Sonstige – Präzisionsmodus:

Der Bildschirmbereich wird dadurch auf einen kleinen Bereich begrenzt. Mit dieser Funktion können Sie in diesem Bereich genauer zeichnen.

Programm ausführen:

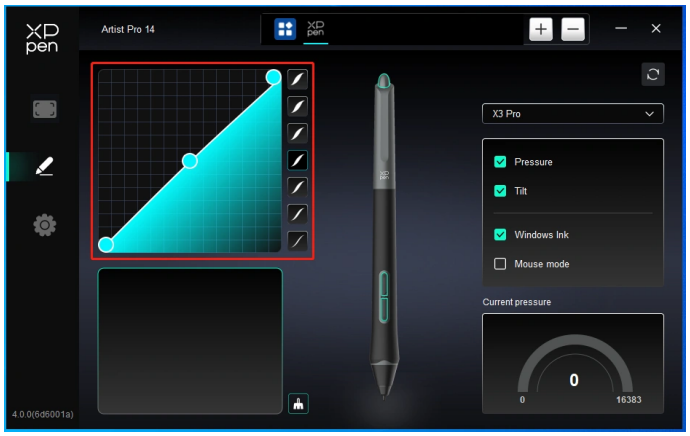
Die ausgewählte Anwendung ausführen.

Benutzerdefinierter Name:

Sie können den Namen der aktuellen Tasteneinstellungen anpassen.

Druckeinstellungen:

Passen Sie den Druck über die Kurve „Stiftdruck“ an oder wählen Sie eine der voreingestellten Druckoptionen.



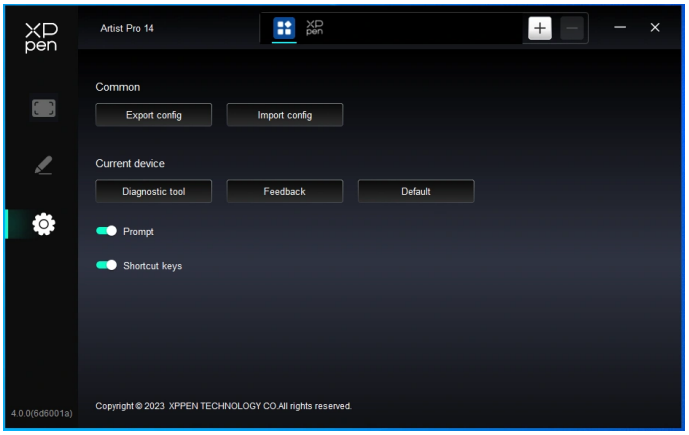
Mausmodus:

Wenn Sie den Stift aus dem Gerät herausbewegen, bleibt der Cursor an der Stelle stehen, an der Sie ihn verlassen haben, ähnlich wie bei der Bedienung einer Maus. Wenn Sie den Modus auswählen, können Sie die Geschwindigkeit des Cursors auf Ihrem Gerät einstellen. Wenn Sie die Option nicht auswählen, gilt standardmäßig der Stiftmodus.

Windows Ink (nur für Windows):

Windows unterstützt die Handschrifteingabe. Wenn Sie die Handschrift in Software wie Microsoft Office/Whiteboard verwenden müssen, schalten Sie sie bitte nicht aus.

6.6. Treiber-Einstellungen



Schnellzugriffstaste:

Wenn ausgeschaltet, sind die Funktionen aller Tasten des Geräts deaktiviert.

Hinweismeldung:

Wenn ausgeschaltet, wird beim Drücken einer Taste am unteren Rand des Bildschirms keine Tastenmeldung angezeigt.

Diagnosetool:

Falls bei der Verwendung des Treibers Probleme auftreten, können Sie das Diagnosetool verwenden.

Rückmeldung:

Wenn Sie während der Verwendung des Treibers irgendwelche Fragen oder Anregungen haben, können Sie uns über diese Seite Rückmeldung geben.

Konfiguration importieren & exportieren:

Sie können Konfigurationen importieren oder exportieren, um deren Einstellungen zu speichern und zu lesen. Diese Funktion ist nur für dasselbe Betriebssystem verfügbar.

6.7. Treiber deinstallieren

Windows:

Gehen Sie zu Start → Settings → Apps → Apps & Features, suchen Sie „Pentablet“ und folgen Sie den Anweisungen, klicken Sie dann mit der linken Maustaste auf „Deinstallieren“.

Mac:

Gehen Sie zu Go → Applications, suchen Sie XPPen und folgen Sie den Anweisungen, klicken Sie dann auf „UninstallPenTablet“.

Linux:

- Deb: Geben Sie den Befehl `sudo dpkg -r XPPenLinux` ein und führen Sie den Befehl aus.
- Rpm: Geben Sie den Befehl `sudo rpm -e XPPenLinux` ein und führen Sie den Befehl aus.
- Tar.gz: Entpacken Sie die Datei. Geben Sie den Befehl `sudo` ein. Ziehen Sie `install.sh` in das Fenster und führen Sie den Befehl aus.

7. FAQs

1. Der Computer erkennt das Gerät nicht.
    a) Prüfen Sie, ob der verwendete USB-Anschluss Ihres Computers ordnungsgemäß funktioniert. Falls nicht, verwenden Sie einen anderen USB-Anschluss.
2. Der Stift funktioniert nicht.
    a) Stellen Sie sicher, dass Sie den Stift verwenden, der mit Ihrem Gerät geliefert wurde.
    b) Stellen Sie sicher, dass Sie den Treiber korrekt installiert haben, und prüfen Sie, ob die Stifteinstellungen des Treibers in Ordnung sind.
3. Die Zeichensoftware kann den Stiftdruck nicht erkennen, während sich der Cursor bewegt.
    a) Prüfen Sie, ob die Zeichensoftware den Stiftdruck unterstützt.
    b) Laden Sie die neueste Installationsdatei des Treibers von der XPPen-Website herunter, und prüfen Sie, ob der Stiftdruck im Treiber ordnungsgemäß ist.
    c) Bevor Sie den Treiber installieren, schließen Sie bitte die Antiviren- und Grafiksoftware.

d) Bevor Sie den Treiber installieren, deinstallieren Sie Treiber für andere Stift-Displays/-Tabletts.

e) Wenn die Installation abgeschlossen ist, starten Sie Ihren Computer neu.

f) Wenn der Stiftdruck im Treiber ordnungsgemäß ist (Windows: stellen Sie sicher, dass Windows Ink in den Stifteinstellungen des Treibers aktiviert ist), führen Sie die Zeichensoftware aus und überprüfen Sie den Stiftdruck erneut.

4. Beim Zeichnen mit der Software tritt Verzögerung auf.

a) Prüfen Sie, ob die Computerkonfiguration (CPU & GPU) den empfohlenen Anforderungen für die installierte Zeichensoftware entspricht, und optimieren Sie die entsprechenden Funktionen in den Einstellungen gemäß den FAQs auf der offiziellen Website der Zeichensoftware.

Kontakt

Wenn Sie weitere Unterstützung benötigen, kontaktieren Sie uns bitte unter:
Website: www.xp-pen.de
E-Mail: servicede@xp-pen.com

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.eu

XPPen

Artist 22 Plus

Obrazovka ručního kreslení



Uživatelská příručka

Obsah

1 Přehled produktu **3**

2 Seznam příslušenství **4**

3 Připojení produktu **4**

3.1 HDMI připojení 4

3.2 USB-C připojení (vhodné pro plně funkční port USB-C) 5

4 Kompatibilní systém **5**

5 Technické parametry **6**

6 Nastavení produktu **6**

6.1 Instalace ovladače 6

6.2 Úvod do ovladače 8

6.3 Nastavení zařízení: pracovní plocha 9

6.4 Aplikace 12

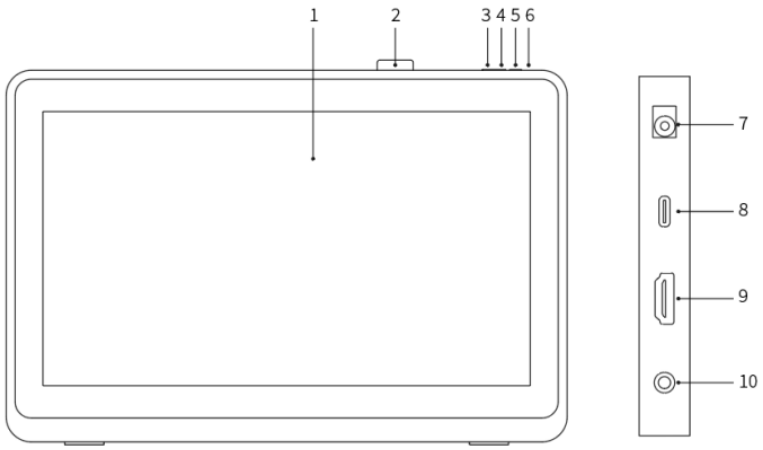
6.5 Nastavení pera 13

6.6 Nastavení ovladače 15

6.7 Odinstalace ovladače 15

7 Časté dotazy **16**

1. Přehled produktu



1. Zobrazení/Pracovní plocha
2. Držák na pero
3. Jas −
4. Jas +
5. Přepínač napájení
6. Světlo napájení
    a. Modré: Obrazovka ručního kreslení je připojena k počítači a napájení je zapnuto.
    b. Oranžové: Napájení obrazovky ručního kreslení je zapnuto, ale z počítače nebyl přijat žádný signál.
    c. Zhasnuto: Napájení obrazovky ručního kreslení je vypnuto.
7. Napájecí zásuvka
8. Port USB-C
9. Port HDMI
10. Port sluchátek

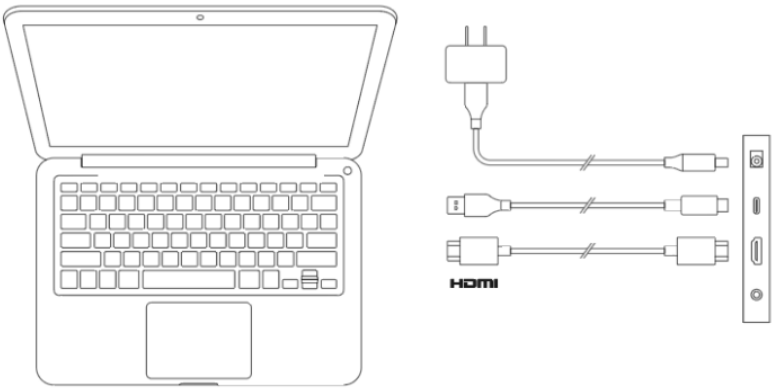
2. Seznam příslušenství

- Obrazovka ručního kreslení
- X3 Pro pero ručního kreslení
- Klip pera
- Hroty pera
- Nástroj na vyjmutí hrotu
- Napájecí adaptér a připojovací kabel
- HDMI kabel
- USB-C na USB-C připojovací kabel
- USB-C na USB-A připojovací kabel
- Čisticí hadřík
- Rukavice

3. Připojení produktu

3.1. HDMI připojení

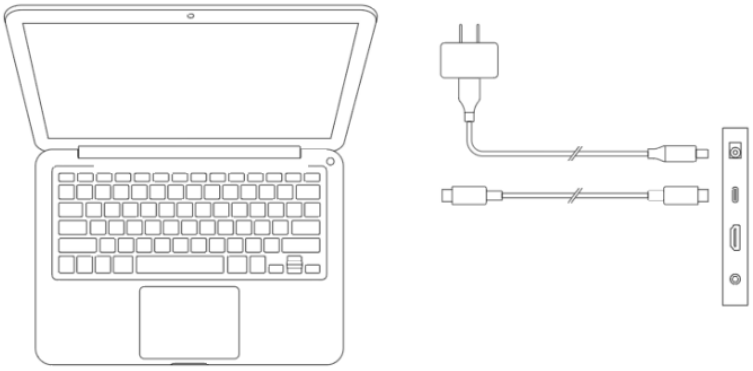
Připojte obrazovku ručního kreslení k portům HDMI a USB svého počítače pomocí kabelů HDMI a „USB-C na USB-A“ nebo „USB-C na USB-C“ a poté připojte napájecí kabel k napájecí zásuvce.



* HDMI, vysoce kvalitní multimediální port HDMI a logo HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. ve Spojených státech a dalších zemích.

3.2. USB-C připojení (vhodné pro plně funkční port USB-C)

Připojte obrazovku ručního kreslení k portu USB-C počítače pomocí kabelu „USB-C na USB-C“ a poté připojte napájecí kabel k napájecí zásuvce.



4. Kompatibilní systém

- Windows 7 nebo vyšší
- macOS 10.12 nebo vyšší
- Chrome OS 88 nebo vyšší
- Android (USB 3.1, DP 1.2)
- Linux

5. Technické parametry

Název produktu	Artist 22 Plus
Model produktu	MD220FH
Barva	Černá
Rozlišení displeje	1920 × 1080
Plná laminace	Ano
Pozorovací úhel	178°
Kontrast (typický)	1000:1
Pokrytí barevného gamutu (typické)	99 % sRGB
Jas (typický)	250 cd/m^2
Pero	X3 Pro Smart Chip
Počáteční aktivační síla	3 g
Úrovně přítlaku	16 384
Náklon	60°
Rozlišení snímání	5080 LPI
Rychlost odezvy	200 RPS (max.)
Výška snímání	10 mm
Přesnost	±0,4 mm (střed)
Porty	1 × plně funkční USB-C, 1 × HDMI, 1 × port sluchátek, 1 × DC
Výstup napájení	DC 12 V, 3 A
Vstup napájení	AC 110–240 V

6. Nastavení produktu

6.1. Instalace ovladače

Aby zařízení fungovalo správně, nainstalujte před použitím ovladač.

Stáhněte si ovladač pro svůj model produktu z webových stránek XPPen (https://www.xp-pen.com).

Laskavé připomínky:

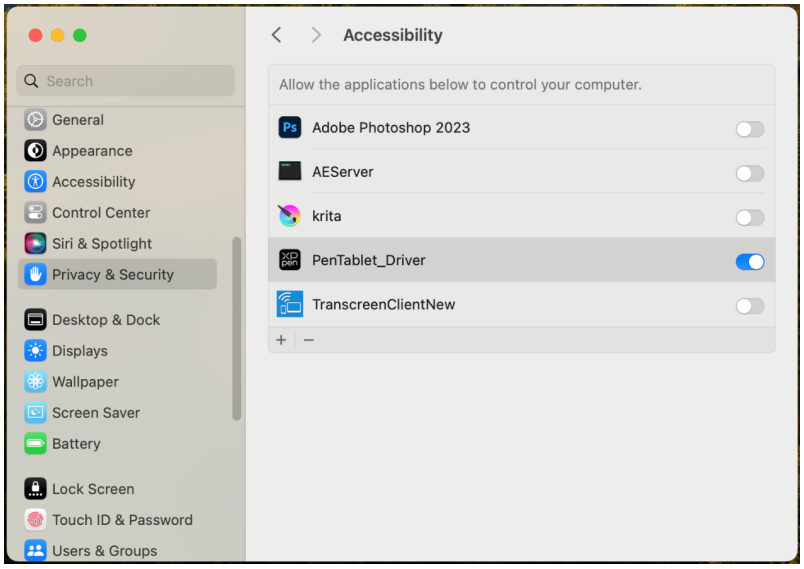
1. Vypněte prosím veškerý antivirový software a grafický software před instalací.
2. Pokud počítač již má nainstalované ovladače jiných značek tabletů/obrazovek ručního kreslení, nejprve je odinstalujte.
3. Po dokončení instalace restartujte počítač.
4. Aby vaše zařízení vykazovalo optimální výkon, doporučujeme použít nejnovější verzi ovladače.

Windows:

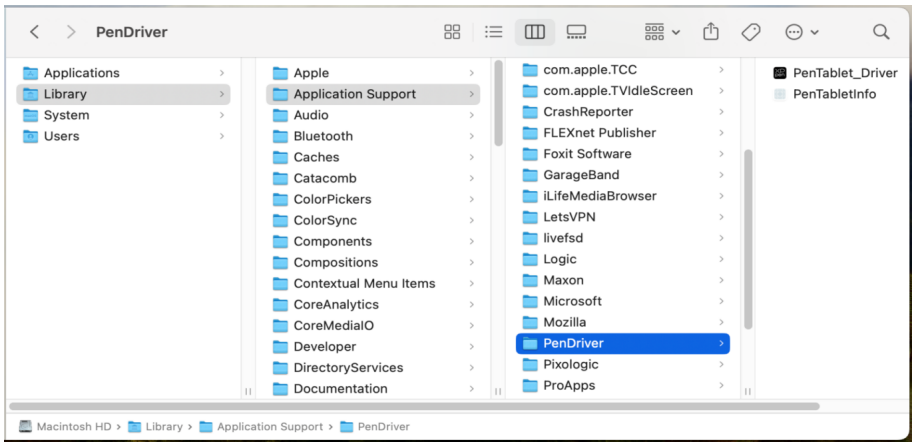
Soubor rozbalte, spusťte soubor „exe“ jako správce a podle pokynů dokončete instalaci.

Mac:

Soubor rozbalte, spusťte soubor „dmg“ a podle pokynů dokončete instalaci. Přejděte do Nastavení systému → Soukromí a zabezpečení → Zpřístupnění a ověřte, že je položka „PenTabletDriver“ zaškrtnutá; jinak nemusí zařízení a ovladač fungovat správně.



Pokud v seznamu položka „PenTablet_Driver“ není, přejděte do Library → Application Support → PenDriver a přidejte ji ručně.



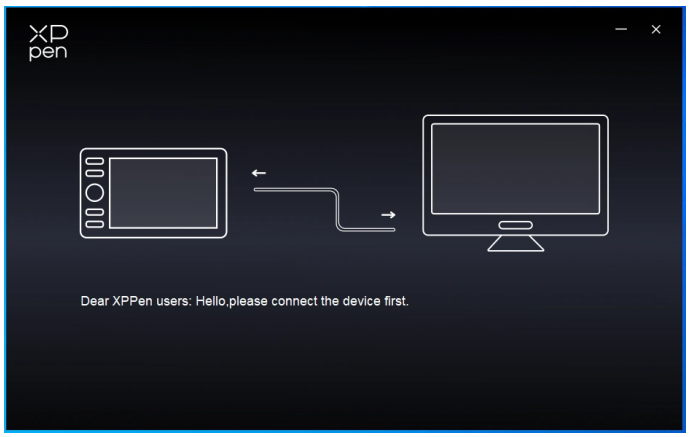
Linux:

- Deb: zadejte příkaz `sudo dpkg -i`, přetáhněte do okna instalační soubor a příkaz spusťte.

- Rpm: zadejte příkaz `sudo rpm -i`, přetáhněte do okna instalační soubor a příkaz spusťte.
- Tar.gz: soubor rozbalte, zadejte příkaz `sudo`, přetáhněte do okna soubor `install.sh` a příkaz spusťte.

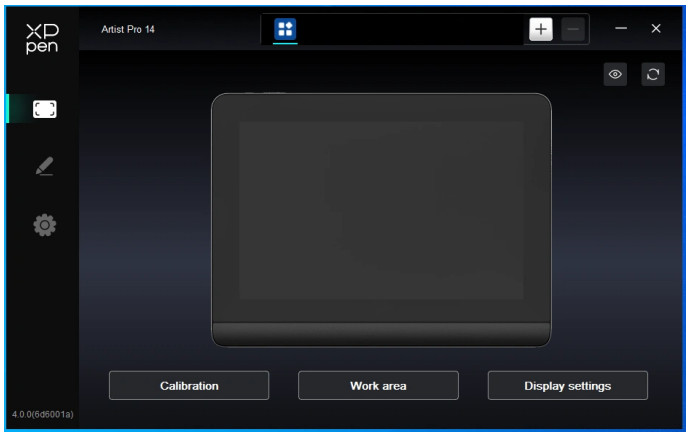
6.2. Úvod do ovladače

Pokud zařízení není připojeno nebo se připojení nezdaří, zobrazí se následující hlášení. V takovém případě restartujte počítač nebo ovladač, případně se obraťte na naši zákaznickou podporu.



Je-li zařízení úspěšně připojeno k počítači, zobrazí se jeho název v levém horním rohu ovladače.

Následující snímky obrazovky ukazují jako příklad jiné zařízení.

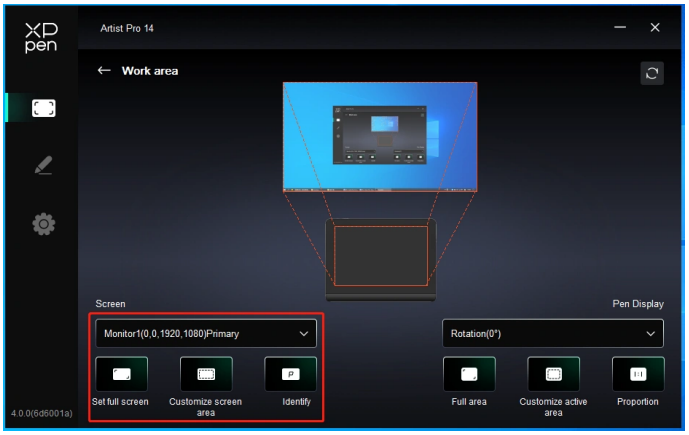


Prostřednictvím ovladače můžete připojit více zařízení současně. Po přepnutí na konkrétní zařízení můžete upravit jeho nastavení; všechny změny platí jen pro toto zařízení.

6.3. Nastavení zařízení: pracovní plocha

V části Pracovní plocha určete mapování mezi pracovní plochou zařízení a oblastí zobrazení obrazovky.

6.3.1. Obrazovka



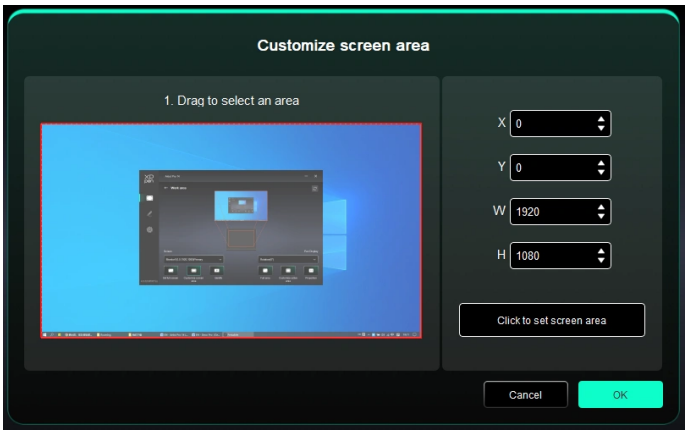
Zde nastavíte mapování mezi oblastí zobrazení monitoru a zařízením.

Pokud používáte více monitorů v režimu kopírování, pracovní plocha zařízení se namapuje na všechny monitory. Když se pero pohybuje po pracovní ploše, kurzor se pohybuje na všech monitorech současně.

Pokud používáte více monitorů v režimu rozšíření, vyberte na kartách monitorů monitor, na který se má pracovní plocha zařízení mapovat. Ve výchozím nastavení je to obrazovka ručního kreslení XPPen.

Pro nastavení mapované oblasti monitoru jsou k dispozici tyto možnosti:

1. Nastavit celou obrazovku: celá plocha vybraného monitoru.
2. Přizpůsobit oblast obrazovky: tři způsoby.



1) Výběr tažením: přetáhněte kurzor z jednoho bodu do druhého v rámci červené oblasti.

2) Výběr kurzorem: zvolte „Click to set screen area“ (Kliknutím nastavit oblast obrazovky) a poté klikněte na obrazovce na levý horní a pravý dolní roh oblasti.
3) Souřadnice: zadejte souřadnice ručně do polí X, Y, W a H.

Identifikace:

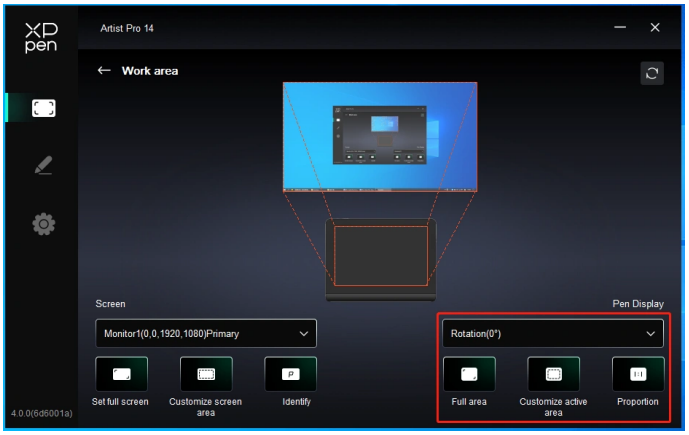
Identifikuje všechny připojené monitory. V levém dolním rohu každého monitoru se zobrazí jeho číslo.

Kalibrace:

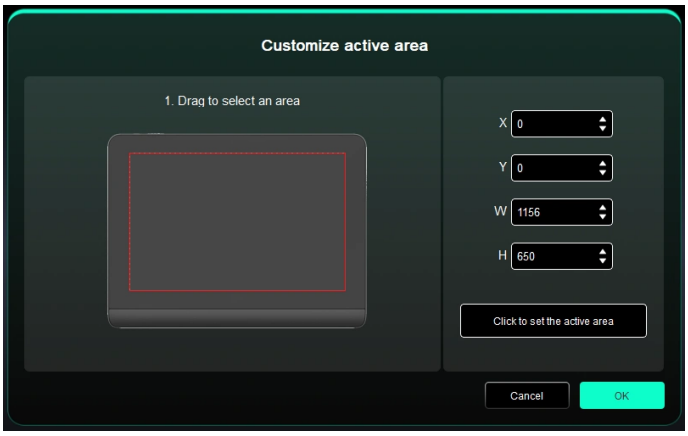
Držte pero jako obvykle a klikněte na střed červeného křížku na monitoru; tím zkalibrujete posun mezi perem a kurzorem.

6.3.2. Tablet

Zde nastavíte pracovní plochu aktuálního zařízení. Ovladač nabízí tyto způsoby nastavení pracovní plochy:



1. Celá plocha: celá pracovní plocha zařízení.
2. Přizpůsobit aktivní plochu: tři způsoby.



1) Výběr tažením: přetáhněte kurzor z jednoho bodu do druhého v rámci červené oblasti.
2) Výběr perem: zvolte „Click to set the active area“ (Kliknutím nastavit aktivní plochu) a poté perem klikněte na zařízení na levý horní a pravý dolní roh oblasti.
3) Souřadnice: zadejte souřadnice ručně do polí X, Y, W a H.

Poměr stran:

Pracovní plocha zařízení a vybraná oblast zobrazení se přizpůsobí ve stejném poměru stran.

Příklad: Při zapnutém poměru stran se kruh nakreslený na zařízení zobrazí na obrazovce jako kruh, část pracovní plochy však může zůstat nevyužitá. Bez poměru stran se nakreslený kruh může na obrazovce změnit v elipsu.

Otočení:

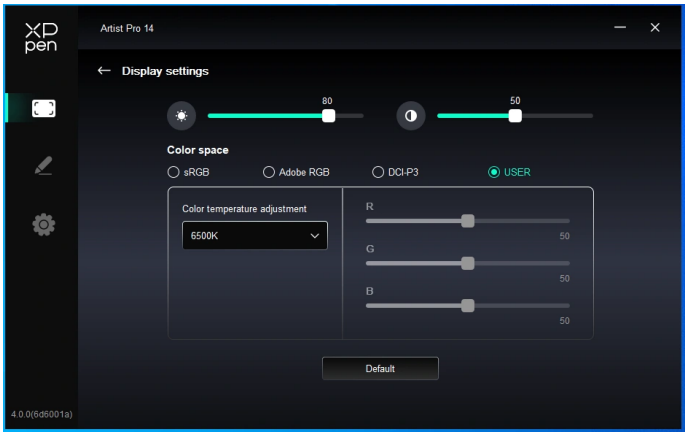
Zařízení můžete otočit ve směru hodinových ručiček o 0°, 90°, 180° nebo 270°.

Režim pro leváky: otočení o 180°.

Nastavení obrazovky:

Jas, kontrast: posunutím příslušného jezdce upravíte jas a kontrast.

Barevný prostor: v režimu USER (Uživatel) lze barevný prostor přizpůsobit úpravou teploty barev (po výběru režimu USER u teploty barev lze upravit i hodnoty R, G a B).

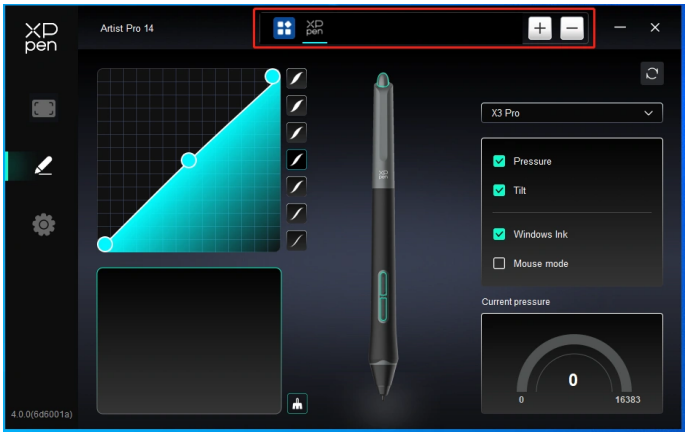


Tento produkt má přednastavené tři režimy barevného prostoru: sRGB, Adobe RGB a DCI-P3. Všechny režimy jsou přesně omezeny na svůj barevný gamut a zkalibrovány, takže je můžete používat přímo, bez dalšího omezení pomocí ICC.

Chcete-li ICC nakonfigurovat ručně, vyberte v nastavení obrazovky v rozhraní ovladače režim Uživatel a nakonfigurujte jej v nativních barvách.

6.4. Aplikace

Ovladač umožňuje nastavit různé funkce tlačítek pera pro různé aplikace.

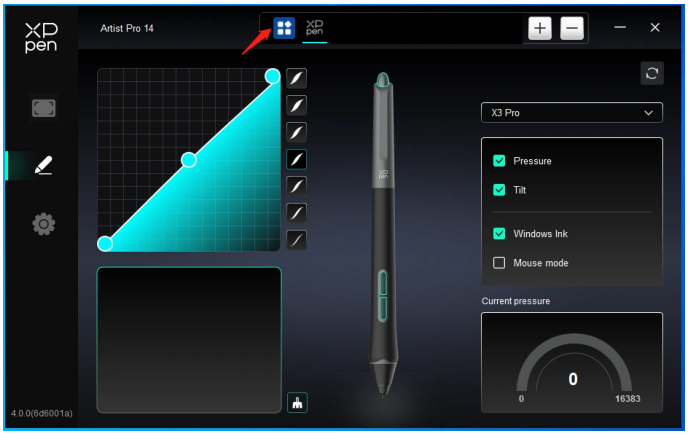


Přidejte aplikaci do seznamu aplikací, vyberte ji a poté přizpůsobte funkce tlačítek pera pro tuto aplikaci.

Příklad: Pokud vyberete aplikaci a změníte v ovladači její konfiguraci, změna platí jen při používání této aplikace. Při přepnutí do jiné aplikace ji ovladač automaticky rozpozná. Přidat můžete až 7 aplikací.

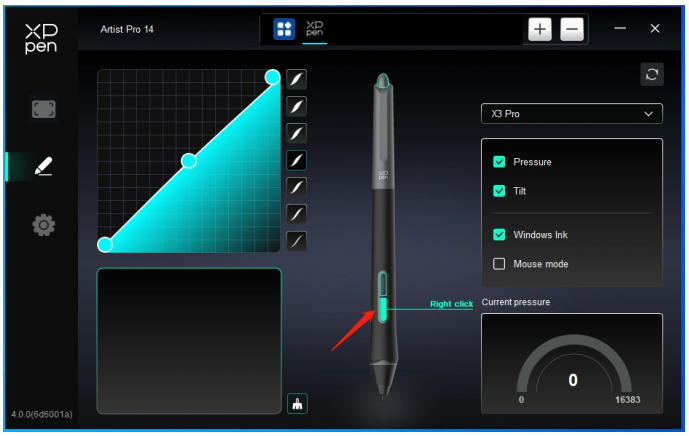
1. Kliknutím na ikonu + vpravo nahoře na liště aplikací otevřete seznam aplikací.
2. Vyberte aplikaci ze spuštěných aplikací, nebo klikněte na „Browse“ (Procházet) a přidejte ji z nainstalovaných aplikací.
3. Kliknutím na „OK“ vybranou aplikaci přidáte.
4. Aplikaci odeberete tak, že ji vyberete a kliknete na ikonu − vpravo nahoře na liště aplikací.

Zvolíte-li „Všechny ostatní aplikace“, nastavení platí pro všechny ostatní aplikace, které nemají vlastní nastavení.

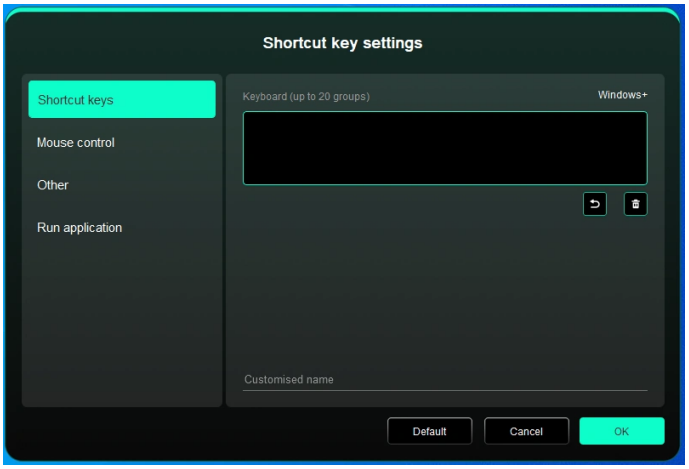


6.5. Nastavení pera

Když je pero v dosahu pracovní plochy, zařízení ho rozpozná a přidá do ovladače. Používané pero musí být se zařízením kompatibilní.



Kliknutím na tlačítko pera na obrázku přizpůsobíte jeho funkci.



Klávesnice:

Nastavte klávesovou zkratku, například „Alt+A“ v programu 3D MAX pro použití nástroje zarovnání.

Můžete nastavit kombinaci několika zkratek, například Ctrl+Z a Ctrl+S. Po stisknutí tlačítka se všechny nastavené zkratky jednou provedou.

Windows (Command): můžete přidat kombinaci se systémovou klávesou. Chcete-li například zadat Win (Cmd)+Shift+3, stiskněte Shift+3 a ovladač systémovou klávesu doplní automaticky.

Ovládání myší:

Nastavte kombinaci ovládání myší a kláves. Vyberete-li například Shift a levé kliknutí, zkratka funguje v programech, které tuto kombinaci podporují.

Ostatní – Přesný režim:

Omezí oblast obrazovky na malou plochu, takže v ní můžete kreslit přesněji.

Spustit aplikaci:

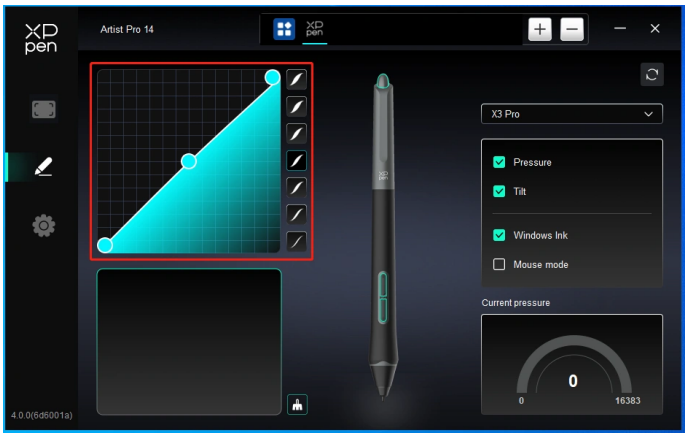
Spustí vybranou aplikaci.

Vlastní název:

Pojmenuje aktuální nastavení tlačítka podle vás.

Nastavení přítlaku:

Přítlak upravíte změnou křivky „přítlaku pera“ nebo výběrem některé z přednastavených možností přítlaku.



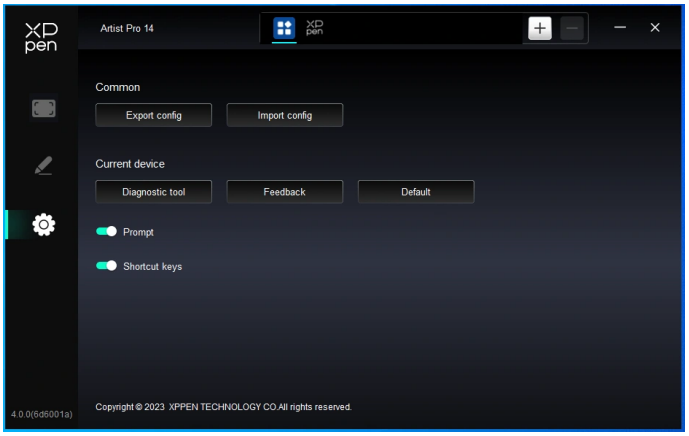
Režim myši:

Když pero oddálíte od zařízení, kurzor zůstane tam, kde jste ho opustili, jako při ovládání myší. Po výběru tohoto režimu můžete nastavit rychlost kurzoru. Pokud volba není vybrána, platí ve výchozím nastavení režim pera.

Windows Ink (pouze Windows):

Windows podporuje ruční psaní. Chcete-li ruční psaní používat v programech, jako je Microsoft Office nebo Whiteboard, tuto volbu nevypínejte.

6.6. Nastavení ovladače



Expresní tlačítka:

Po vypnutí jsou funkce všech tlačítek zařízení vypnuté.

Upozornění:

Po vypnutí se při stisku tlačítka v dolní části obrazovky nezobrazí upozornění.

Diagnostický nástroj:

Pokud máte při používání ovladače problémy, použijte diagnostický nástroj.

Zpětná vazba:

Máte-li při používání ovladače dotazy nebo návrhy, můžete nám je zaslat prostřednictvím této stránky.

Import a export konfigurace:

Konfigurace můžete importovat a exportovat, a tak jejich nastavení uložit a znovu načíst. Funkce je k dispozici jen v rámci stejného operačního systému.

6.7. Odinstalace ovladače

Windows:

Přejděte do Start → Nastavení → Aplikace → Aplikace a funkce, najděte „Pentablet“, klikněte na „Odinstalovat“ a postupujte podle pokynů.

Mac:

Přejděte do Otevřít → Aplikace, najděte XPPen, klikněte na „UninstallPenTablet“ a postupujte podle pokynů.

Linux:

- Deb: zadejte příkaz `sudo dpkg -r XPPenLinux` a spusťte jej.
- Rpm: zadejte příkaz `sudo rpm -e XPPenLinux` a spusťte jej.

- Tar.gz: soubor rozbalte, zadejte příkaz `sudo`, přetáhněte do okna soubor `install.sh` a příkaz spusťte.

7. Časté dotazy

1. Počítač zařízení nerozpozná.
   a) Zkontrolujte, zda použitý port USB počítače funguje správně. Pokud ne, použijte jiný port USB.
2. Pero nefunguje.
   a) Ujistěte se, že používáte pero dodané se zařízením.
   b) Ujistěte se, že je ovladač správně nainstalován, a zkontrolujte, zda je nastavení pera v ovladači v pořádku.
3. Kreslicí program nereaguje na přítlak pera, přestože se kurzor pohybuje.
   a) Zkontrolujte, zda kreslicí program přítlak pera podporuje.
   b) Stáhněte si nejnovější ovladač z webu XPPen a zkontrolujte, zda přítlak pera v ovladači funguje.
   c) Před instalací ovladače vypněte antivirový a grafický software.
   d) Před instalací odinstalujte ovladače jiných tabletů či obrazovek ručního kreslení.
   e) Po dokončení instalace restartujte počítač.
   f) Pokud přítlak pera v ovladači funguje (Windows: ověřte, že je v nastavení pera v ovladači zapnuto Windows Ink), spusťte kreslicí program a vyzkoušejte to znovu.
4. Čáry se při kreslení v programu zpožďují.
   a) Zkontrolujte, zda konfigurace počítače (CPU a GPU) splňuje doporučené požadavky kreslicího programu, a optimalizujte příslušné funkce v jeho nastavení podle častých dotazů na oficiálním webu programu.

Kontakt

Pokud potřebujete jakoukoliv pomoc týkající se produktu, kontaktujte nás prosím:
E-mail: service@xp-pen.com
Internetové stránky: www.xp-pen.com

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.cz

XPPen

Artist 22 Plus

Grafický displej



Používateľská príručka

Obsah

1 Prehľad produktu **3**

2 Obsah balenia **4**

3 Pripojenie produktu **4**

3.1 Pripojenie HDMI 4

3.2 Pripojenie USB-C (pre plnohodnotné porty USB-C) 5

4 Kompatibilita **5**

5 Technické parametre **6**

6 Nastavenie produktu **6**

6.1 Inštalácia ovládača 6

6.2 Úvod do ovládača 8

6.3 Nastavenie zariadenia: pracovná plocha 9

6.4 Aplikácia 12

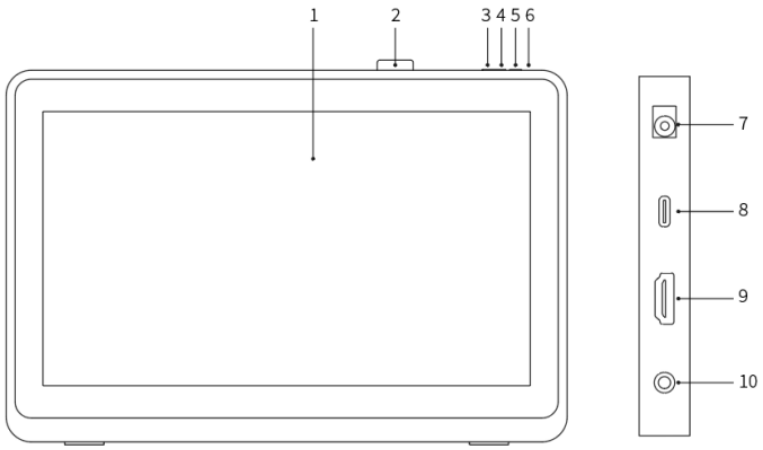
6.5 Nastavenie pera 13

6.6 Nastavenie ovládača 15

6.7 Odinštalovanie ovládača 15

7 Časté otázky **16**

1. Prehľad produktu



1. Displej/Pracovná plocha
2. Klip na pero
3. Zníženie jasu
4. Zvýšenie jasu
5. Vypínač
6. Indikátor napájania
    a. Modrý: grafický displej je pripojený k počítaču a napájanie je zapnuté.
    b. Oranžový: napájanie grafického displeja je zapnuté, ale z počítača neprichádza žiadny signál.
    c. Nesvieti: napájanie grafického displeja je vypnuté.
7. Napájací konektor
8. Port USB-C
9. Port HDMI
10. Port pre slúchadlá

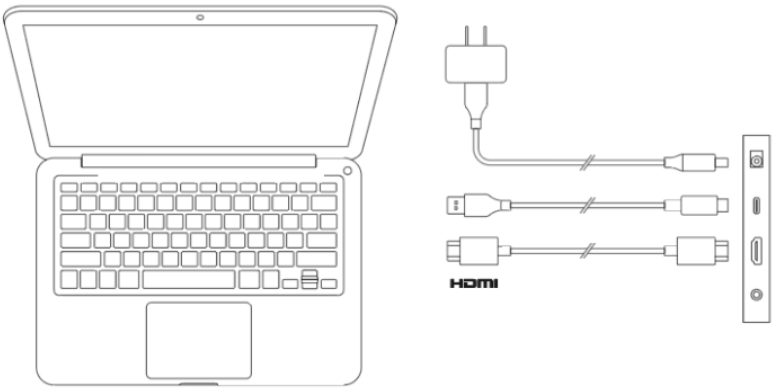
2. Obsah balenia

- Grafický displej
- Pero X3 Pro Smart Chip
- Klip na pero
- Hroty pera
- Nástroj na vyberanie hrotov
- Napájací adaptér a kábel
- Kábel HDMI
- Kábel USB-C na USB-C
- Kábel USB-C na USB-A
- Čistiaca handrička
- Rukavica

3. Pripojenie produktu

3.1. Pripojenie HDMI

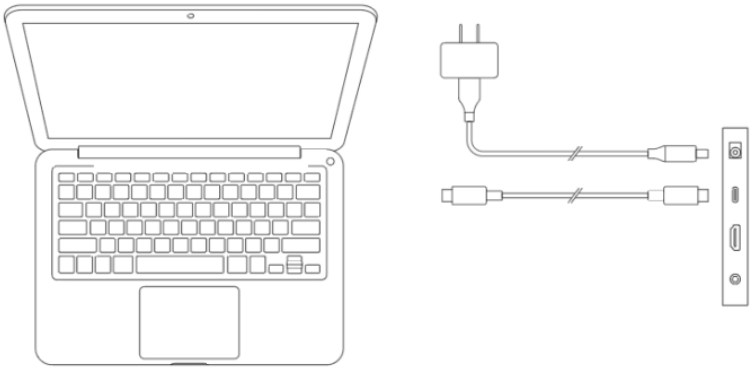
Pripojte grafický displej k portom HDMI a USB počítača pomocou kábla HDMI a kábla „USB-C na USB-A“ alebo „USB-C na USB-C“. Potom zapojte napájací kábel do elektrickej zásuvky.



* Výrazy HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a logo HDMI sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. v Spojených štátoch a ďalších krajinách.

3.2. Pripojenie USB-C (pre plnohodnotné porty USB-C)

Pripojte grafický displej k portu USB-C počítača pomocou kábla „USB-C na USB-C“. Potom zapojte napájací kábel do elektrickej zásuvky.



4. Kompatibilita

- Windows 7 alebo novší
- macOS 10.12 alebo novší
- Chrome OS 88 alebo novší
- Android (USB 3.1, DP 1.2)
- Linux

5. Technické parametre

Názov produktu	Artist 22 Plus
Model produktu	MD220FH
Farba	Čierna
Rozlíšenie displeja	1920 × 1080
Plná laminácia	Áno
Pozorovací uhol	178°
Kontrast (typický)	1000:1
Pokrytie farebného gamutu (typické)	99 % sRGB
Jas (typický)	250 cd/m^2
Pero	X3 Pro Smart Chip
Počiatočná aktivačná sila	3 g
Úrovne prítlaku	16 384
Náklon	60°
Rozlíšenie snímania	5080 LPI
Rýchlosť odozvy	200 RPS (max.)
Výška snímania	10 mm
Presnosť	±0,4 mm (stred)
Porty	1 × plnohodnotný USB-C, 1 × HDMI, 1 × port pre slúchadlá, 1 × DC
Výstup napájania	DC 12 V, 3 A
Vstup napájania	AC 110–240 V

6. Nastavenie produktu

6.1. Inštalácia ovládača

Aby zariadenie fungovalo správne, pred použitím nainštalujte ovládač.

Stiahnite si ovládač pre svoj model produktu z webovej stránky XPPen (https://www.xp-pen.com).

Poznámky:

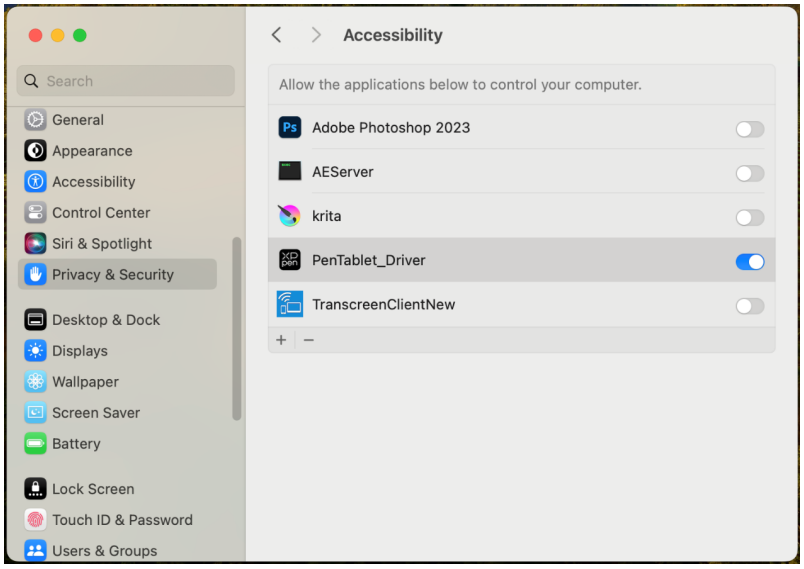
1. Pred inštaláciou ovládača vypnite všetok antivírusový a grafický softvér.
2. Pred inštaláciou odinštalujte ovládače iných grafických displejov či tabletov (ak sú nainštalované).
3. Po dokončení inštalácie reštartujte počítač.
4. Na dosiahnutie najlepšieho výkonu zariadenia odporúčame nainštalovať najnovší ovládač.

Windows:

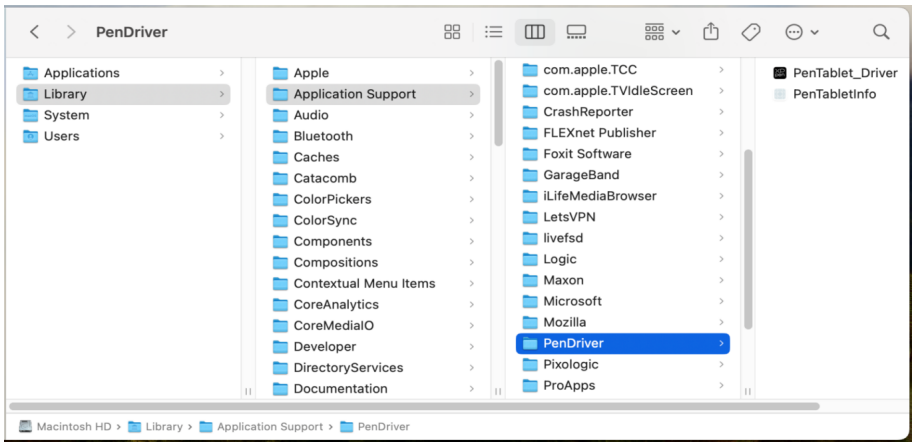
Súbor rozbaľte, spustite súbor „exe“ ako správca a podľa pokynov dokončite inštaláciu.

Mac:

Súbor rozbaľte, spustite súbor „dmg“ a podľa pokynov dokončite inštaláciu. Prejdite do Nastavenia systému → Súkromie a bezpečnosť → Prístupnosť a overte, či je položka „PenTabletDriver“ začiarknutá; inak nemusí zariadenie a ovládač fungovať správne.



Ak v zozname položka „PenTablet_Driver“ nie je, prejdite do Library → Application Support → PenDriver a pridajte ju ručne.



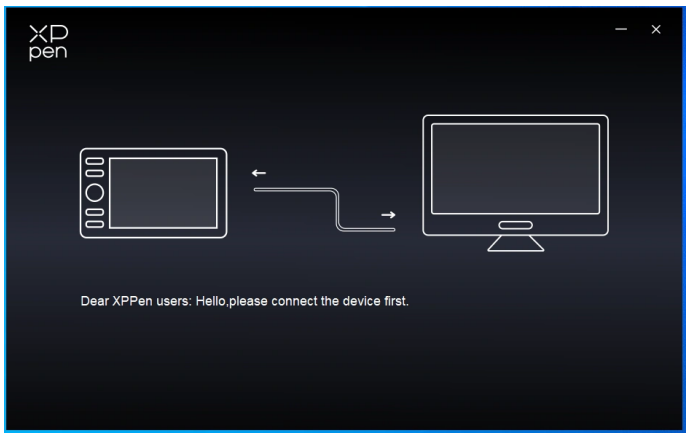
Linux:

- Deb: zadajte príkaz `sudo dpkg -i`, presuňte do okna inštalačný súbor a príkaz spustite.

- Rpm: zadajte príkaz `sudo rpm -i`, presuňte do okna inštalačný súbor a príkaz spustite.
- Tar.gz: súbor rozbaľte, zadajte príkaz `sudo`, presuňte do okna súbor `install.sh` a príkaz spustite.

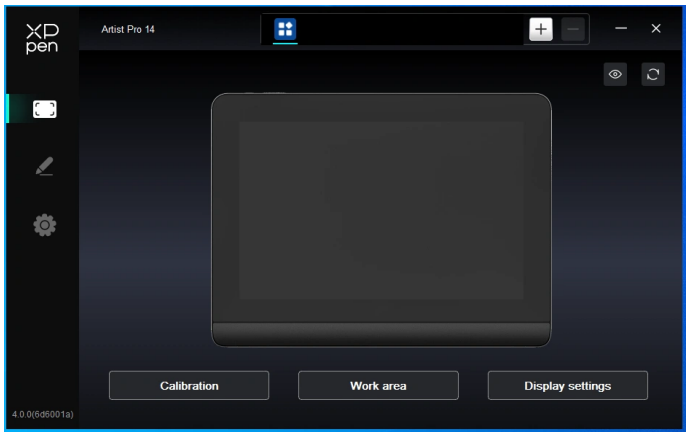
6.2. Úvod do ovládača

Ak zariadenie nie je pripojené alebo sa pripojenie nepodarí, zobrazí sa nasledujúce hlásenie. V takom prípade reštartujte počítač alebo ovládač, prípadne sa obráťte na našu zákaznícku podporu.



Ak je zariadenie úspešne pripojené k počítaču, v ľavom hornom rohu ovládača sa zobrazí jeho názov.

Nasledujúce snímky obrazovky ukazujú ako príklad iné zariadenie.

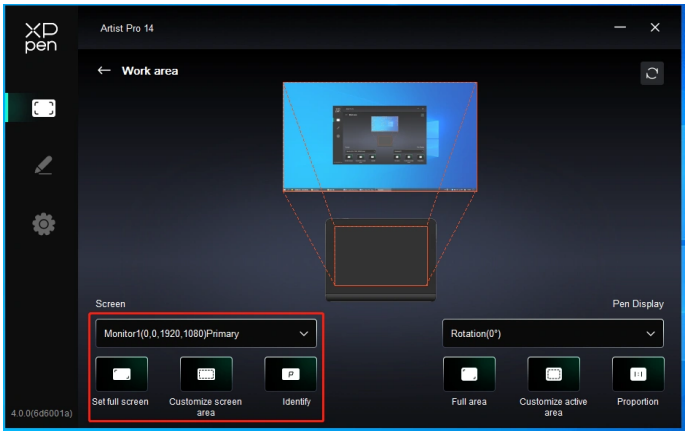


Prostredníctvom ovládača môžete pripojiť viac zariadení súčasne. Po prepnutí na konkrétne zariadenie môžete upraviť jeho nastavenia; všetky zmeny platia len pre toto zariadenie.

6.3. Nastavenie zariadenia: pracovná plocha

V časti Pracovná plocha určte mapovanie medzi pracovnou plochou zariadenia a oblasťou zobrazenia obrazovky.

6.3.1. Obrazovka



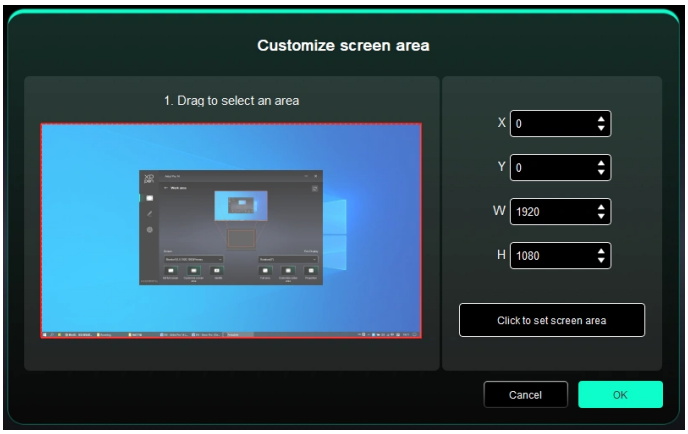
Tu nastavíte mapovanie medzi oblasťou zobrazenia monitora a zariadením.

Ak používate viac monitorov v režime kopírovania, pracovná plocha zariadenia sa namapuje na všetky monitory. Keď sa pero pohybuje po pracovnej ploche, kurzor sa pohybuje na všetkých monitoroch súčasne.

Ak používate viac monitorov v režime rozšírenia, vyberte na kartách monitorov monitor, na ktorý sa má pracovná plocha zariadenia mapovať. V predvolenom nastavení je to grafický displej XPPen.

Na nastavenie mapovanej oblasti monitora sú k dispozícii tieto možnosti:

1. Nastaviť celú obrazovku: celá plocha vybraného monitora.
2. Prispôsobiť oblasť obrazovky: tri spôsoby.



1) Výber ťahaním: presuňte kurzor z jedného bodu do druhého v rámci červenej oblasti.

2) Výber kurzorom: zvoľte „Click to set screen area“ (Kliknutím nastaviť oblasť obrazovky) a potom kliknite na obrazovke na ľavý horný a pravý dolný roh oblasti.
3) Súradnice: zadajte súradnice ručne do polí X, Y, W a H.

Identifikácia:

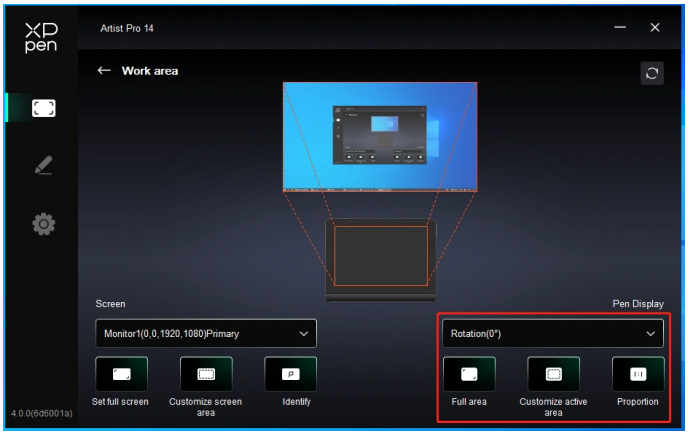
Identifikuje všetky pripojené monitory. V ľavom dolnom rohu každého monitora sa zobrazí jeho číslo.

Kalibrácia:

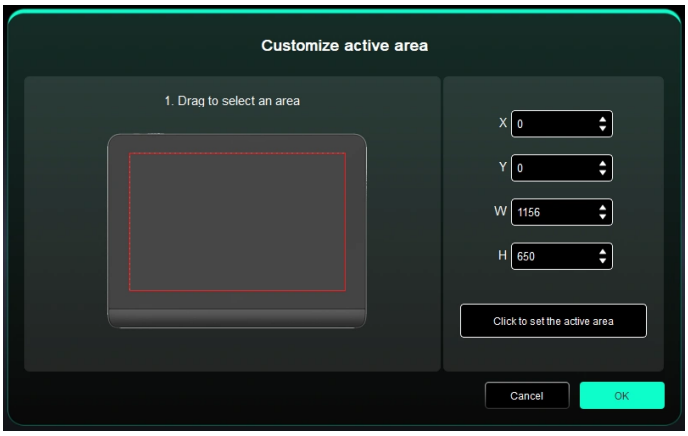
Držte pero ako zvyčajne a kliknite na stred červeného krížika na monitore; tým skalibrujete posun medzi perom a kurzorom.

6.3.2. Tablet

Tu nastavíte pracovnú plochu aktuálneho zariadenia. Ovládač ponúka tieto spôsoby nastavenia pracovnej plochy:



1. Celá plocha: celá pracovná plocha zariadenia.
2. Prispôsobiť aktívnu plochu: tri spôsoby.



1) Výber ťahaním: presuňte kurzor z jedného bodu do druhého v rámci červenej oblasti.
2) Výber perom: zvoľte „Click to set the active area“ (Kliknutím nastaviť aktívnu plochu) a potom perom kliknite na zariadení na ľavý horný a pravý dolný roh oblasti.
3) Súradnice: zadajte súradnice ručne do polí X, Y, W a H.

Pomer strán:

Pracovná plocha zariadenia a vybraná oblasť zobrazenia sa prispôsobia v rovnakom pomere strán.

Príklad: Pri zapnutom pomere strán sa kruh nakreslený na zariadení zobrazí na obrazovke ako kruh, časť pracovnej plochy však môže zostať nevyužitá. Bez pomeru strán sa nakreslený kruh môže na obrazovke zmeniť na elipsu.

Otočenie:

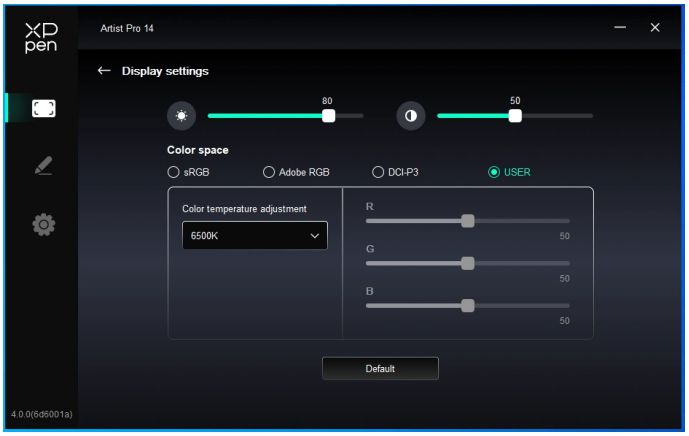
Zariadenie môžete otočiť v smere hodinových ručičiek o 0°, 90°, 180° alebo 270°.

Režim pre ľavákov: otočenie o 180°.

Nastavenie displeja:

Jas, kontrast: posunutím príslušného posúvača upravíte jas a kontrast.

Farebný priestor: v režime USER (Používateľ) možno farebný priestor prispôsobiť úpravou teploty farieb (po výbere režimu USER pri teplote farieb možno upraviť aj hodnoty R, G a B).

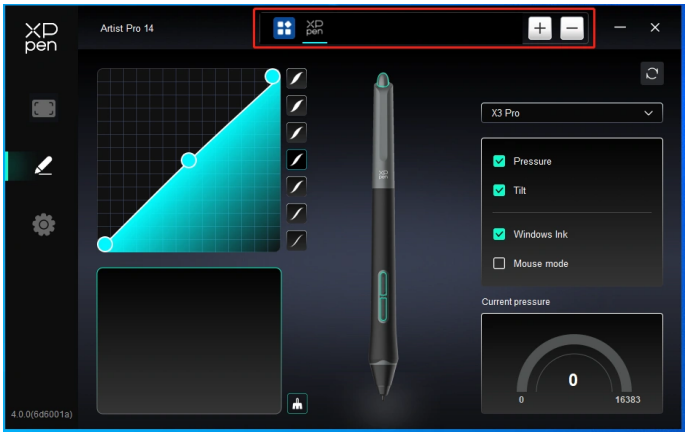


Tento produkt má prednastavené tri farebné režimy: sRGB, Adobe RGB a DCI-P3. Všetky režimy sú presne obmedzené na svoj farebný gamut a skalibrované, takže ich môžete používať priamo, bez ďalšieho obmedzenia pomocou ICC.

Ak chcete ICC nakonfigurovať ručne, vyberte v nastavení displeja v rozhraní ovládača režim Používateľ a nakonfigurujte ho v natívnych farbách.

6.4. Aplikácia

Ovládač umožňuje nastaviť rôzne funkcie tlačidiel pera pre rôzne aplikácie.

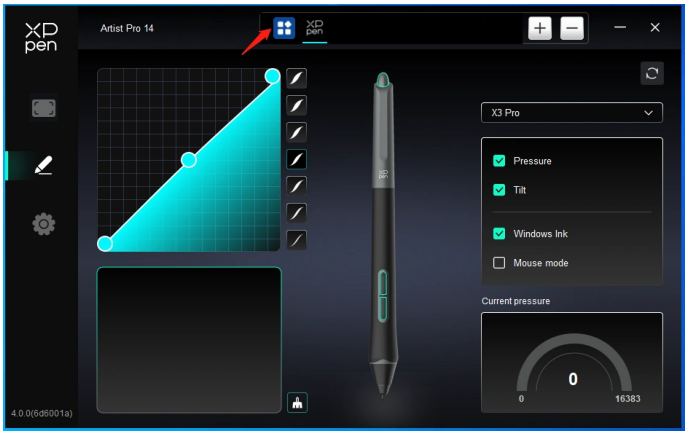


Pridajte aplikáciu do zoznamu aplikácií, vyberte ju a potom prispôsobte funkcie tlačidiel pera pre túto aplikáciu.

Príklad: Ak vyberiete aplikáciu a zmeníte v ovládači jej konfiguráciu, zmena platí len pri používaní tejto aplikácie. Pri prepnutí do inej aplikácie ju ovládač automaticky rozpozná. Pridať môžete až 7 aplikácií.

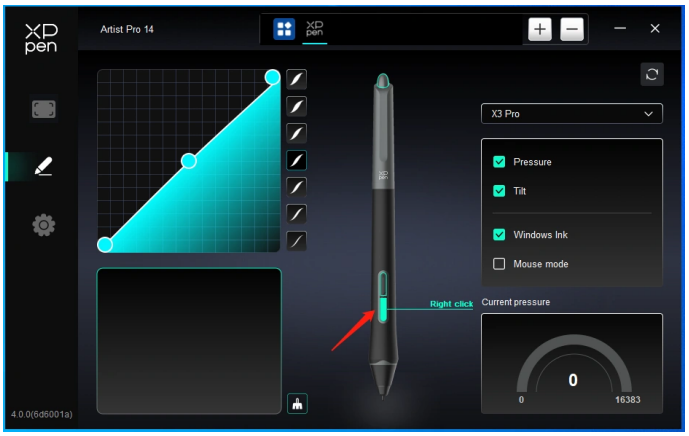
1. Kliknutím na ikonu + vpravo hore na lište aplikácií otvoríte zoznam aplikácií.
2. Vyberte aplikáciu zo spustených aplikácií alebo kliknite na „Browse“ (Prehľadávať) a pridajte ju z nainštalovaných aplikácií.
3. Kliknutím na „OK“ vybranú aplikáciu pridáte.
4. Aplikáciu odstránite tak, že ju vyberiete a kliknete na ikonu − vpravo hore na lište aplikácií.

Ak zvolíte „Všetky ostatné aplikácie“, nastavenie platí pre všetky ostatné aplikácie, ktoré nemajú vlastné nastavenie.

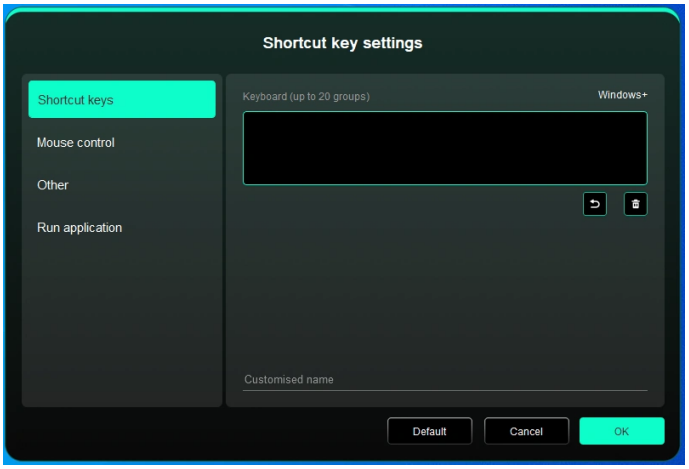


6.5. Nastavenie pera

Keď je pero v dosahu pracovnej plochy, zariadenie ho rozpozná a pridá do ovládača. Používané pero musí byť so zariadením kompatibilné.



Kliknutím na tlačidlo pera na obrázku prispôsobíte jeho funkciu.



Klávesnica:

Nastavte klávesovú skratku, napríklad „Alt+A“ v programe 3D MAX na použitie nástroja zarovnania.

Môžete nastaviť kombináciu niekoľkých skratiek, napríklad Ctrl+Z a Ctrl+S. Po stlačení tlačidla sa všetky nastavené skratky raz vykonajú.

Windows (Command): môžete pridať kombináciu so systémovým klávesom. Ak chcete napríklad zadať Win (Cmd)+Shift+3, stlačte Shift+3 a ovládač systémový kláves doplní automaticky.

Ovládanie myšou:

Nastavte kombináciu ovládania myšou a klávesov. Ak vyberiete napríklad Shift a ľavé kliknutie, skratka funguje v programoch, ktoré túto kombináciu podporujú.

Ostatné – Presný režim:

Obmedzí oblasť obrazovky na malú plochu, takže v nej môžete kresliť presnejšie.

Spustiť aplikáciu:

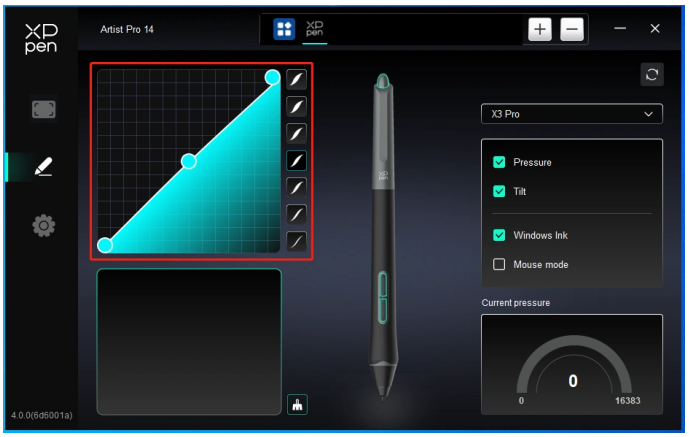
Spustí vybranú aplikáciu.

Vlastný názov:

Pomenuje aktuálne nastavenie tlačidla podľa vás.

Nastavenie prítlaku:

Prítlak upravíte zmenou krivky „prítlaku pera“ alebo výberom niektorej z prednastavených možností prítlaku.



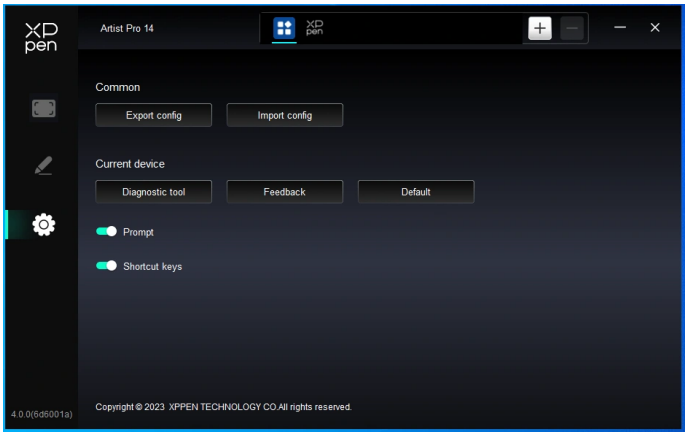
Režim myši:

Keď pero vzdialite od zariadenia, kurzor zostane tam, kde ste ho nechali, ako pri ovládaní myšou. Po výbere tohto režimu môžete nastaviť rýchlosť kurzora. Ak voľba nie je vybraná, platí v predvolenom nastavení režim pera.

Windows Ink (iba Windows):

Windows podporuje ručné písanie. Ak chcete ručné písanie používať v programoch, ako je Microsoft Office alebo Whiteboard, túto voľbu nevypínajte.

6.6. Nastavenie ovládača



Expresné tlačidlá:

Po vypnutí sú funkcie všetkých tlačidiel zariadenia vypnuté.

Upozornenie:

Po vypnutí sa pri stlačení tlačidla v dolnej časti obrazovky nezobrazí upozornenie.

Diagnostický nástroj:

Ak máte pri používaní ovládača problémy, použite diagnostický nástroj.

Spätná väzba:

Ak máte pri používaní ovládača otázky alebo návrhy, môžete nám ich poslať prostredníctvom tejto stránky.

Import a export konfigurácie:

Konfigurácie môžete importovať a exportovať, a tak ich nastavenia uložiť a znova načítať. Funkcia je k dispozícii len v rámci rovnakého operačného systému.

6.7. Odinštalovanie ovládača

Windows:

Prejdite do Štart → Nastavenia → Aplikácie → Aplikácie a funkcie, nájdite „Pentablet“, kliknite na „Odinštalovať“ a postupujte podľa pokynov.

Mac:

Prejdite do Otvoriť → Aplikácie, nájdite XPPen, kliknite na „UninstallPenTablet“ a postupujte podľa pokynov.

Linux:

- Deb: zadajte príkaz `sudo dpkg -r XPPenLinux` a spustite ho.
- Rpm: zadajte príkaz `sudo rpm -e XPPenLinux` a spustite ho.

- Tar.gz: súbor rozbaľte, zadajte príkaz `sudo`, presuňte do okna súbor `install.sh` a príkaz spustite.

7. Časté otázky

1. Počítač zariadenie nerozpozná.
   a) Skontrolujte, či použitý port USB počítača funguje správne. Ak nie, použite iný port USB.
2. Pero nefunguje.
   a) Uistite sa, že používate pero dodané so zariadením.
   b) Uistite sa, že je ovládač správne nainštalovaný, a skontrolujte, či je nastavenie pera v ovládači v poriadku.
3. Kresliaci program nereaguje na prítlak pera, hoci sa kurzor pohybuje.
   a) Skontrolujte, či kresliaci program prítlak pera podporuje.
   b) Stiahnite si najnovší ovládač z webu XPPen a skontrolujte, či prítlak pera v ovládači funguje.
   c) Pred inštaláciou ovládača vypnite antivírusový a grafický softvér.
   d) Pred inštaláciou odinštalujte ovládače iných grafických displejov či tabletov.
   e) Po dokončení inštalácie reštartujte počítač.
   f) Ak prítlak pera v ovládači funguje (Windows: overte, či je v nastavení pera v ovládači zapnuté Windows Ink), spustite kresliaci program a vyskúšajte to znova.
4. Čiary sa pri kreslení v programe oneskorujú.
   a) Skontrolujte, či konfigurácia počítača (CPU a GPU) spĺňa odporúčané požiadavky kresliaceho programu, a optimalizujte príslušné funkcie v jeho nastaveniach podľa častých otázok na oficiálnom webe programu.

Kontakt

Ak potrebujete ďalšiu pomoc, kontaktujte nás:
Web: www.xp-pen.com
E-mail: service@xp-pen.com

Distribútor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.sk

XPPen

Artist 22 Plus

Wyświetlacz graficzny



Instrukcja obsługi

Spis treści

1 Zarys produktu **3**

2 Zawartość opakowania **4**

3 Podłączanie produktu **4**

3.1 Połączenie HDMI 4

3.2 Połączenie USB-C (dla w pełni funkcjonalnych portów USB-C) 5

4 Obsługiwany system **5**

5 Dane techniczne **6**

6 Ustawienia produktu **7**

6.1 Instalacja sterownika 7

6.2 Informacje o sterowniku 8

6.3 Ustawienia urządzenia: obszar roboczy 9

6.4 Aplikacja 12

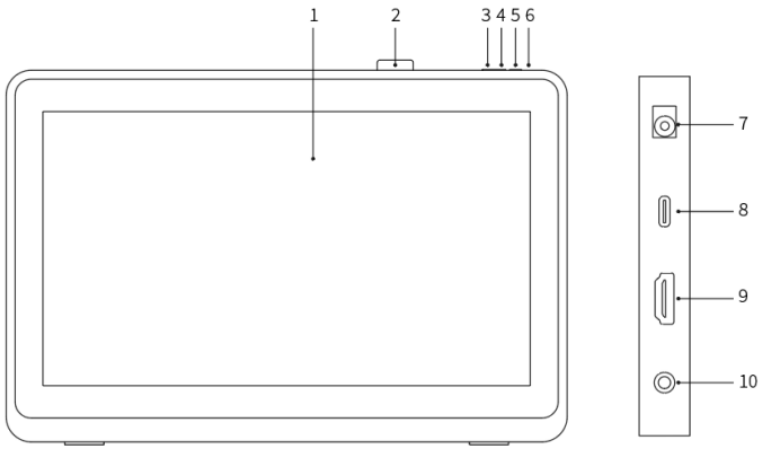
6.5 Ustawienia rysika 13

6.6 Ustawienia sterownika 15

6.7 Odinstalowanie sterownika 16

7 Często zadawane pytania **17**

1. Zarys produktu



1. Obszar wyświetlania/roboczy
2. Uchwyt na pióro
3. Zmniejszenie jasności
4. Zwiększenie jasności
5. Przycisk zasilania
6. Wskaźnik zasilania
    a. Niebieski: Gdy wyświetlacz graficzny jest podłączony do komputera, a zasilanie jest włączone, to wskaźnik zostanie włączony.
    b. Pomarańczowy: Gdy zasilanie wyświetlacza graficznego jest włączone, lecz żaden sygnał nie został odebrany z komputera.
    c. Wyłączony: Gdy zasilanie wyświetlacza graficznego jest wyłączone.
7. Gniazdo zasilania
8. Port USB-C
9. Port HDMI
10. Gniazdo słuchawkowe

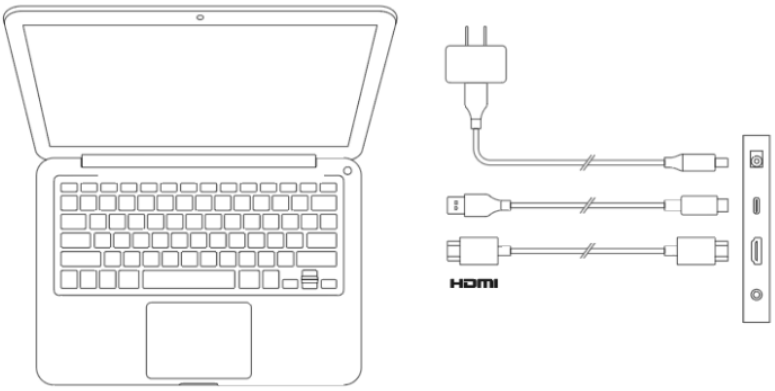
2. Zawartość opakowania

- Wyświetlacz graficzny
- Rysik z chipem X3 Pro Smart
- Klips do rysika
- Końcówki rysika
- Narzędzie do wyjmowania końcówek
- Zasilacz i kabel
- Kabel HDMI
- Kabel USB-C do USB-C
- Kabel USB-C do USB-A
- Ściereczka do czyszczenia
- Rękawiczka

3. Podłączanie produktu

3.1. Połączenie HDMI

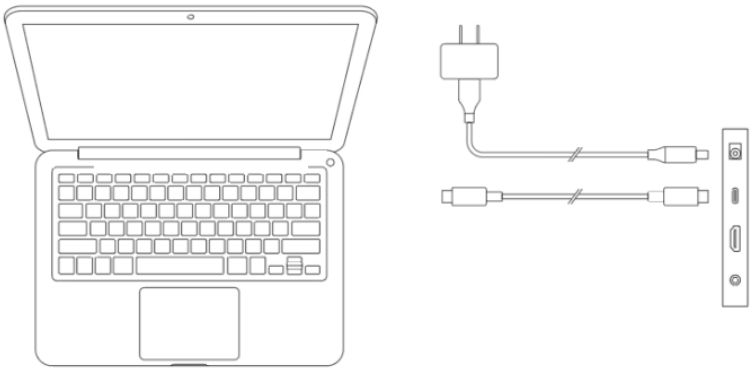
Podłącz wyświetlacz graficzny do portów HDMI i USB Twojego komputera przy użyciu kabli HDMI i kabli „USB-C do USB-A" lub „USB-C do USB-C". Następnie podłącz kabel zasilania do gniazdka elektrycznego.



* Terminy HDMI i HDMI High-Definition Multimedia Interface oraz logo HDMI są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi HDMI Licensing Administrator, Inc. w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.

3.2. Połączenie USB-C (dla w pełni funkcjonalnych portów USB-C)

Podłącz wyświetlacz graficzny do portu USB-C Twojego komputera przy użyciu kabla „USB-C do USB-C". Następnie podłącz kabel zasilania do gniazdka elektrycznego.



4. Obsługiwany system

- Windows 7 lub nowszy
- macOS 10.12 lub nowszy
- Chrome OS 88 lub nowszy
- Android (USB 3.1, DP 1.2)
- Linux

5. Dane techniczne

Nazwa produktu	Artist 22 Plus
Model produktu	MD220FH
Kolor	Czarny
Rozdzielczość ekranu	1920 × 1080
Pełna laminacja	Tak
Kąt widzenia	178°
Kontrast (typowy)	1000:1
Pokrycie gamy kolorów (typowe)	99 % sRGB
Jasność (typowa)	250 cd/m^2
Rysik	Rysik z chipem X3 Pro Smart
Początkowa siła aktywacji	3 g
Poziomy nacisku	16 384
Nachylenie	60°
Rozdzielczość	5080 LPI
Częstotliwość raportowania	200 RPS (maks.)
Wysokość odczytu	10 mm
Dokładność	±0,4 mm (środek)
Porty	1 × w pełni funkcjonalny USB-C, 1 × HDMI, 1 × gniazdo słuchawkowe, 1 × DC
Moc wyjściowa	DC 12 V, 3 A
Zasilanie wejściowe	AC 110–240 V

6. Ustawienia produktu

6.1. Instalacja sterownika

Aby urządzenie działało prawidłowo, przed użyciem zainstaluj sterownik.

Pobierz sterownik odpowiedni dla swojego modelu produktu ze strony internetowej XPPen (https://www.xp-pen.com).

Uwaga:

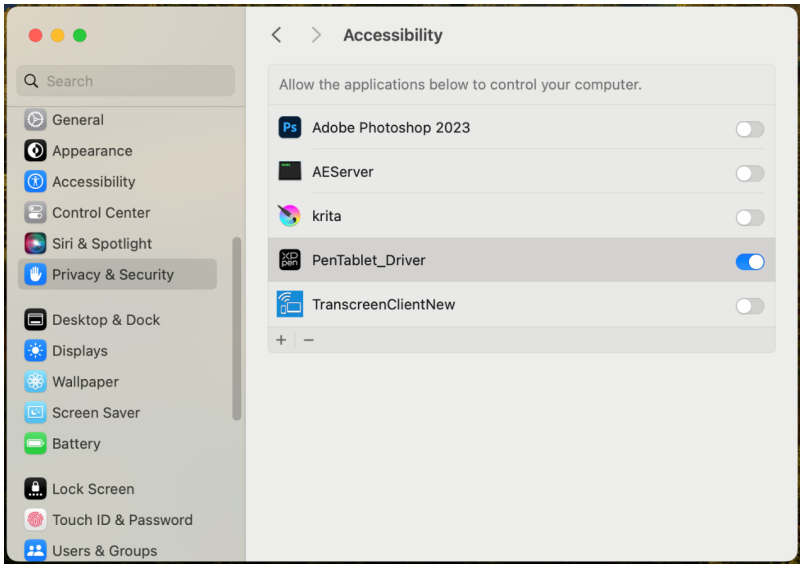
1. Przed instalacją proszę zamknąć wszystkie działające programy antywirusowe i graficzne.
2. W przypadku, gdy masz zainstalowane sterowniki innych marek, to prosimy je wpierw odinstalować.
3. Po zakończeniu instalacji ponownie uruchom swój komputer.
4. W celu uzyskania najlepszej wydajności Twojego urządzenia, zaleca się korzystanie z najnowszej wersji sterownika.

Windows:

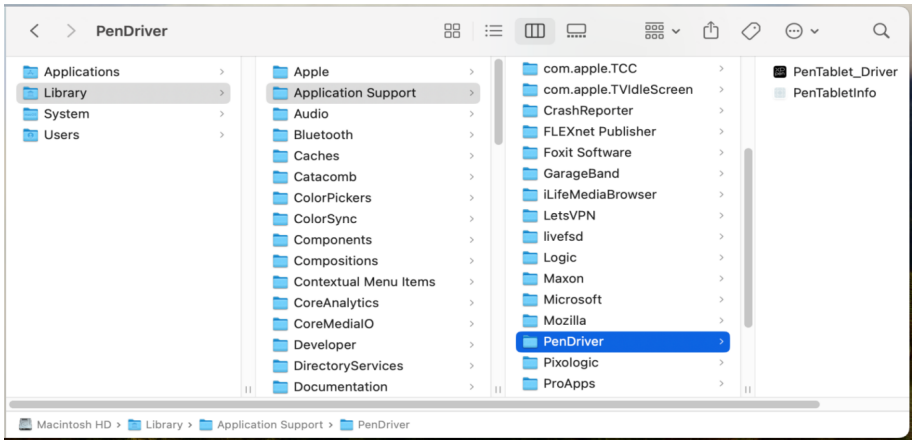
Rozpakuj plik, uruchom plik „exe" jako administrator i postępuj zgodnie z instrukcjami, aby zakończyć instalację.

Mac:

Rozpakuj plik, uruchom plik „dmg" i postępuj zgodnie z instrukcjami, aby zakończyć instalację. Przejdź do Ustawienia systemowe → Prywatność i ochrona → Dostępność i upewnij się, że opcja „PenTabletDriver" jest zaznaczona; w przeciwnym razie urządzenie i sterownik mogą nie działać prawidłowo.



Jeśli na liście nie ma pozycji „PenTablet_Driver”, przejdź do Library → Application Support → PenDriver i dodaj ją ręcznie.

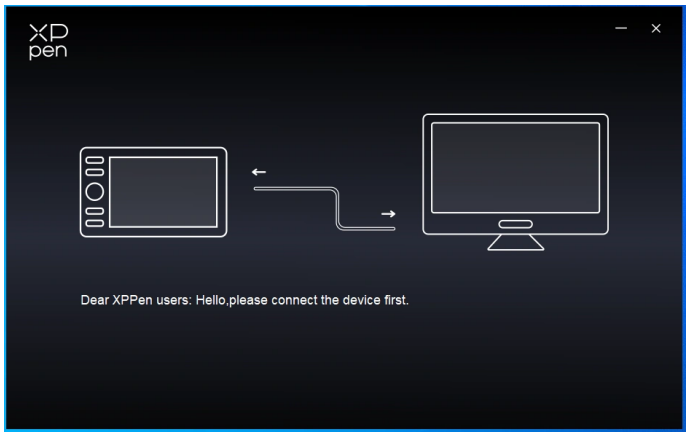


Linux:

- Deb: wpisz polecenie `sudo dpkg -i`, przeciągnij plik instalacyjny do okna i wykonaj polecenie.
- Rpm: wpisz polecenie `sudo rpm -i`, przeciągnij plik instalacyjny do okna i wykonaj polecenie.
- Tar.gz: rozpakuj plik, wpisz polecenie `sudo`, przeciągnij plik `install.sh` do okna i wykonaj polecenie.

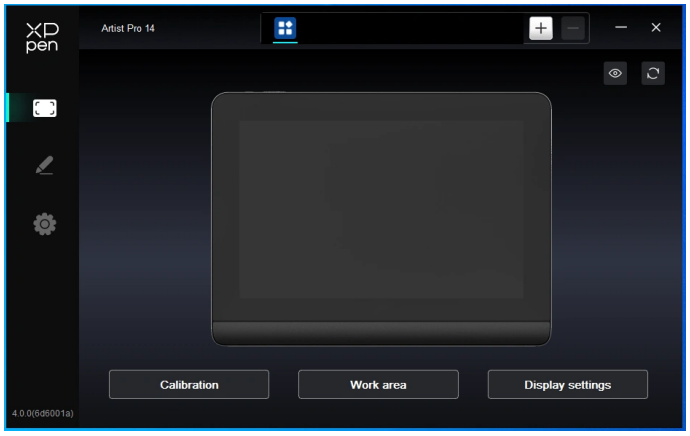
6.2. Informacje o sterowniku

Jeśli urządzenie nie jest podłączone lub połączenie się nie powiodło, pojawi się poniższy komunikat. W takim przypadku uruchom ponownie komputer lub sterownik albo skontaktuj się z naszym działem obsługi.



Jeśli urządzenie zostało pomyślnie podłączone do komputera, w lewym górnym rogu sterownika wyświetli się nazwa urządzenia.

Poniższe zrzuty ekranu przedstawiają przykładowo inne urządzenie.

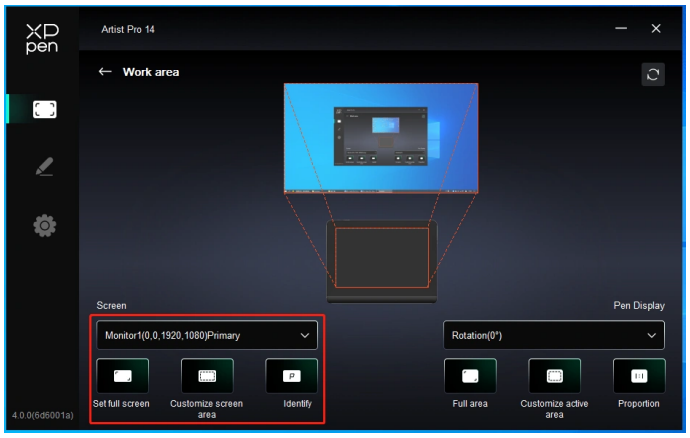


Za pomocą sterownika możesz jednocześnie podłączyć kilka urządzeń. Po przełączeniu na wybrane urządzenie możesz dostosować jego ustawienia; wszystkie zmiany dotyczą tylko tego urządzenia.

6.3. Ustawienia urządzenia: obszar roboczy

W sekcji Obszar roboczy określ odwzorowanie między obszarem roboczym urządzenia a obszarem wyświetlania ekranu.

6.3.1. Ekran



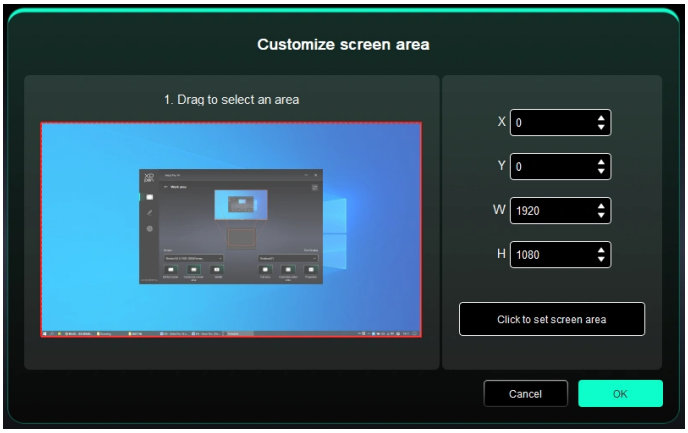
Możesz ustawić odwzorowanie między obszarem wyświetlania monitora a urządzeniem.

W przypadku korzystania z wielu monitorów w trybie kopiowania obszar roboczy urządzenia zostanie odwzorowany na wszystkich monitorach. Gdy rysik porusza się w obszarze roboczym, kursor porusza się jednocześnie na wszystkich monitorach.

W przypadku korzystania z wielu monitorów w trybie rozszerzonym wybierz na kartach monitorów monitor, na który ma być odwzorowany obszar roboczy urządzenia. Domyślnie jest to wyświetlacz graficzny XPPen.

Dostępne są następujące opcje ustawienia obszaru odwzorowania monitora:

1. Ustaw pełny ekran: cały obszar wybranego monitora.
2. Dostosuj obszar ekranu: trzy sposoby.



1) Przeciągnij, aby wybrać obszar: przeciągnij kursor od jednego punktu do drugiego w obrębie czerwonego obszaru.
2) Wybierz obszar kursorem: wybierz „Click to set screen area” (Kliknij, aby ustawić obszar ekranu), a następnie kliknij na ekranie lewy górny i prawy dolny róg obszaru.
3) Współrzędne: wprowadź współrzędne ręcznie w polach X, Y, W i H.

Identyfikacja:

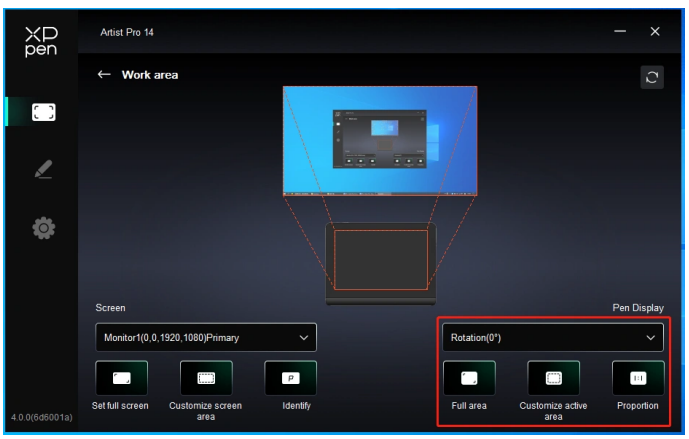
Identyfikuje wszystkie podłączone monitory. W lewym dolnym rogu każdego monitora wyświetli się jego numer.

Kalibracja:

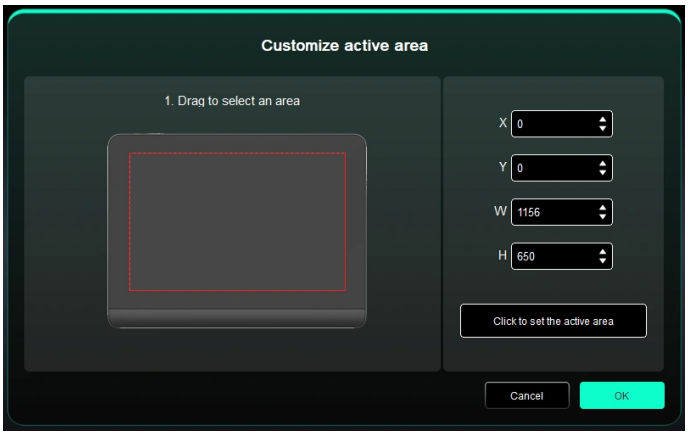
Trzymaj rysik w zwykły sposób i kliknij środek czerwonego krzyżyka na monitorze, aby skalibrować przesunięcie między rysikiem a kursorem.

6.3.2. Tablet graficzny

Tutaj ustawisz obszar roboczy bieżącego urządzenia. Sterownik oferuje następujące sposoby ustawienia obszaru roboczego urządzenia:



1. Pełny obszar: cały obszar roboczy urządzenia.
2. Dostosuj obszar aktywny: trzy sposoby.



1) Przeciągnij, aby wybrać obszar: przeciągnij kursor od jednego punktu do drugiego w obrębie czerwonego obszaru.
2) Wybierz obszar rysikiem: wybierz „Click to set the active area” (Kliknij, aby ustawić obszar aktywny), a następnie kliknij rysikiem lewy górny i prawy dolny róg obszaru na urządzeniu.
3) Współrzędne: wprowadź współrzędne ręcznie w polach X, Y, W i H.

Proporcje:

Skaluje obszar roboczy urządzenia i wybrany obszar wyświetlania proporcjonalnie.

Na przykład: po wybraniu proporcji okrąg narysowany na urządzeniu pojawi się na ekranie jako okrąg, ale część obszaru roboczego może pozostać niewykorzystana. Bez proporcji narysowany okrąg może się na ekranie zmienić w elipsę.

Obrót:

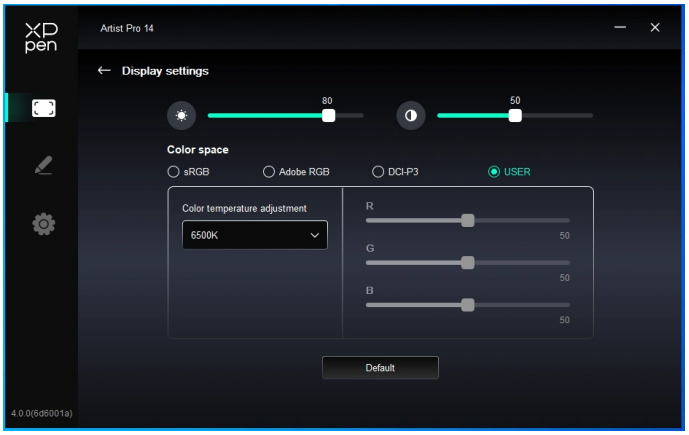
Urządzenie można obrócić zgodnie z ruchem wskazówek zegara o 0°, 90°, 180° lub 270°.

Tryb dla osób leworęcznych: obrót o 180°.

Ustawienia wyświetlania:

Jasność, kontrast: przesuń odpowiedni suwak, aby wyregulować jasność i kontrast.

Przestrzeń barw: w trybie USER (Użytkownik) przestrzeń barw można dostosować, regulując temperaturę barwową (po wybraniu trybu USER dla temperatury barwowej można regulować także wartości R, G i B).

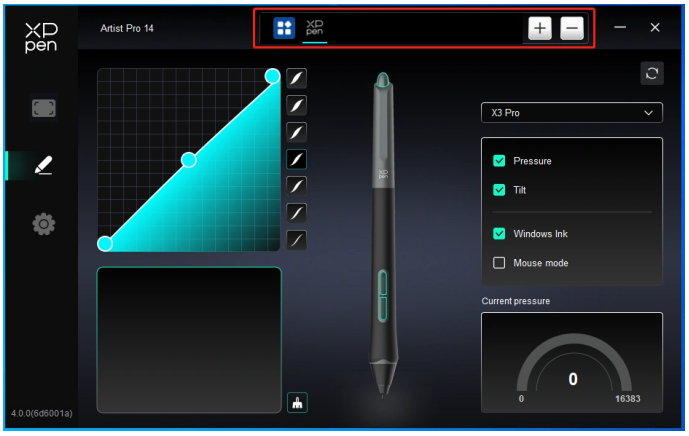


Niniejszy produkt ma fabrycznie ustawione trzy tryby kolorów: sRGB, Adobe RGB i DCI-P3. Wszystkie tryby zostały dokładnie ograniczone do swojej gamy kolorów i skalibrowane, dzięki czemu można z nich korzystać bezpośrednio, bez ograniczeń ICC.

Jeśli chcesz skonfigurować ICC ręcznie, wybierz tryb użytkownika w opcjach ustawień wyświetlania w interfejsie sterownika i skonfiguruj go w natywnym kolorze.

6.4. Aplikacja

Sterownik pozwala ustawić różne funkcje przycisków rysika dla różnych aplikacji.

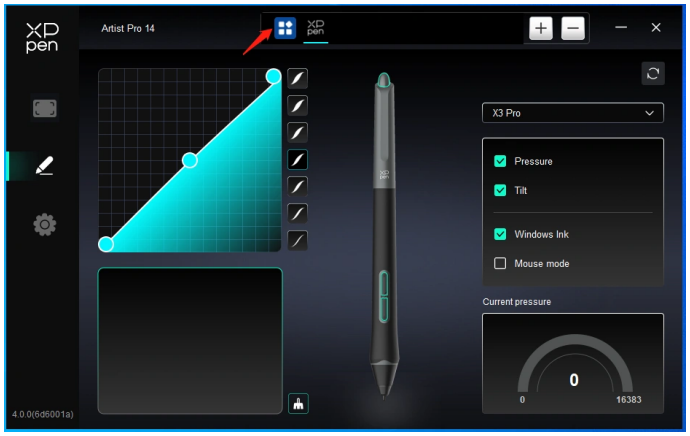


Dodaj aplikację do listy aplikacji, wybierz ją, a następnie dostosuj funkcje przycisków rysika dla tej aplikacji.

Na przykład: jeśli wybierzesz aplikację i zmienisz jej konfigurację w sterowniku, zmiana obowiązuje tylko podczas korzystania z tej aplikacji. Po przełączeniu na inną aplikację sterownik rozpozna ją automatycznie. Możesz dodać maksymalnie 7 aplikacji.

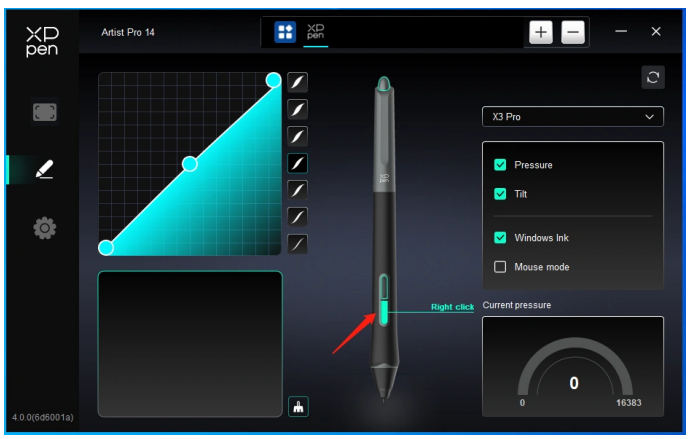
1. Kliknij ikonę + w prawym górnym rogu paska aplikacji, aby otworzyć listę aplikacji.
2. Wybierz aplikację do dodania spośród uruchomionych aplikacji lub kliknij „Browse” (Przeglądaj), aby dodać ją spośród zainstalowanych aplikacji.
3. Kliknij „OK”, aby dodać wybraną aplikację.
4. Aby usunąć aplikację, zaznacz ją i kliknij ikonę − w prawym górnym rogu paska aplikacji.

Jeśli wybierzesz „Wszystkie inne aplikacje”, ustawienia będą obowiązywać we wszystkich pozostałych aplikacjach, które nie zostały dostosowane.

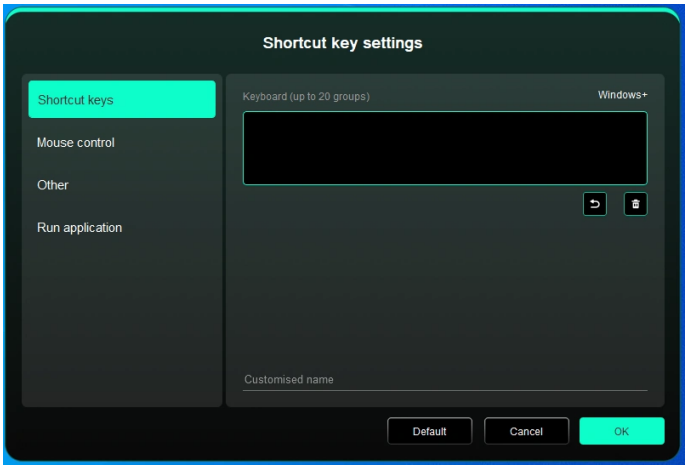


6.5. Ustawienia rysika

Gdy rysik znajduje się w obszarze roboczym, urządzenie rozpoznaje go i dodaje do sterownika. Używany rysik musi być zgodny z urządzeniem.



Kliknij przycisk rysika na obrazku, aby dostosować jego funkcję.



Klawiatura:

Ustaw skrót klawiszowy, np. „Alt+A” w programie 3D MAX, aby korzystać z narzędzia wyrównywania.

Możesz ustawić kombinację kilku skrótów, np. Ctrl+Z i Ctrl+S. Po naciśnięciu przycisku wszystkie ustawione skróty zostaną wykonane jeden raz.

Windows (Command): możesz dodać kombinację zawierającą klawisz systemowy. Na przykład, aby wprowadzić Win (Cmd)+Shift+3, naciśnij Shift+3, a sterownik doda klawisz systemowy automatycznie.

Sterowanie myszą:

Ustaw kombinację sterowania myszą i klawiszy klawiatury. Na przykład po wybraniu Shift i lewego przycisku myszy skrót będzie działać w programach, które obsługują tę kombinację.

Inne – Tryb precyzyjny:

Ogranicza obszar ekranu do niewielkiego fragmentu, dzięki czemu można w nim rysować dokładniej.

Uruchom aplikację:

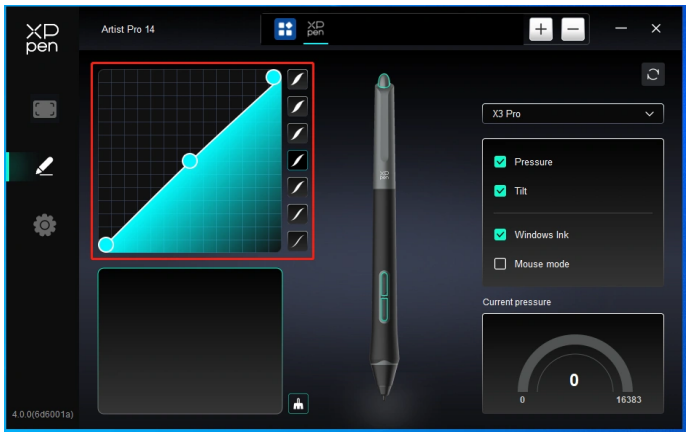
Uruchamia wybraną aplikację.

Nazwa niestandardowa:

Nadaje bieżącym ustawieniom przycisku wybraną nazwę.

Ustawienia nacisku:

Dostosuj nacisk, zmieniając krzywą „nacisku pióra” lub wybierając jedną z gotowych opcji nacisku.



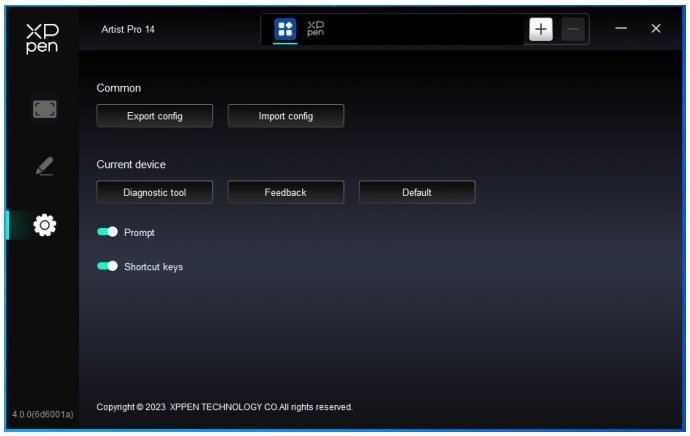
Tryb myszy:

Gdy odsuniesz rysik od urządzenia, kursor pozostanie w miejscu, w którym go zostawiłeś, tak jak przy obsłudze myszy. Po wybraniu tego trybu możesz ustawić szybkość kursora. Jeśli opcja nie jest zaznaczona, domyślnie obowiązuje tryb pióra.

Windows Ink (tylko Windows):

System Windows obsługuje pismo odręczne. Jeśli chcesz pisać odręcznie w programach takich jak Microsoft Office lub Whiteboard, nie wyłączaj tej opcji.

6.6. Ustawienia sterownika



Klawisze skrótów:

Po wyłączeniu wszystkie przyciski urządzenia przestają działać.

Komunikaty:

Po wyłączeniu przy naciśnięciu przycisku nie wyświetla się komunikat w dolnej części ekranu.

Narzędzie diagnostyczne:

W razie problemów z działaniem sterownika możesz skorzystać z narzędzia diagnostycznego.

Opinie:

Jeśli podczas korzystania ze sterownika masz pytania lub sugestie, możesz przekazać nam swoją opinię za pomocą tej strony.

Import i eksport konfiguracji:

Możesz importować i eksportować konfiguracje, aby zapisać i wczytać ich ustawienia. Funkcja działa tylko w obrębie tego samego systemu operacyjnego.

6.7. Odinstalowanie sterownika

Windows:

Przejdź do Start → Ustawienia → Aplikacje → Aplikacje i funkcje, znajdź „Pentablet", kliknij „Odinstaluj" i postępuj zgodnie z instrukcjami.

Mac:

Przejdź do Idź → Aplikacje, znajdź XPPen, kliknij „UninstallPenTablet" i postępuj zgodnie z instrukcjami.

Linux:

- Deb: wpisz polecenie `sudo dpkg -r XPPenLinux` i wykonaj je.
- Rpm: wpisz polecenie `sudo rpm -e XPPenLinux` i wykonaj je.
- Tar.gz: rozpakuj plik, wpisz polecenie `sudo`, przeciągnij plik `install.sh` do okna i wykonaj polecenie.

7. Często zadawane pytania

1. Komputer nie rozpoznaje urządzenia.
    a) Sprawdź, czy używany port USB komputera działa prawidłowo. Jeśli nie, użyj innego portu USB.
2. Rysik nie działa.
    a) Upewnij się, że używasz rysika dostarczonego z urządzeniem.
    b) Upewnij się, że sterownik jest poprawnie zainstalowany, i sprawdź, czy ustawienia rysika w sterowniku są prawidłowe.
3. Program do rysowania nie wykrywa nacisku rysika, choć kursor się porusza.
    a) Sprawdź, czy program do rysowania obsługuje nacisk rysika.
    b) Pobierz najnowszy sterownik ze strony XPPen i sprawdź, czy nacisk rysika w sterowniku jest prawidłowy.
    c) Przed instalacją sterownika wyłącz programy antywirusowe i graficzne.
    d) Przed instalacją odinstaluj sterowniki innych wyświetlaczy lub tabletów graficznych.
    e) Po zakończeniu instalacji uruchom ponownie komputer.
    f) Jeśli nacisk rysika w sterowniku jest prawidłowy (Windows: upewnij się, że w ustawieniach rysika w sterowniku włączona jest opcja Windows Ink), uruchom program do rysowania i sprawdź ponownie.
4. Linie rysowane w programie pojawiają się z opóźnieniem.
    a) Sprawdź, czy konfiguracja komputera (CPU i GPU) spełnia zalecane wymagania programu do rysowania, i zoptymalizuj odpowiednie funkcje w jego ustawieniach zgodnie z odpowiedziami na często zadawane pytania na oficjalnej stronie programu.

Kontakt

Jeżeli potrzebujesz jakiejkolwiek dalszej pomocy, to skontaktuj się z nami pod adresem:
E-mail: service@xp-pen.com
Strona internetowa: www.xp-pen.com

Dystrybutor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.pl

XPPen

Artist 22 Plus

Rajzkijelző



Felhasználói kézikönyv

Tartalomjegyzék

1. A termék áttekintése **3**

2. A csomag tartalma **4**

3. A termék csatlakoztatása **4**

3.1. HDMI-csatlakozás 4

3.2. USB-C csatlakozás (teljes funkciós USB-C portokhoz) 5

4. Kompatibilitás **5**

5. Műszaki adatok **6**

6. A termék beállításai **7**

6.1. Az illesztőprogram telepítése 7

6.2. Az illesztőprogram bemutatása 8

6.3. Készülékbeállítások: munkaterület 9

6.4. Alkalmazás 12

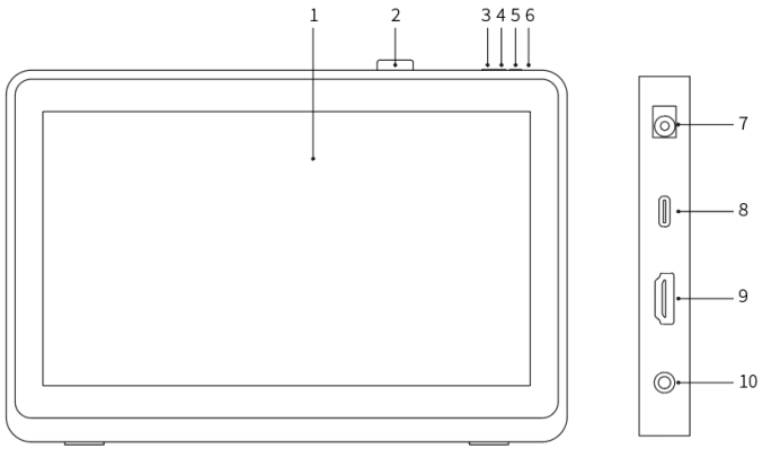
6.5. Tollbeállítások 13

6.6. Illesztőprogram-beállítások 15

6.7. Az illesztőprogram eltávolítása 16

7. Gyakori kérdések **17**

1. A termék áttekintése



1. Kijelző/munkaterület
2. Tollcsipesz
3. Fényerő csökkentése
4. Fényerő növelése
5. Bekapcsológomb
6. Tápellátás jelzőfénye
    a) Kék: a rajzkijelző csatlakozik a számítógéphez, és a tápellátás be van kapcsolva.
    b) Narancssárga: a rajzkijelző tápellátása be van kapcsolva, de nem érkezik jel a számítógépről.
    c) Nem világít: a rajzkijelző tápellátása ki van kapcsolva.
7. Tápcsatlakozó
8. USB-C port
9. HDMI-port
10. Fejhallgató-csatlakozó

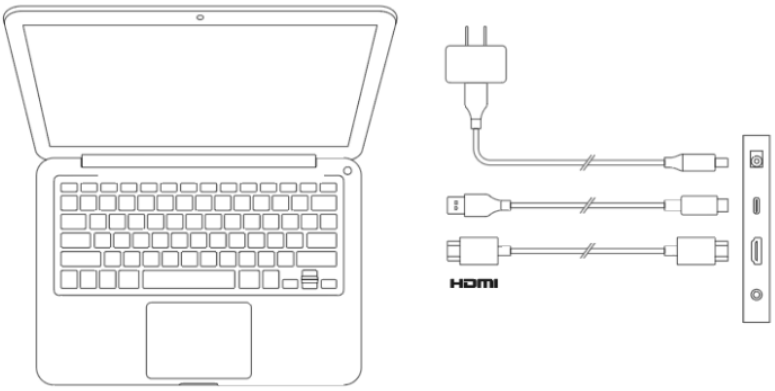
2. A csomag tartalma

- Rajzkijelző
- X3 Pro Smart Chip toll
- Tollcsipesz
- Tollhegyek
- Hegykiemelő eszköz
- Hálózati adapter és kábel
- HDMI-kábel
- USB-C–USB-C kábel
- USB-C–USB-A kábel
- Tisztítókendő
- Kesztyű

3. A termék csatlakoztatása

3.1. HDMI-csatlakozás

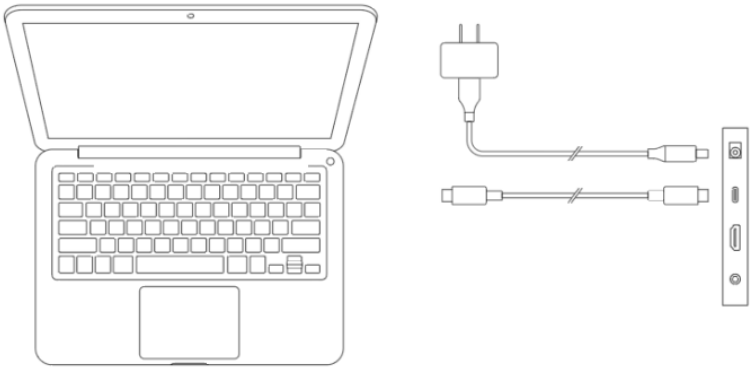
Csatlakoztassa a rajzkijelzőt a számítógép HDMI- és USB-portjához a HDMI-kábellel és az „USB-C–USB-A” vagy „USB-C–USB-C” kábellel. Ezután dugja a tápkábelt egy konnektorba.



* A HDMI és a HDMI High-Definition Multimedia Interface kifejezés, valamint a HDMI embléma a HDMI Licensing Administrator, Inc. védjegye vagy bejegyzett védjegye az Egyesült Államokban és más országokban.

3.2. USB-C csatlakozás (teljes funkciós USB-C portokhoz)

Csatlakoztassa a rajzkijelzőt a számítógép USB-C portjához az „USB-C–USB-C” kábellel. Ezután dugja a tápkábelt egy konnektorba.



4. Kompatibilitás

- Windows 7 vagy újabb
- macOS 10.12 vagy újabb
- Chrome OS 88 vagy újabb
- Android (USB 3.1, DP 1.2)
- Linux

5. Műszaki adatok

Terméknév	Artist 22 Plus
Termékmodell	MD220FH
Szín	Fekete
Kijelzőfelbontás	1920 × 1080
Teljes laminálás	Igen
Betekintési szög	178°
Kontraszt (jellemző)	1000:1
Színtartomány-lefedettség (jellemző)	99 % sRGB
Fényerő (jellemző)	250 cd/m^2
Toll	X3 Pro Smart Chip toll
Kezdeti aktiválási erő	3 g
Nyomásérzékenységi szintek	16 384
Dőlésérzékelés	60°
Felbontás	5080 LPI
Jelentési sebesség	200 RPS (max.)
Érzékelési magasság	10 mm
Pontosság	±0,4 mm (középen)
Csatlakozók	1 × teljes funkciós USB-C, 1 × HDMI, 1 × fejhallgató-csatlakozó, 1 × DC
Kimeneti teljesítmény	DC 12 V, 3 A
Bemeneti feszültség	AC 110–240 V

6. A termék beállításai

6.1. Az illesztőprogram telepítése

A készülék megfelelő működéséhez használat előtt telepítse az illesztőprogramot.

Töltse le a termékmodelljéhez tartozó illesztőprogramot az XPPen webhelyéről (https://www.xp-pen.com).

Megjegyzések:

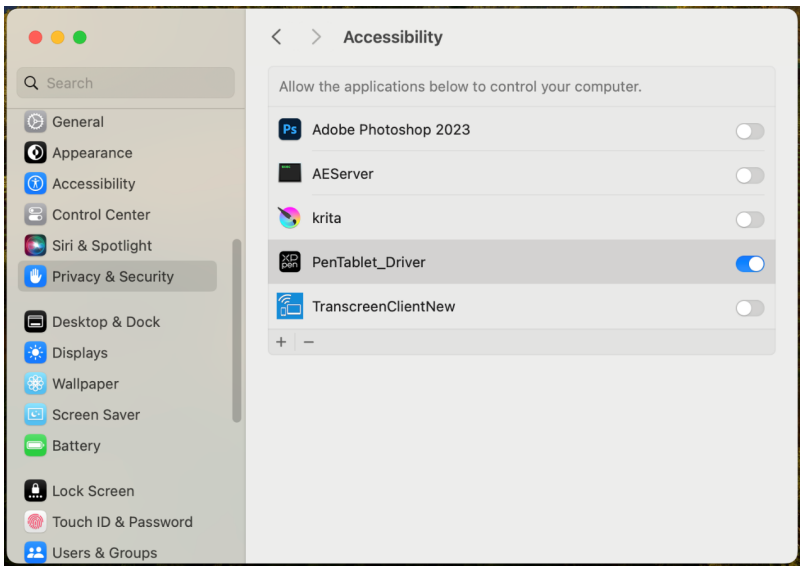
1. Az illesztőprogram telepítése előtt kapcsolja ki az összes víruskereső és grafikus szoftvert.
2. Telepítés előtt távolítsa el a más rajzkijelzőkhöz vagy rajztáblákhoz tartozó illesztőprogramokat (ha vannak).
3. A telepítés befejezése után indítsa újra a számítógépet.
4. A készülék legjobb teljesítménye érdekében a legújabb illesztőprogram telepítését javasoljuk.

Windows:

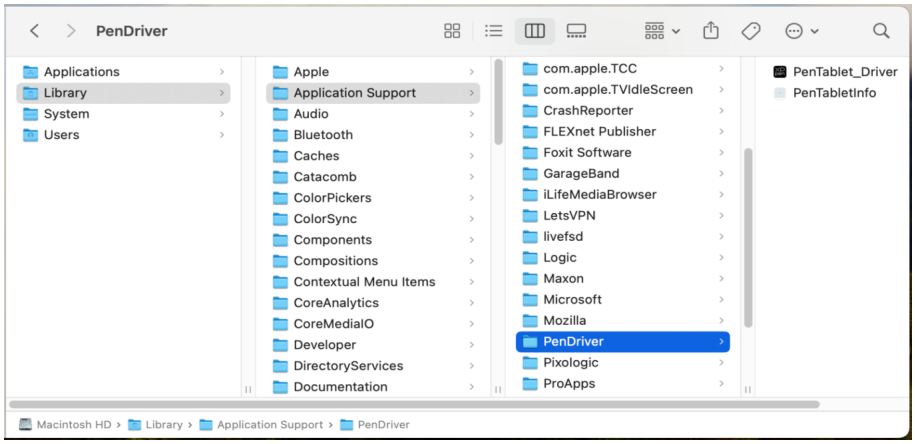
Csomagolja ki a fájlt, futtassa az „exe” fájlt rendszergazdaként, és a telepítés befejezéséhez kövesse az utasításokat.

Mac:

Csomagolja ki a fájlt, futtassa a „dmg” fájlt, és a telepítés befejezéséhez kövesse az utasításokat. Nyissa meg a Rendszerbeállítások → Adatvédelem és biztonság → Kisegítő lehetőségek menüt, és ellenőrizze, hogy a „PenTabletDriver” lehetőség be van-e jelölve; ellenkező esetben a készülék és az illesztőprogram nem feltétlenül működik megfelelően.



Ha a „PenTablet_Driver” nem szerepel a listában, nyissa meg a Library → Application Support → PenDriver mappát, és adja hozzá kézzel.

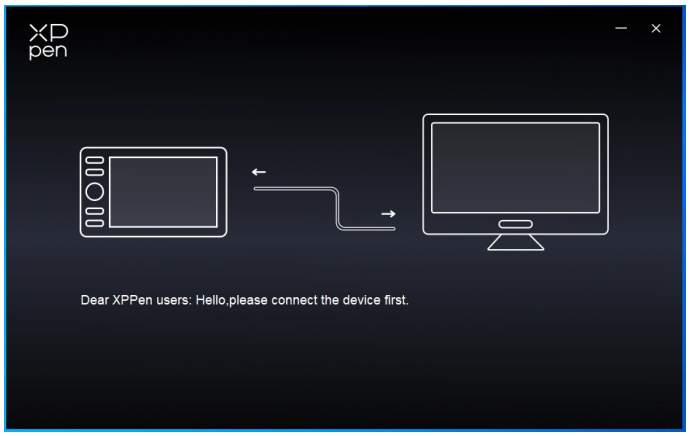


Linux:

- Deb: írja be a `sudo dpkg -i` parancsot, húzza a telepítőfájlt az ablakba, és futtassa a parancsot.
- Rpm: írja be a `sudo rpm -i` parancsot, húzza a telepítőfájlt az ablakba, és futtassa a parancsot.
- Tar.gz: csomagolja ki a fájlt, írja be a `sudo` parancsot, húzza az `install.sh` fájlt az ablakba, és futtassa a parancsot.

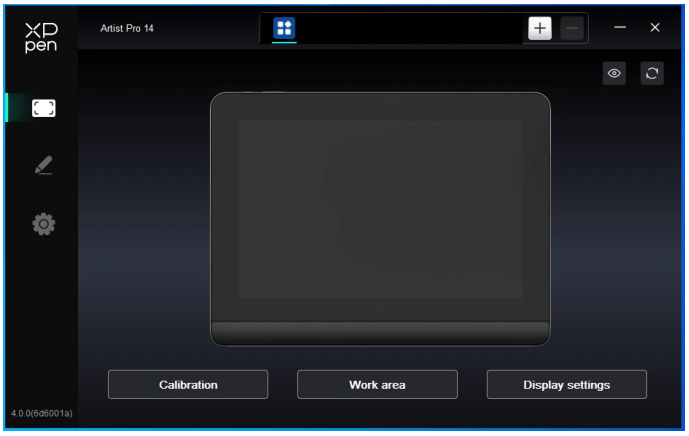
6.2. Az illesztőprogram bemutatása

Ha a készülék nincs csatlakoztatva, vagy a csatlakozás sikertelen, a következő üzenet jelenik meg. Ilyenkor indítsa újra a számítógépet vagy az illesztőprogramot, vagy forduljon ügyfélszolgálatunkhoz.



Ha a készülék sikeresen csatlakozott a számítógéphez, a neve megjelenik az illesztőprogram bal felső sarkában.

Az alábbi képernyőképek példaként egy másik készüléket mutatnak.

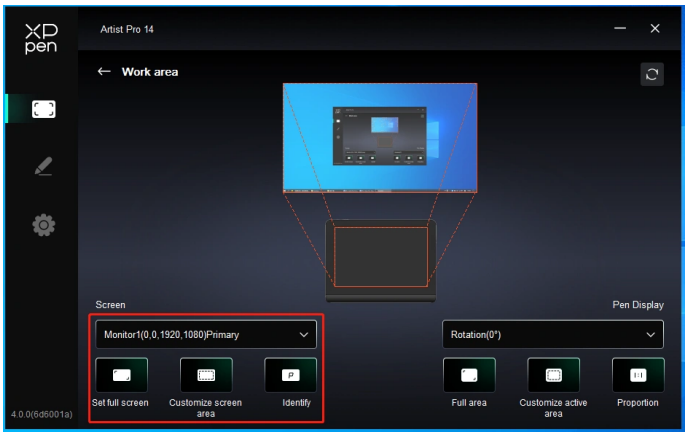


Az illesztőprogrammal egyszerre több készüléket is csatlakoztathat. Egy adott készülékre váltva módosíthatja annak beállításait; a változtatások csak arra a készülékre vonatkoznak.

6.3. Készülékbeállítások: munkaterület

A Munkaterület menüben határozza meg a készülék munkaterülete és a képernyő megjelenítési területe közötti leképezést.

6.3.1. Képernyő



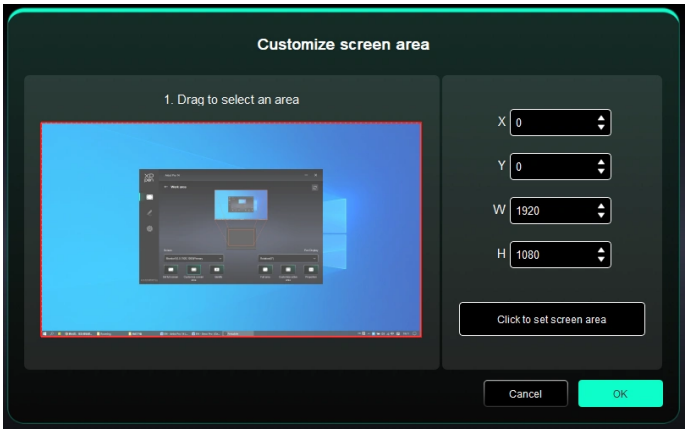
Itt állíthatja be a monitor megjelenítési területe és a készülék közötti leképezést.

Ha több monitort használ tükrözött módban, a készülék munkaterülete minden monitorra le lesz képezve. Amikor a toll a munkaterületen mozog, a kurzor minden monitoron egyszerre mozog.

Ha több monitort használ kiterjesztett módban, a monitorfüleken válassza ki, melyik monitorra legyen leképezve a készülék munkaterülete. Alapértelmezés szerint ez az XPPen rajzkijelző.

A monitor leképezési területe a következő módokon állítható be:

1. Teljes képernyő: a kiválasztott monitor teljes területe.
2. Képernyőterület testreszabása: három módon.



1) Kijelölés húzással: húzza a kurzort egyik pontból a másikba a piros területen belül.
2) Kijelölés a kurzorral: válassza a „Click to set screen area” (Képernyőterület beállítása kattintással) lehetőséget, majd kattintson a képernyőn a terület bal felső és jobb alsó sarkára.
3) Koordináták: adja meg kézzel a koordinátákat az X, Y, W és H mezőben.

Azonosítás:

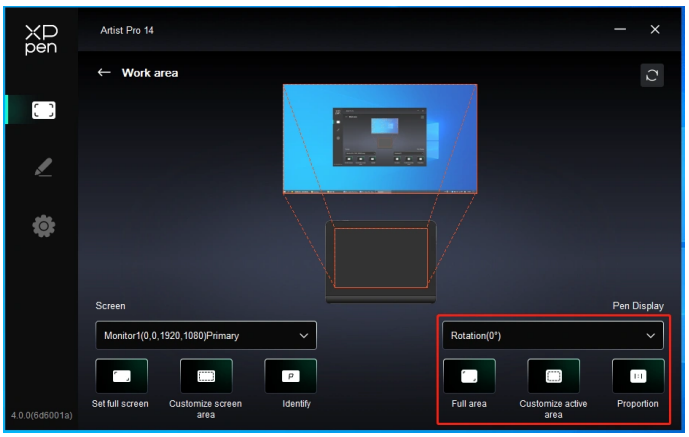
Azonosítja az összes csatlakoztatott monitort. Minden monitor bal alsó sarkában megjelenik a sorszáma.

Kalibrálás:

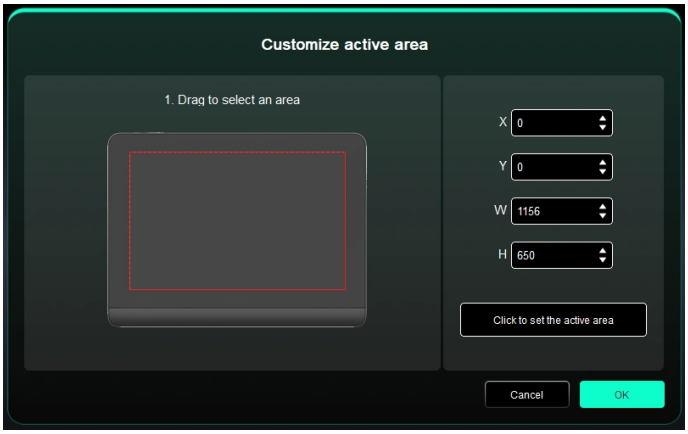
Tartsa a tollat a megszokott módon, és kattintson a monitoron a piros kereszt közepére a toll és a kurzor közötti eltérés kalibrálásához.

6.3.2. Rajztábla

Itt állíthatja be az aktuális készülék munkaterületét. Az illesztőprogram a következő lehetőségeket kínálja:



1. Teljes terület: a készülék teljes munkaterülete.
2. Aktív terület testreszabása: három módon.



1) Kijelölés húzással: húzza a kurzort egyik pontból a másikba a piros területen belül.
2) Kijelölés a tollal: válassza a „Click to set the active area” (Aktív terület beállítása kattintással) lehetőséget, majd kattintson a tollal a készüléken a terület bal felső és jobb alsó sarkára.
3) Koordináták: adja meg kézzel a koordinátákat az X, Y, W és H mezőben.

Arányosítás:

A készülék munkaterületét és a kiválasztott megjelenítési területet arányosan méretezi.

Például: arányosítás esetén a készüléken rajzolt kör a képernyőn is kör lesz, de a munkaterület egy része kihasználatlan maradhat. Arányosítás nélkül a rajzolt kör a képernyőn ellipszissé torzulhat.

Elforgatás:

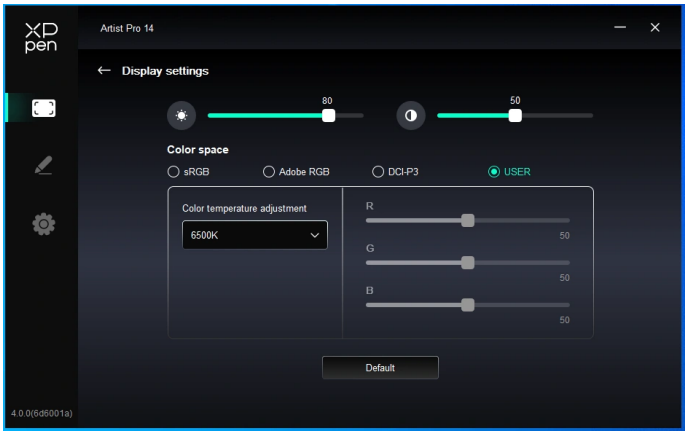
A készüléket az óramutató járásával megegyező irányban 0°-kal, 90°-kal, 180°-kal vagy 270°-kal forgathatja el.

Balkezes mód: 180°-os elforgatás.

Kijelzőbeállítások:

Fényerő, kontraszt: a megfelelő csúszkával állíthatja be a fényerőt és a kontrasztot.

Színtér: USER (felhasználói) módban a színtér a színhőmérséklet módosításával szabható testre (ha a színhőmérsékletnél a USER mód van kiválasztva, az R, G és B érték is állítható).

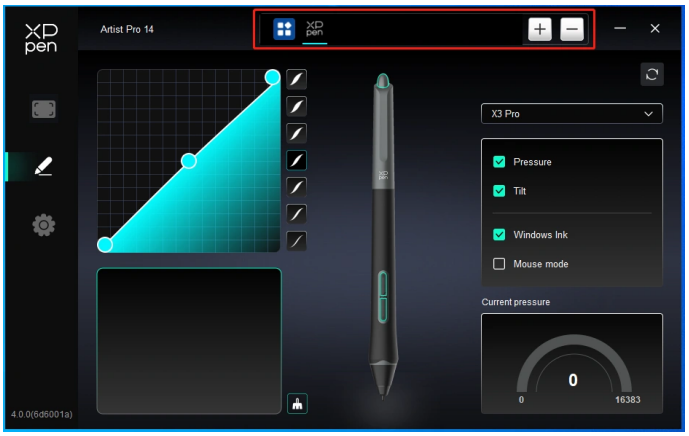


A termék három előre beállított színmóddal rendelkezik: sRGB, Adobe RGB és DCI-P3. Mindegyik mód pontosan a saját színtartományára van korlátozva és kalibrálva, így ICC-korlátozás nélkül, közvetlenül használhatók.

Ha az ICC-t kézzel szeretné konfigurálni, az illesztőprogram felületén a kijelzőbeállításoknál válassza a felhasználói módot, és konfigurálja a natív színek alatt.

6.4. Alkalmazás

Az illesztőprogrammal különböző alkalmazásokhoz eltérő tollgomb-funkciókat állíthat be.

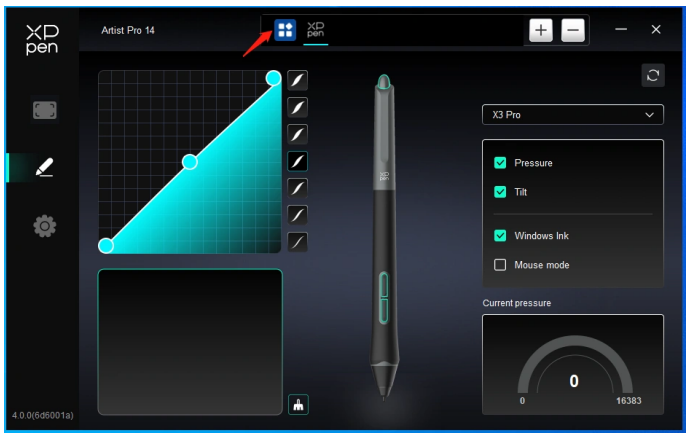


Adjon hozzá egy alkalmazást az alkalmazáslistához, jelölje ki, majd szabja testre a tollgombok funkcióit az adott alkalmazáshoz.

Például: ha kiválaszt egy alkalmazást, és módosítja a konfigurációját az illesztőprogramban, a változtatás csak az adott alkalmazás használatakor érvényes. Ha másik alkalmazásra vált, az illesztőprogram ezt automatikusan felismeri. Legfeljebb 7 alkalmazást adhat hozzá.

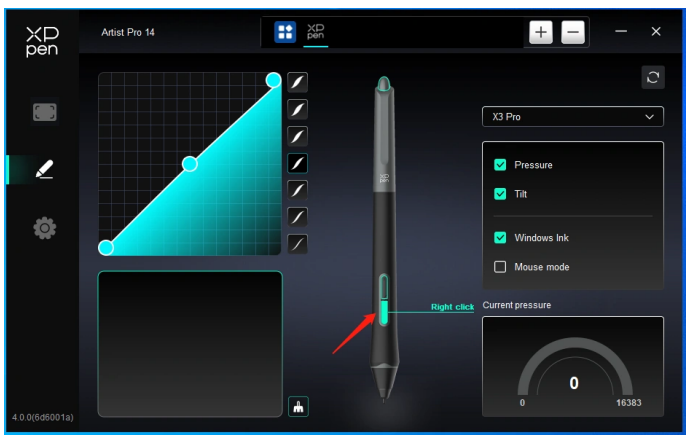
1. Az alkalmazáslista megnyitásához kattintson az alkalmazássáv jobb felső részén lévő + ikonra.
2. Válassza ki a hozzáadandó alkalmazást a futó alkalmazások közül, vagy kattintson a „Browse” (Tallózás) gombra, és adja hozzá a telepített alkalmazások közül.
3. A kiválasztott alkalmazás hozzáadásához kattintson az „OK” gombra.
4. Alkalmazás törléséhez jelölje ki, és kattintson az alkalmazássáv jobb felső részén lévő − ikonra.

Ha a „Minden más alkalmazás” lehetőséget választja, a beállítások az összes többi, egyénileg be nem állított alkalmazásra érvényesek.

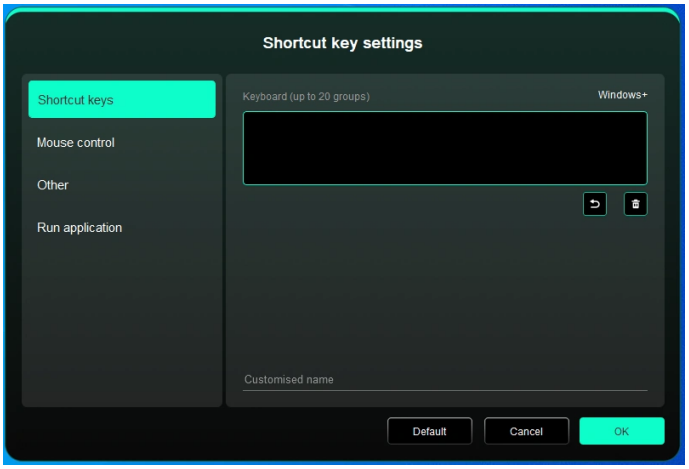


6.5. Tollbeállítások

Amikor a toll a munkaterületen belül van, a készülék felismeri, és hozzáadja az illesztőprogramhoz. A használt tollnak kompatibilisnek kell lennie a készülékkel.



A képen egy tollgombra kattintva szabhatja testre annak funkcióját.



Billentyűzet:

Billentyűparancsot állíthat be, például „Alt+A” a 3D MAX programban az igazítás eszköz használatához.

Több billentyűparancs kombinációját is beállíthatja, például Ctrl+Z és Ctrl+S. A gomb megnyomásakor az összes beállított parancs egyszer végrehajtódik.

Windows (Command): rendszerbillentyűt tartalmazó kombinációt is hozzáadhat. Ha például a Win (Cmd)+Shift+3 kombinációt szeretné megadni, nyomja meg a Shift+3 billentyűket, és az illesztőprogram automatikusan hozzáadja a rendszerbillentyűt.

Egérvezérlés:

Egérműveletek és billentyűk kombinációját állíthatja be. Ha például a Shift és a bal kattintás lehetőséget választja, a gyorsművelet az ezt a kombinációt támogató programokban működik.

Egyéb – Precíziós mód:

A képernyőterületet kis területre korlátozza, így azon belül pontosabban rajzolhat.

Alkalmazás futtatása:

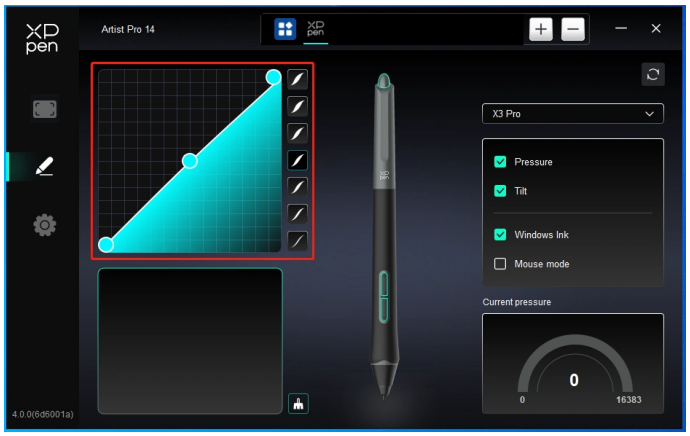
Elindítja a kiválasztott alkalmazást.

Egyéni név:

Tetszőleges nevet adhat az aktuális gombbeállításnak.

Nyomásbeállítások:

A nyomást a „tollnyomás” görbe módosításával vagy valamelyik előre beállított nyomásopció kiválasztásával állíthatja be.



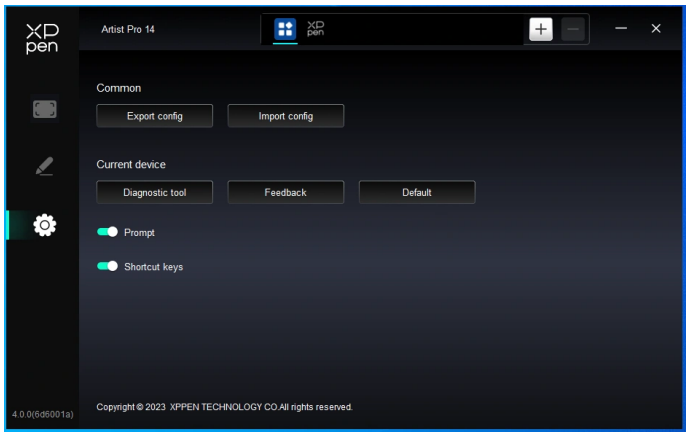
Egér mód:

Ha a tollat eltávolítja a készüléktől, a kurzor ott marad, ahol hagyta, mint egér használatakor. E mód kiválasztásakor beállíthatja a kurzor sebességét. Ha a lehetőség nincs kiválasztva, alapértelmezés szerint a toll mód érvényes.

Windows Ink (csak Windows):

A Windows támogatja a kézírásos bevitelt. Ha kézírást szeretne használni például a Microsoft Office vagy a Whiteboard alkalmazásban, ne kapcsolja ki ezt a lehetőséget.

6.6. Illesztőprogram-beállítások



Gyorsgomb:

Kikapcsolt állapotban a készülék összes gombja le van tiltva.

Értesítés:

Kikapcsolt állapotban gombnyomáskor nem jelenik meg értesítés a képernyő alján.

Diagnosztikai eszköz:

Ha az illesztőprogram használata közben probléma lép fel, használja a diagnosztikai eszközt.

Visszajelzés:

Ha az illesztőprogram használata közben kérdése vagy javaslata van, ezen az oldalon küldhet nekünk visszajelzést.

Konfiguráció importálása és exportálása:

A konfigurációkat importálhatja és exportálhatja, így mentheti és visszatöltheti a beállításokat. A funkció csak azonos operációs rendszeren belül használható.

6.7. Az illesztőprogram eltávolítása

Windows:

Nyissa meg a Start → Beállítások → Alkalmazások → Alkalmazások és funkciók menüt, keresse meg a „Pentablet" elemet, kattintson az „Eltávolítás" gombra, és kövesse az utasításokat.

Mac:

Nyissa meg az Ugrás → Alkalmazások menüt, keresse meg az XPPen mappát, kattintson az „UninstallPenTablet" elemre, és kövesse az utasításokat.

Linux:

- Deb: írja be a `sudo dpkg -r XPPenLinux` parancsot, és futtassa.
- Rpm: írja be a `sudo rpm -e XPPenLinux` parancsot, és futtassa.
- Tar.gz: csomagolja ki a fájlt, írja be a `sudo` parancsot, húzza az `install.sh` fájlt az ablakba, és futtassa a parancsot.

7. Gyakori kérdések

1. A számítógép nem ismeri fel a készüléket.

   a) Ellenőrizze, hogy a számítógép használt USB-portja megfelelően működik-e. Ha nem, használjon másik USB-portot.

2. A toll nem működik.

   a) Győződjön meg róla, hogy a készülékhez eredetileg mellékelt tollat használja.

   b) Győződjön meg róla, hogy az illesztőprogram megfelelően van telepítve, és ellenőrizze, hogy a tollbeállítások rendben vannak-e.

3. A rajzprogram nem érzékeli a tollnyomást, pedig a kurzor mozog.

   a) Ellenőrizze, hogy a rajzprogram támogatja-e a tollnyomást.

   b) Töltse le a legújabb illesztőprogramot az XPPen webhelyéről, és ellenőrizze, hogy a tollnyomás az illesztőprogramban megfelelő-e.

   c) Az illesztőprogram telepítése előtt kapcsolja ki a víruskereső és a grafikus szoftvereket.

   d) Telepítés előtt távolítsa el a más rajzkijelzőkhöz vagy rajztáblákhoz tartozó illesztőprogramokat.

   e) A telepítés befejezése után indítsa újra a számítógépet.

   f) Ha a tollnyomás az illesztőprogramban megfelelő (Windows: ellenőrizze, hogy a Windows Ink be van-e kapcsolva az illesztőprogram tollbeállításaiban), indítsa el a rajzprogramot, és próbálja újra.

4. A vonalak késve jelennek meg rajzolás közben.

   a) Ellenőrizze, hogy a számítógép konfigurációja (CPU és GPU) megfelel-e a rajzprogram ajánlott követelményeinek, és a program hivatalos webhelyén található GYIK alapján optimalizálja a kapcsolódó beállításokat.

Kapcsolat

Ha további segítségre van szüksége, forduljon hozzánk:
Webhely: www.xp-pen.com
E-mail: service@xp-pen.com

Forgalmazó
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.hu

XPPen

Artist 22 Plus

Display grafic



Ghid de utilizare

Cuprins

1 Prezentarea produsului **3**

2 Conținutul pachetului **4**

3 Conectarea produsului **4**

3.1 Conexiune HDMI 4

3.2 Conexiune USB-C (pentru porturi USB-C complet funcționale) 5

4 Compatibilitate **5**

5 Specificații **6**

6 Setările produsului **6**

6.1 Instalarea driverului 6

6.2 Prezentarea driverului 8

6.3 Setări dispozitiv: zona de lucru 9

6.4 Aplicație 12

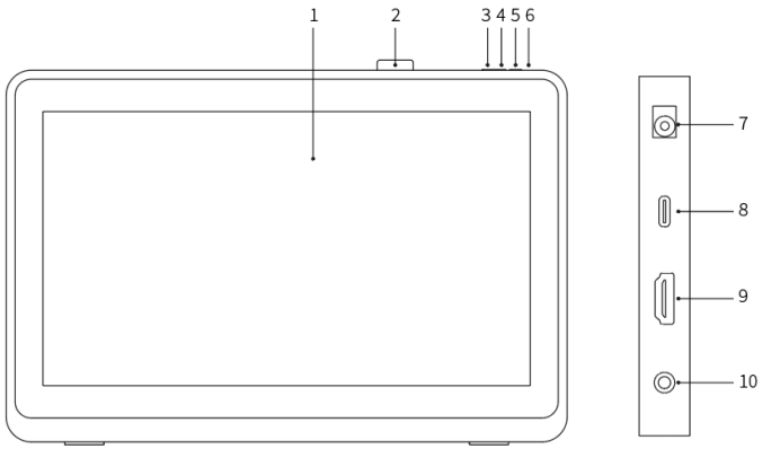
6.5 Setări stilou 13

6.6 Setări driver 15

6.7 Dezinstalarea driverului 15

7 Întrebări frecvente **16**

1. Prezentarea produsului



1. Ecran/zonă de lucru
2. Clemă pentru stilou
3. Reducere luminozitate
4. Creștere luminozitate
5. Buton de pornire
6. Indicator de alimentare
    a) Albastru: displayul grafic este conectat la computer, iar alimentarea este pornită.
    b) Portocaliu: alimentarea displayului grafic este pornită, dar nu se primește niciun semnal de la computer.
    c) Stins: alimentarea displayului grafic este oprită.
7. Mufă de alimentare
8. Port USB-C
9. Port HDMI
10. Port pentru căști

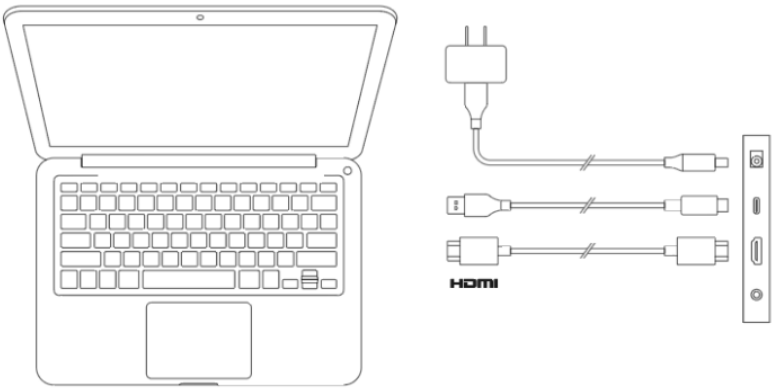
2. Conținutul pachetului

- Display grafic
- Stilou X3 Pro Smart Chip
- Clemă pentru stilou
- Vârfuri de stilou
- Instrument de scoatere a vârfurilor
- Adaptor de alimentare și cablu
- Cablu HDMI
- Cablu USB-C la USB-C
- Cablu USB-C la USB-A
- Lavetă de curățare
- Mănușă

3. Conectarea produsului

3.1. Conexiune HDMI

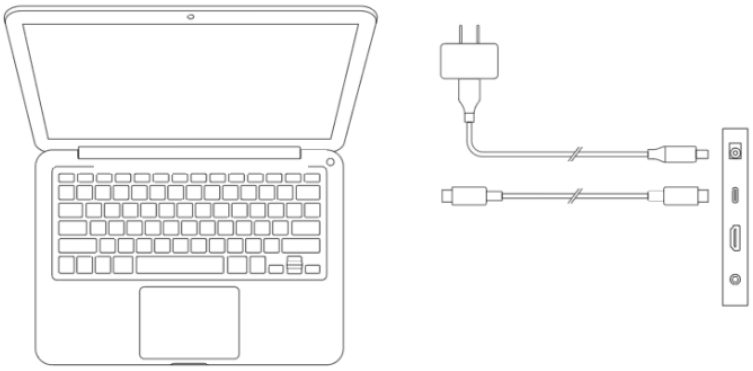
Conectați displayul grafic la porturile HDMI și USB ale computerului folosind cablul HDMI și cablul „USB-C la USB-A” sau „USB-C la USB-C”. Apoi conectați cablul de alimentare la o priză.



* Termenii HDMI și HDMI High-Definition Multimedia Interface, precum și sigla HDMI sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc. în Statele Unite și în alte țări.

3.2. Conexiune USB-C (pentru porturi USB-C complet funcționale)

Conectați displayul grafic la portul USB-C al computerului folosind cablul „USB-C la USB-C”. Apoi conectați cablul de alimentare la o priză.



4. Compatibilitate

- Windows 7 sau mai nou
- macOS 10.12 sau mai nou
- Chrome OS 88 sau mai nou
- Android (USB 3.1, DP 1.2)
- Linux

5. Specificații

Denumire produs	Artist 22 Plus
Model produs	MD220FH
Culoare	Negru
Rezoluție ecran	1920 × 1080
Laminare completă	Da
Unghi de vizualizare	178°
Contrast (tipic)	1000:1
Acoperire gamă de culori (tipic)	99 % sRGB
Luminozitate (tipic)	250 cd/m^2
Stilou	Stilou X3 Pro Smart Chip
Forță inițială de activare	3 g
Niveluri de presiune	16.384
Înclinare	60°
Rezoluție	5080 LPI
Rată de raportare	200 RPS (max.)
Înălțime de citire	10 mm
Precizie	±0,4 mm (centru)
Porturi	1 × USB-C complet funcțional, 1 × HDMI, 1 × mufă pentru căști, 1 × DC
Putere de ieșire	DC 12 V, 3 A
Tensiune de intrare	AC 110–240 V

6. Setările produsului

6.1. Instalarea driverului

Pentru ca dispozitivul să funcționeze corect, instalați driverul înainte de utilizare.

Descărcați driverul potrivit pentru modelul produsului de pe site-ul XPPen (https://www.xp-pen.com).

Note:

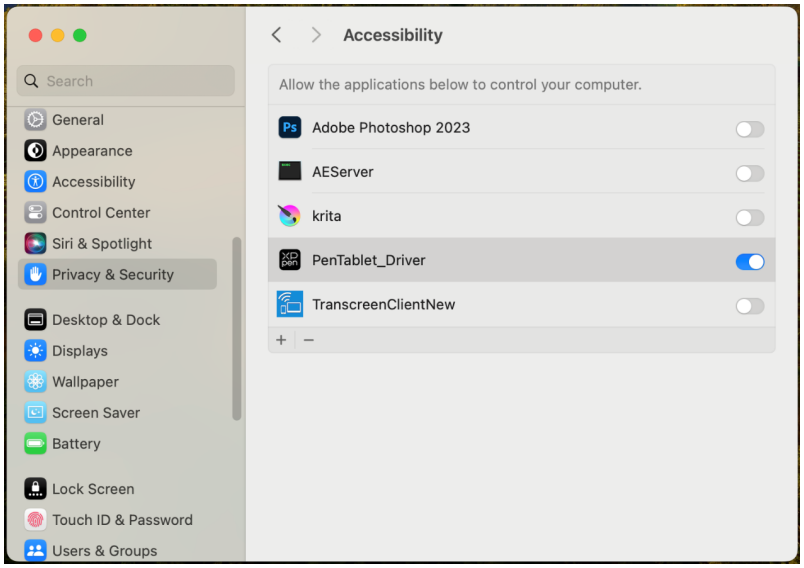
1. Înainte de a instala driverul, închideți toate programele antivirus și programele de grafică.
2. Înainte de instalare, dezinstalați driverele (dacă există) pentru alte displayuri sau tablete grafice.
3. Reporniți computerul după finalizarea instalării.
4. Pentru performanțe optime ale dispozitivului, vă recomandăm să instalați cel mai recent driver.

Windows:

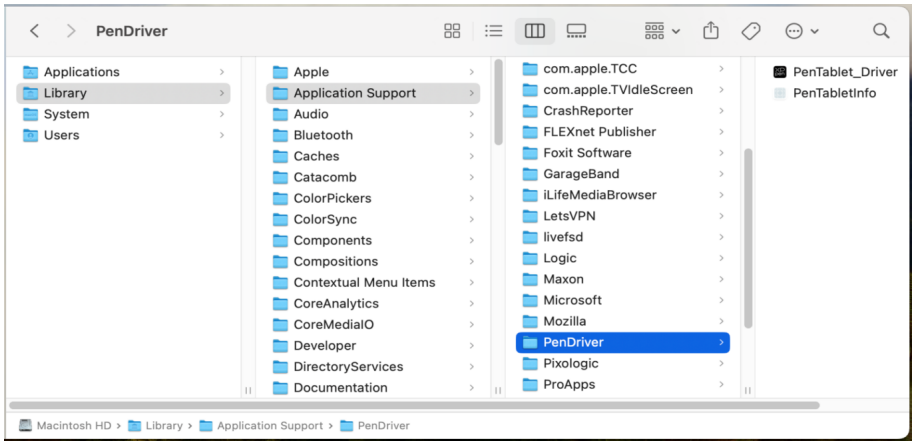
Dezarhivați fișierul, rulați fișierul „exe” ca administrator și urmați instrucțiunile pentru a finaliza instalarea.

Mac:

Dezarhivați fișierul, rulați fișierul „dmg” și urmați instrucțiunile pentru a finaliza instalarea. Accesați Configurări sistem → Confidențialitate și securitate → Accesibilitate și asigurați-vă că opțiunea „PenTabletDriver” este bifată; în caz contrar, dispozitivul și driverul pot să nu funcționeze corect.



Dacă „PenTablet_Driver” nu apare în listă, accesați Library → Application Support → PenDriver și adăugați-l manual.



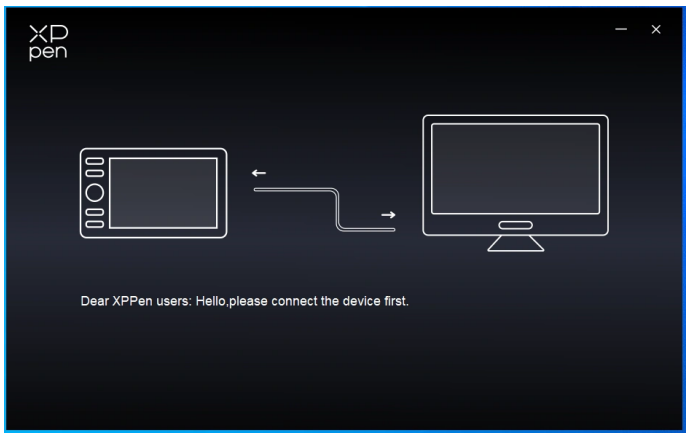
Linux:

- Deb: introduceți comanda `sudo dpkg -i`, trageți fișierul de instalare în fereastră și executați comanda.

- Rpm: introduceți comanda `sudo rpm -i`, trageți fișierul de instalare în fereastră și executați comanda.
- Tar.gz: dezarhivați fișierul, introduceți comanda `sudo`, trageți `install.sh` în fereastră și executați comanda.

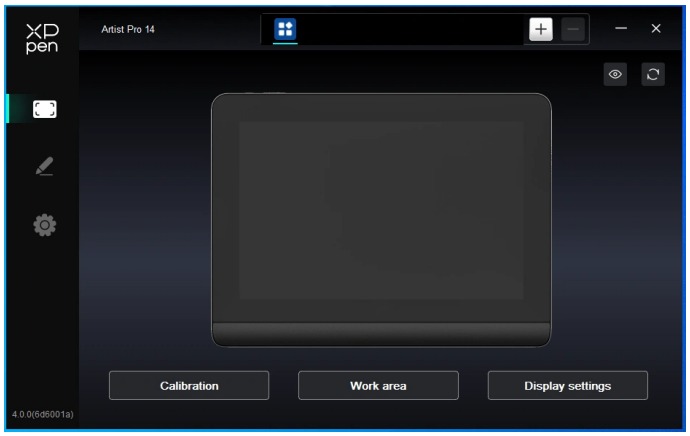
6.2. Prezentarea driverului

Dacă dispozitivul nu este conectat sau conexiunea eșuează, apare mesajul de mai jos. În acest caz, reporniți computerul sau driverul ori contactați echipa noastră de asistență.



Dacă dispozitivul s-a conectat cu succes la computer, numele acestuia este afișat în colțul din stânga sus al driverului.

Capturile de ecran de mai jos prezintă, ca exemplu, un alt dispozitiv.

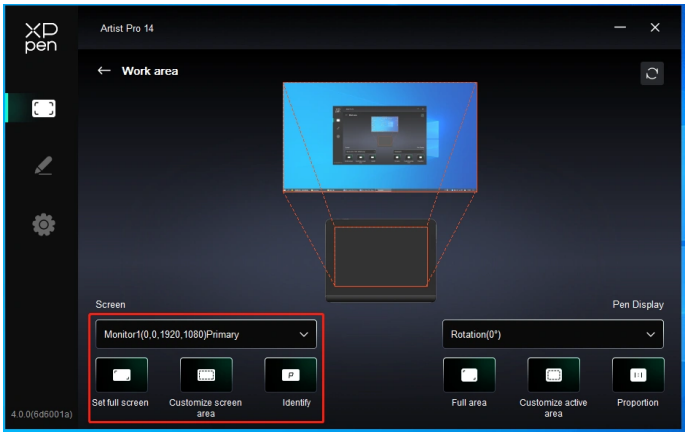


Prin intermediul driverului puteți conecta simultan mai multe dispozitive. După ce comutați pe un anumit dispozitiv, îi puteți personaliza setările; toate modificările se aplică numai dispozitivului respectiv.

6.3. Setări dispozitiv: zona de lucru

Accesați Zona de lucru pentru a defini maparea dintre zona de lucru a dispozitivului și zona de afișare a ecranului.

6.3.1. Ecran



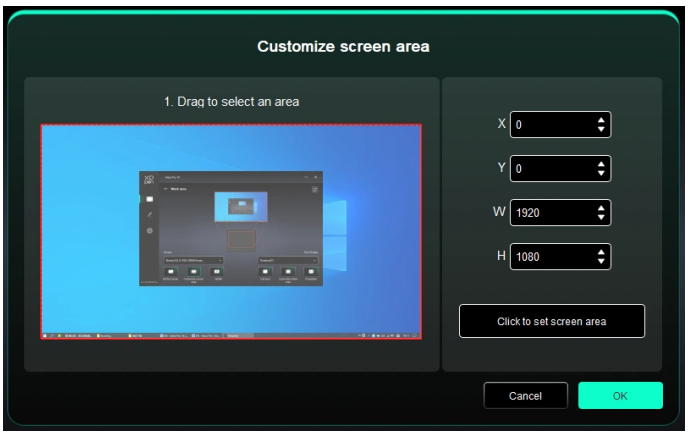
Aici setați maparea dintre zona de afișare a monitorului și dispozitiv.

Dacă se utilizează mai multe monitoare în modul copiere, zona de lucru a dispozitivului este mapată pe toate monitoarele. Când stiloul se deplasează în zona de lucru, cursorul se deplasează simultan pe toate monitoarele.

Dacă se utilizează mai multe monitoare în modul extins, selectați din filele monitoarelor monitorul pe care este mapată zona de lucru a dispozitivului. Implicit, acesta este displayul grafic XPPen.

Pentru zona de mapare a monitorului sunt disponibile următoarele opțiuni:

1. Ecran complet: întreaga suprafață a monitorului selectat.
2. Personalizare zonă ecran: trei metode.



1) Selectare prin tragere: trageți cursorul de la un punct la altul în interiorul zonei roșii.

2) Selectare cu cursorul: alegeți „Click to set screen area” (Clic pentru setarea zonei ecranului), apoi faceți clic pe ecran în colțul din stânga sus și în colțul din dreapta jos al zonei.
3) Coordonate: introduceți manual coordonatele în câmpurile X, Y, W și H.

Identificare:

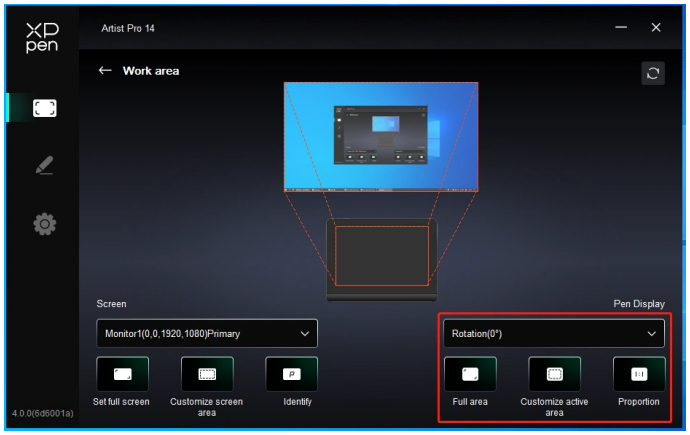
Identifică toate monitoarele conectate. În colțul din stânga jos al fiecărui monitor apare numărul acestuia.

Calibrare:

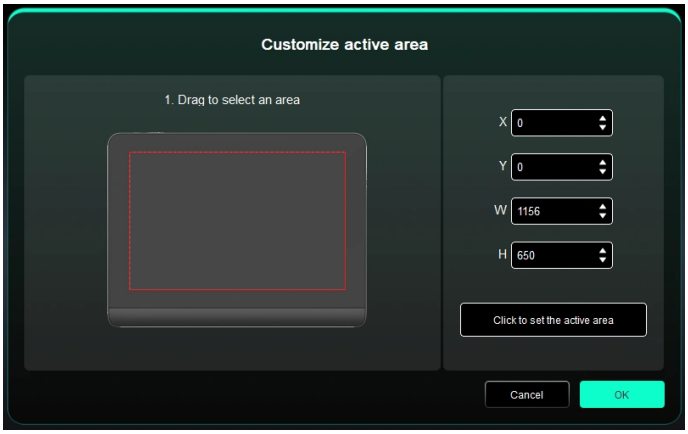
Țineți stiloul ca de obicei și faceți clic în centrul crucii roșii de pe monitor pentru a calibra decalajul dintre stilou și cursor.

6.3.2. Tabletă grafică

Aici setați zona de lucru a dispozitivului curent. Driverul oferă următoarele metode de setare a zonei de lucru:



1. Zonă completă: întreaga zonă de lucru a dispozitivului.
2. Personalizare zonă activă: trei metode.



1) Selectare prin tragere: trageți cursorul de la un punct la altul în interiorul zonei roșii.
2) Selectare cu stiloul: alegeți „Click to set the active area” (Clic pentru setarea zonei active), apoi faceți clic cu stiloul pe dispozitiv în colțul din stânga sus și în colțul din dreapta jos al zonei.
3) Coordonate: introduceți manual coordonatele în câmpurile X, Y, W și H.

Proporție:

Scalează proporțional zona de lucru a dispozitivului și zona de afișare selectată.

De exemplu: cu proporția selectată, un cerc desenat pe dispozitiv apare pe ecran tot ca un cerc, dar o parte din zona de lucru poate rămâne neutilizată. Fără proporție, cercul desenat se poate transforma pe ecran într-o elipsă.

Rotire:

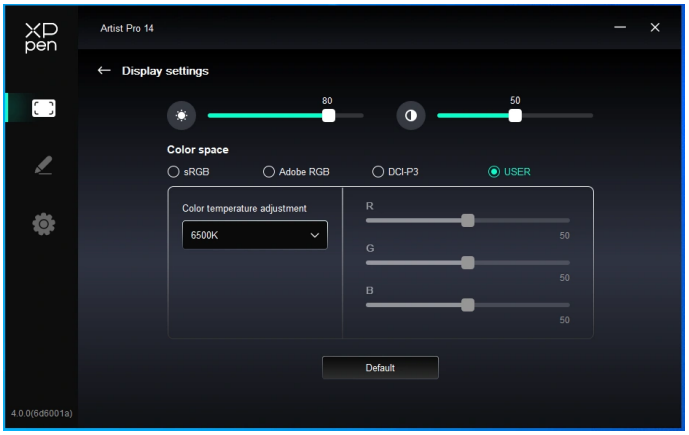
Puteți roti dispozitivul în sensul acelor de ceasornic cu 0°, 90°, 180° sau 270°.

Mod pentru stângaci: rotire cu 180°.

Setări afișaj:

Luminozitate, contrast: mutați cursorul de reglare corespunzător pentru a regla luminozitatea și contrastul.

Spațiu de culoare: în modul USER (Utilizator), spațiul de culoare poate fi personalizat prin reglarea temperaturii de culoare (valorile R, G și B pot fi reglate și atunci când pentru temperatura de culoare este selectat modul USER).

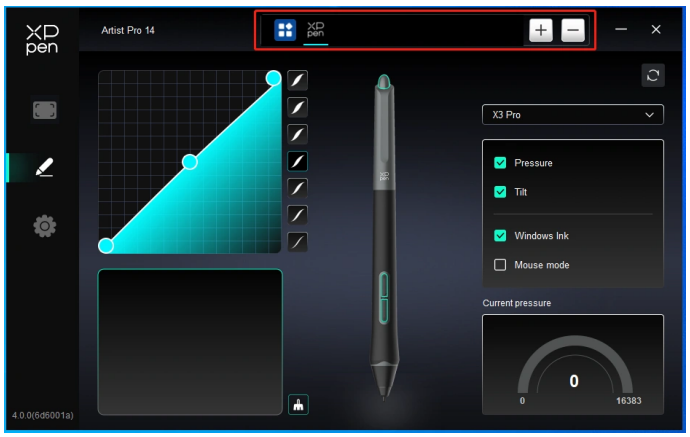


Acest produs are trei moduri de culoare presetate: sRGB, Adobe RGB și DCI-P3. Toate modurile au fost limitate strict la gama lor de culori și calibrate cu precizie, astfel încât le puteți utiliza direct, fără o limitare ICC suplimentară.

Dacă doriți să configurați manual ICC, selectați modul Utilizator în setările de afișaj din interfața driverului și configurați-l la culoarea nativă.

6.4. Aplicație

Driverul vă permite să setați funcții diferite ale butoanelor stiloului pentru aplicații diferite.

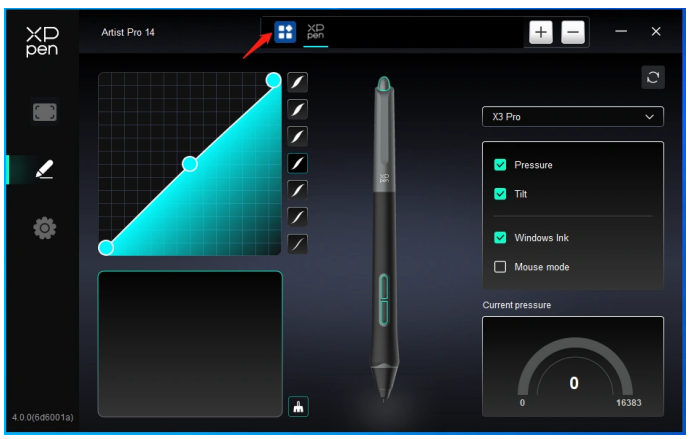


Adăugați o aplicație în lista de aplicații, selectați-o, apoi personalizați funcțiile butoanelor stiloului pentru aplicația respectivă.

De exemplu: dacă selectați o aplicație și îi modificați configurația în driver, modificarea este valabilă numai cât utilizați aplicația respectivă. Când comutați la o altă aplicație, driverul o recunoaște automat. Puteți adăuga până la 7 aplicații.

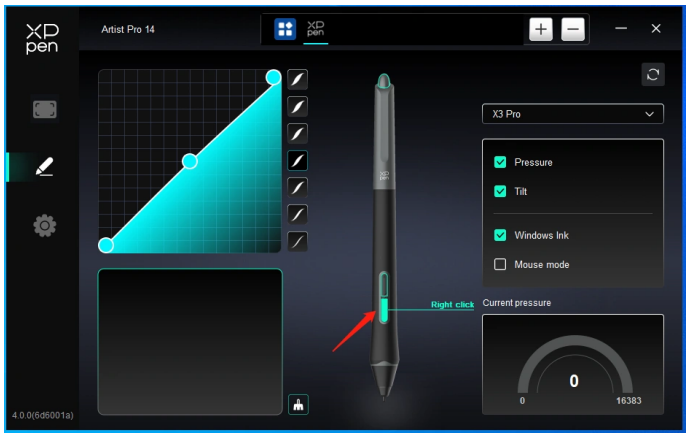
1. Faceți clic pe pictograma + din dreapta sus a barei de aplicații pentru a deschide lista de aplicații.
2. Selectați aplicația de adăugat dintre aplicațiile care rulează sau faceți clic pe „Browse” (Răsfoire) pentru a o adăuga dintre aplicațiile instalate.
3. Faceți clic pe „OK” pentru a adăuga aplicația selectată.
4. Pentru a șterge o aplicație, selectați-o și faceți clic pe pictograma − din dreapta sus a barei de aplicații.

Dacă selectați „Toate celelalte aplicații”, setările se aplică tuturor celorlalte aplicații care nu au fost personalizate.

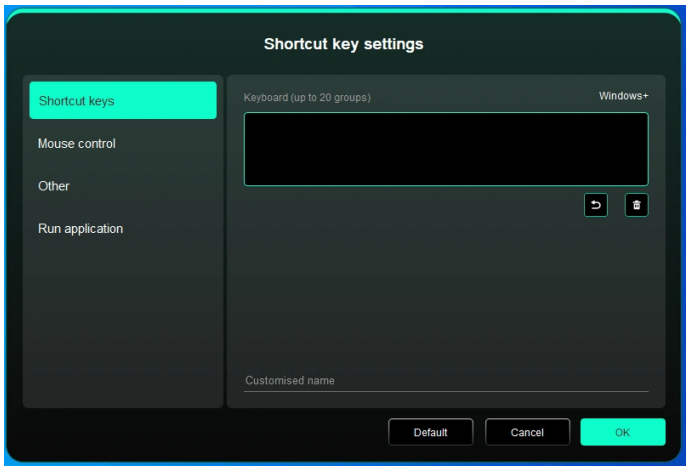


6.5. Setări stilou

Când stiloul se află în zona de lucru, dispozitivul îl recunoaște și îl adaugă în driver. Stiloul utilizat trebuie să fie compatibil cu dispozitivul.



Faceți clic pe un buton al stiloului din imagine pentru a-i personaliza funcția.



Tastatură:

Setați o comandă rapidă de la tastatură, de exemplu „Alt+A” în 3D MAX pentru instrumentul de aliniere.

Puteți seta o combinație de mai multe comenzi rapide, de exemplu Ctrl+Z și Ctrl+S. Când apăsați butonul, toate comenzile rapide setate se execută o dată.

Windows (Command): puteți adăuga o combinație care conține o tastă de sistem. De exemplu, pentru a introduce Win (Cmd)+Shift+3, apăsați Shift+3, iar driverul adaugă automat tasta de sistem.

Control cu mouse-ul:

Setați o combinație de acțiuni ale mouse-ului și taste. De exemplu, dacă selectați Shift și clic stânga, comanda rapidă funcționează în programele care acceptă această combinație.

Altele – Mod de precizie:

Limitează zona ecranului la o zonă mică, astfel încât să puteți desena mai precis în interiorul ei.

Rulare aplicație:

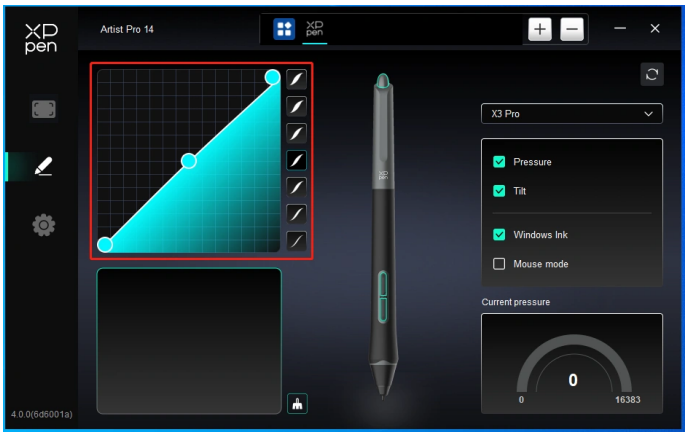
Pornește aplicația selectată.

Nume personalizat:

Dă setărilor curente ale butonului un nume ales de dvs.

Setări presiune:

Reglați presiunea modificând curba „presiunii stiloului” sau selectând una dintre opțiunile de presiune presetate.



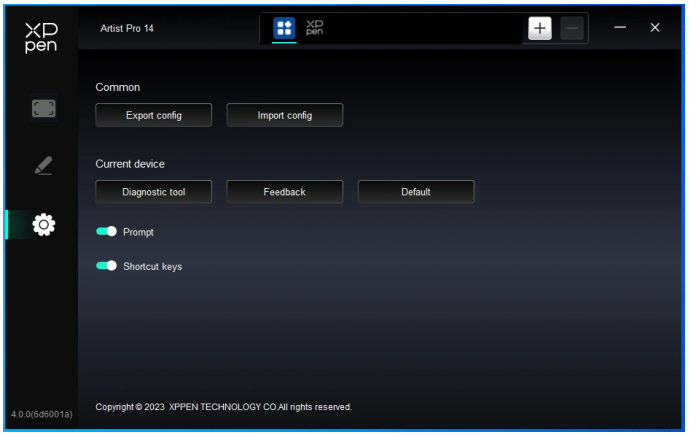
Mod mouse:

Când îndepărtați stiloul de dispozitiv, cursorul rămâne unde l-ați lăsat, ca la utilizarea unui mouse. Când acest mod este selectat, puteți regla viteza cursorului. Dacă opțiunea nu este selectată, se aplică implicit modul stilou.

Windows Ink (numai Windows):

Windows acceptă introducerea scrisului de mână. Dacă doriți să scrieți de mână în programe precum Microsoft Office sau Whiteboard, nu dezactivați această opțiune.

6.6. Setări driver



Taste rapide:

Când este dezactivată, toate butoanele dispozitivului sunt dezactivate.

Notificare:

Când este dezactivată, la apăsarea unui buton nu se afișează nicio notificare în partea de jos a ecranului.

Instrument de diagnosticare:

Folosiți instrumentul de diagnosticare dacă întâmpinați probleme în timpul utilizării driverului.

Feedback:

Dacă aveți întrebări sau sugestii în timpul utilizării driverului, ne puteți trimite feedback prin această pagină.

Import și export configurație:

Puteți importa sau exporta configurații pentru a le salva și a le încărca setările. Această funcție este disponibilă numai în cadrul aceluiași sistem de operare.

6.7. Dezinstalarea driverului

Windows:

Accesați Start → Setări → Aplicații → Aplicații și caracteristici, găsiți „Pentablet”, faceți clic pe „Dezinstalare” și urmați instrucțiunile.

Mac:

Accesați Mergi → Aplicații, găsiți XPPen, faceți clic pe „UninstallPenTablet” și urmați instrucțiunile.

Linux:

- Deb: introduceți comanda `sudo dpkg -r XPPenLinux` și executați-o.
- Rpm: introduceți comanda `sudo rpm -e XPPenLinux` și executați-o.
- Tar.gz: dezarhivați fișierul, introduceți comanda `sudo`, trageți `install.sh` în fereastră și executați comanda.

7. Întrebări frecvente

1. Computerul nu recunoaște dispozitivul.
   a) Verificați dacă portul USB utilizat al computerului funcționează normal. Dacă nu, folosiți alt port USB.
2. Stiloul nu funcționează.
   a) Asigurați-vă că utilizați stiloul livrat inițial cu dispozitivul.
   b) Asigurați-vă că driverul este instalat corect și verificați dacă setările stiloului din driver sunt normale.
3. Programul de desen nu detectează presiunea stiloului, deși cursorul se mișcă.
   a) Verificați dacă programul de desen acceptă presiunea stiloului.
   b) Descărcați cel mai recent driver de pe site-ul XPPen și verificați dacă presiunea stiloului este normală în driver.
   c) Înainte de a instala driverul, închideți programele antivirus și programele de grafică.
   d) Înainte de instalare, dezinstalați driverele pentru alte displayuri sau tablete grafice.
   e) Reporniți computerul după finalizarea instalării.
   f) Dacă presiunea stiloului este normală în driver (Windows: asigurați-vă că Windows Ink este activat în setările stiloului din driver), porniți programul de desen și testați din nou.
4. Liniile apar cu întârziere când desenați în program.
   a) Verificați dacă configurația computerului (CPU și GPU) îndeplinește cerințele recomandate ale programului de desen și optimizați funcțiile aferente din setări conform întrebărilor frecvente de pe site-ul oficial al programului.

Contact

Dacă aveți nevoie de asistență suplimentară, contactați-ne:
Site web: www.xp-pen.com
E-mail: service@xp-pen.com

Distribuitor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.ro

XPPen

Artist 22 Plus

Grafični zaslon



Navodila za uporabo

Kazalo

1 Pregled izdelka **3**

2 Vsebina paketa **4**

3 Povezovanje izdelka **4**

3.1 Povezava HDMI 4

3.2 Povezava USB-C (za vrata USB-C s polno funkcionalnostjo) 5

4 Združljivost **5**

5 Tehnični podatki **6**

6 Nastavitve izdelka **7**

6.1 Namestitev gonilnika 7

6.2 Predstavitev gonilnika 8

6.3 Nastavitve naprave: delovno območje 9

6.4 Aplikacija 12

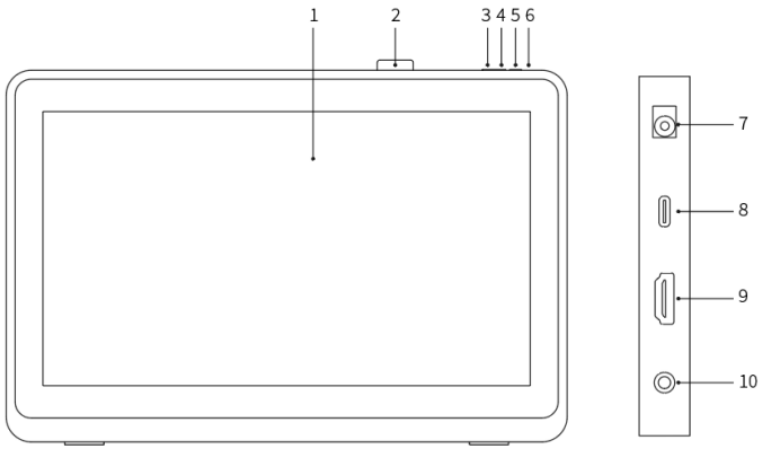
6.5 Nastavitve peresa 13

6.6 Nastavitve gonilnika 15

6.7 Odstranitev gonilnika 16

7 Pogosta vprašanja **17**

1. Pregled izdelka



1. Zaslon/delovno območje
2. Sponka za pero
3. Zmanjšanje svetlosti
4. Povečanje svetlosti
5. Tipka za vklop
6. Lučka za napajanje
    a) Modra: grafični zaslon je povezan z računalnikom in napajanje je vklopljeno.
    b) Oranžna: napajanje grafičnega zaslona je vklopljeno, vendar iz računalnika ne prihaja noben signal.
    c) Ne sveti: napajanje grafičnega zaslona je izklopljeno.
7. Priključek za napajanje
8. Vrata USB-C
9. Vrata HDMI
10. Priključek za slušalke

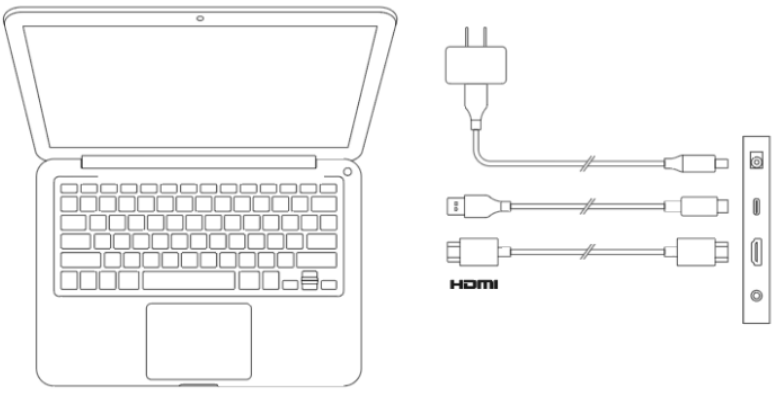
2. Vsebina paketa

- Grafični zaslon
- Pero X3 Pro Smart Chip
- Sponka za pero
- Konice peresa
- Orodje za odstranjevanje konic
- Napajalnik in kabel
- Kabel HDMI
- Kabel USB-C na USB-C
- Kabel USB-C na USB-A
- Čistilna krpica
- Rokavica

3. Povezovanje izdelka

3.1. Povezava HDMI

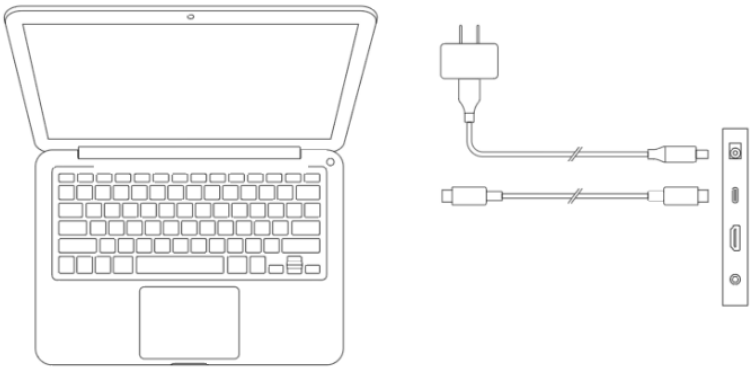
Grafični zaslon povežite z vrati HDMI in USB računalnika s kablom HDMI in kablom „USB-C na USB-A“ ali „USB-C na USB-C“. Nato napajalni kabel priključite v električno vtičnico.



* Izraza HDMI in HDMI High-Definition Multimedia Interface ter logotip HDMI so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe HDMI Licensing Administrator, Inc. v Združenih državah Amerike in drugih državah.

3.2. Povezava USB-C (za vrata USB-C s polno funkcionalnostjo)

Grafični zaslon povežite z vrati USB-C računalnika s kablom „USB-C na USB-C“. Nato napajalni kabel priključite v električno vtičnico.



4. Združljivost

- Windows 7 ali novejši
- macOS 10.12 ali novejši
- Chrome OS 88 ali novejši
- Android (USB 3.1, DP 1.2)
- Linux

5. Tehnični podatki

Ime izdelka	Artist 22 Plus
Model izdelka	MD220FH
Barva	Črna
Ločljivost zaslona	1920 × 1080
Polna laminacija	Da
Vidni kot	178°
Kontrast (tipično)	1000:1
Pokritost barvnega obsega (tipično)	99 % sRGB
Svetlost (tipično)	250 cd/m^2
Pero	Pero X3 Pro Smart Chip
Začetna sila aktivacije	3 g
Stopnje pritiska	16.384
Nagib	60°
Ločljivost	5080 LPI
Hitrost poročanja	200 RPS (največ)
Višina zaznavanja	10 mm
Natančnost	±0,4 mm (sredina)
Priključki	1 × USB-C s polno funkcionalnostjo, 1 × HDMI, 1 × priključek za slušalke, 1 × DC
Izhodna moč	DC 12 V, 3 A
Vhodna napetost	AC 110–240 V

6. Nastavitve izdelka

6.1. Namestitev gonilnika

Za pravilno delovanje naprave pred uporabo namestite gonilnik.

Gonilnik za svoj model izdelka prenesite s spletne strani XPPen (https://www.xp-pen.com).

Opombe:

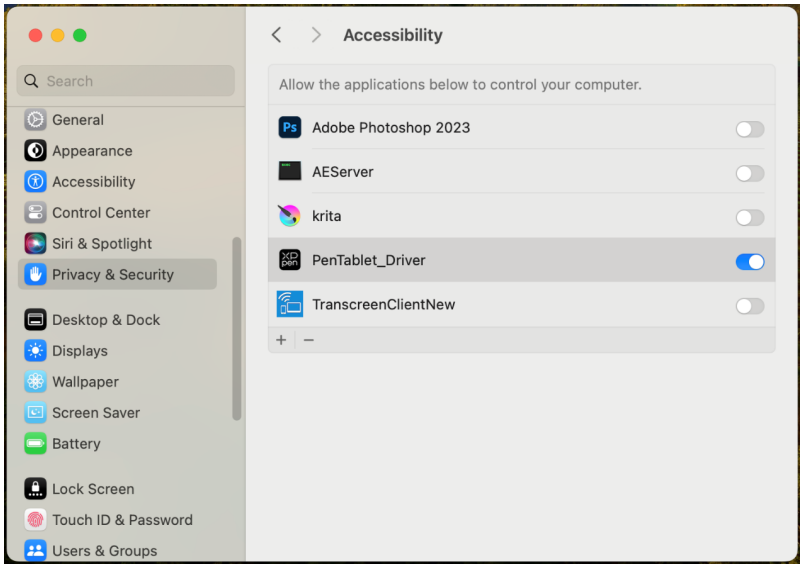
1. Pred namestitvijo gonilnika izklopite vso protivirusno in grafično programsko opremo.
2. Pred namestitvijo odstranite gonilnike (če obstajajo) za druge grafične zaslone ali tablice.
3. Po končani namestitvi znova zaženite računalnik.
4. Za najboljše delovanje naprave priporočamo namestitev najnovejšega gonilnika.

Windows:

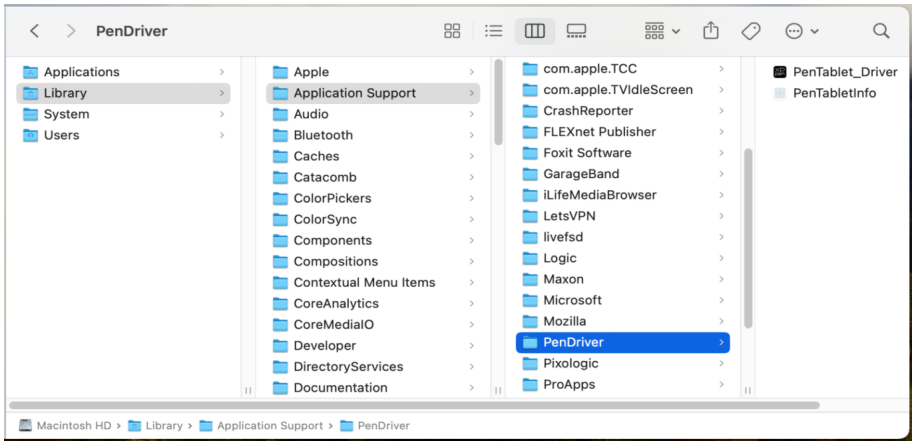
Razširite datoteko, zaženite datoteko „exe“ kot skrbnik in sledite navodilom do konca namestitve.

Mac:

Razširite datoteko, zaženite datoteko „dmg“ in sledite navodilom do konca namestitve. Odprite Sistemske nastavitve → Zasebnost in varnost → Dostopnost in preverite, ali je možnost „PenTabletDriver“ označena; sicer naprava in gonilnik morda ne bosta delovala pravilno.



Če „PenTablet_Driver“ ni na seznamu, odprite Library → Application Support → PenDriver in ga dodajte ročno.

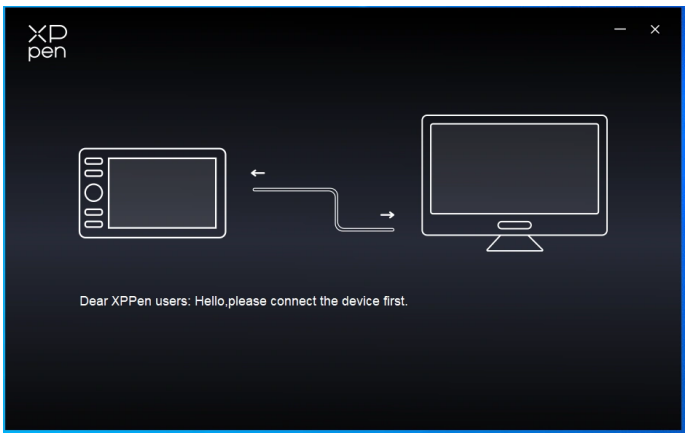


Linux:

- Deb: vnesite ukaz `sudo dpkg -i`, povlecite namestitveno datoteko v okno in izvedite ukaz.
- Rpm: vnesite ukaz `sudo rpm -i`, povlecite namestitveno datoteko v okno in izvedite ukaz.
- Tar.gz: razširite datoteko, vnesite ukaz `sudo`, povlecite `install.sh` v okno in izvedite ukaz.

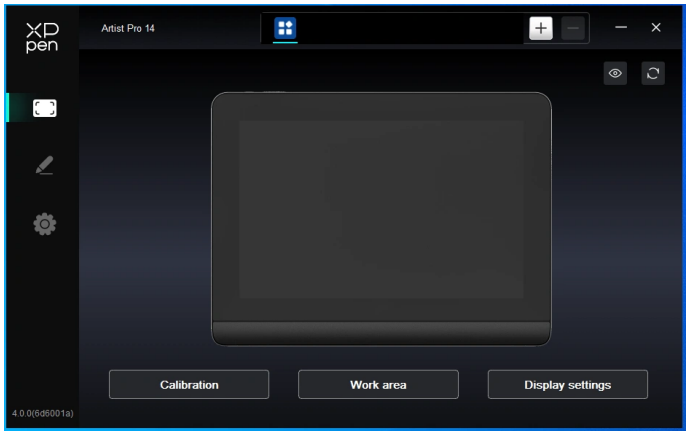
6.2. Predstavitev gonilnika

Če naprava ni povezana ali povezava ne uspe, se prikaže spodnje sporočilo. V tem primeru znova zaženite računalnik ali gonilnik oziroma se obrnite na našo službo za podporo.



Če je naprava uspešno povezana z računalnikom, se njeno ime prikaže v zgornjem levem kotu gonilnika.

Spodnji posnetki zaslona kot primer prikazujejo drugo napravo.

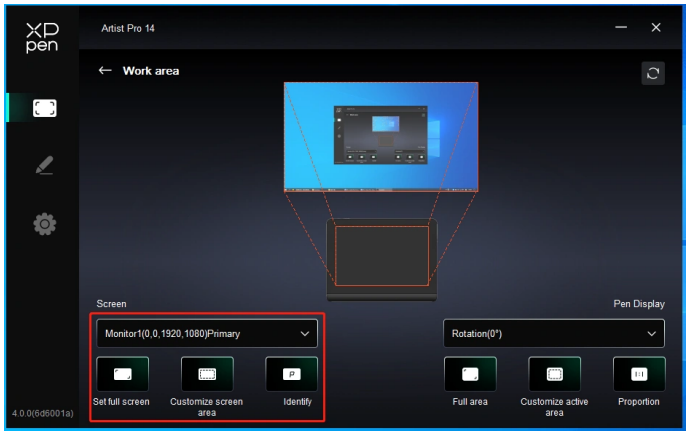


Prek gonilnika lahko hkrati povežete več naprav. Ko preklopite na določeno napravo, lahko prilagodite njene nastavitve; vse spremembe veljajo samo za to napravo.

6.3. Nastavitve naprave: delovno območje

V razdelku Delovno območje določite preslikavo med delovnim območjem naprave in območjem prikaza zaslona.

6.3.1. Zaslon



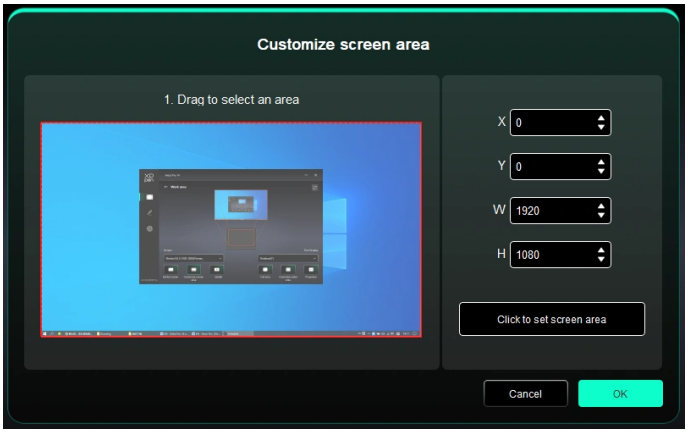
Tu nastavite preslikavo med območjem prikaza monitorja in napravo.

Če uporabljate več monitorjev v načinu kopiranja, se delovno območje naprave preslika na vse monitorje. Ko se pero premika po delovnem območju, se kazalec premika na vseh monitorjih hkrati.

Če uporabljate več monitorjev v razširjenem načinu, na zavihkih monitorjev izberite monitor, na katerega se preslika delovno območje naprave. Privzeto je to grafični zaslon XPPen.

Za območje preslikave monitorja so na voljo te možnosti:

1. Celoten zaslon: celotna površina izbranega monitorja.
2. Prilagoditev območja zaslona: trije načini.



1) Izbira z vlečenjem: povlecite kazalec od ene točke do druge znotraj rdečega območja.
2) Izbira s kazalcem: izberite „Click to set screen area“ (Klik za nastavitev območja zaslona), nato na zaslonu kliknite zgornji levi in spodnji desni kot območja.
3) Koordinate: ročno vnesite koordinate v polja X, Y, W in H.

Prepoznavanje:

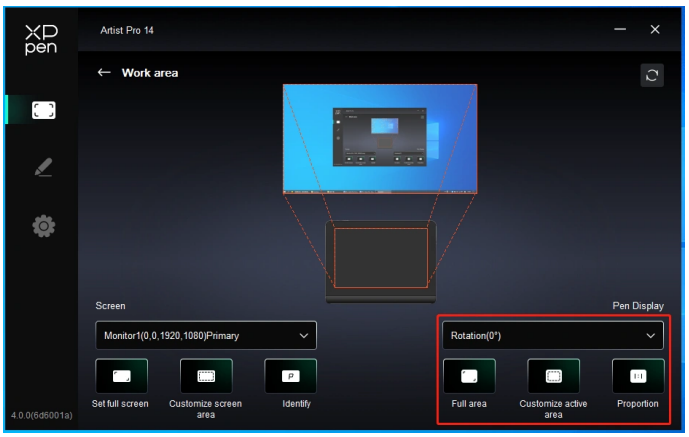
Prepozna vse povezane monitorje. V spodnjem levem kotu vsakega monitorja se prikaže njegova številka.

Umerjanje:

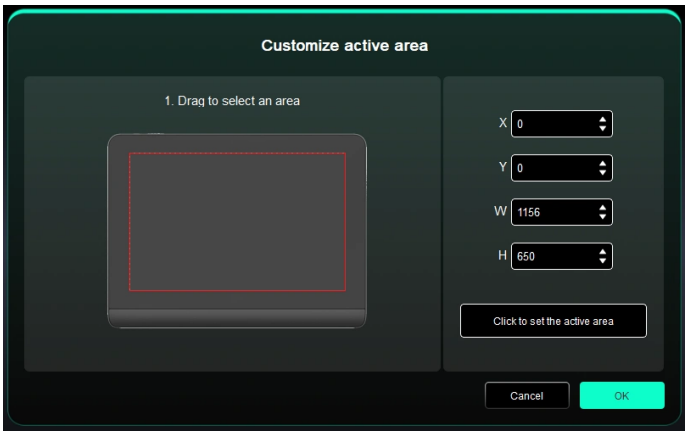
Držite pero kot običajno in kliknite središče rdečega križa na monitorju, da umerite odmik med peresom in kazalcem.

6.3.2. Grafična tablica

Tu nastavite delovno območje trenutne naprave. Gonilnik ponuja naslednje načine nastavitve delovnega območja:



1. Celotno območje: celotno delovno območje naprave.
2. Prilagoditev aktivnega območja: trije načini.



1) Izbira z vlečenjem: povlecite kazalec od ene točke do druge znotraj rdečega območja.
2) Izbira s peresom: izberite „Click to set the active area“ (Klik za nastavitev aktivnega območja), nato s peresom na napravi kliknite zgornji levi in spodnji desni kot območja.
3) Koordinate: ročno vnesite koordinate v polja X, Y, W in H.

Razmerje:

Delovno območje naprave in izbrano območje prikaza sorazmerno prilagodi.

Na primer: z izbranim razmerjem je krog, narisan na napravi, na zaslonu prikazan kot krog, vendar del delovnega območja morda ostane neizkoriščen. Brez razmerja se lahko narisani krog na zaslonu spremeni v elipso.

Vrtenje:

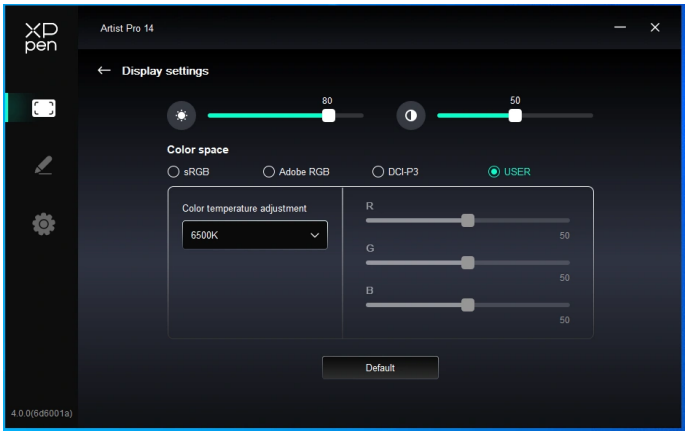
Napravo lahko zavrtite v smeri urinega kazalca za 0°, 90°, 180° ali 270°.

Način za levičarje: vrtenje za 180°.

Nastavitve zaslona:

Svetlost, kontrast: s premikanjem ustreznega drsnika nastavite svetlost in kontrast.

Barvni prostor: v načinu USER (Uporabnik) lahko barvni prostor prilagodite z nastavitvijo barvne temperature (ko je za barvno temperaturo izbran način USER, lahko nastavite tudi vrednosti R, G in B).

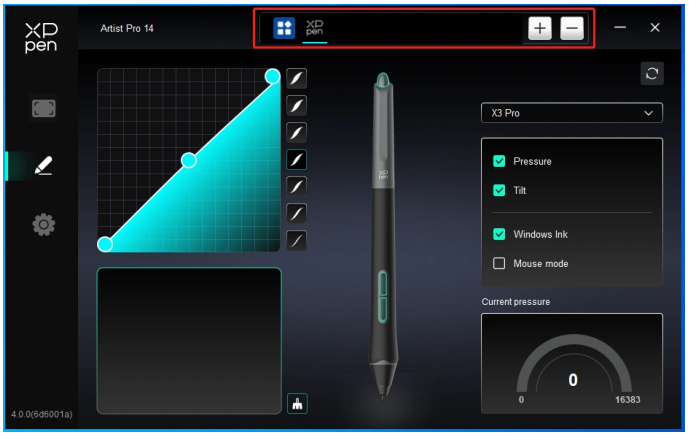


Ta izdelek ima tri prednastavljene barvne načine: sRGB, Adobe RGB in DCI-P3. Vsi načini so natančno omejeni na svoj barvni obseg in umerjeni, zato jih lahko uporabljate neposredno, brez dodatne omejitve ICC.

Če želite ICC nastaviti ročno, v nastavitvah zaslona v vmesniku gonilnika izberite uporabniški način in ga nastavite pod izvornimi barvami.

6.4. Aplikacija

Gonilnik omogoča nastavitev različnih funkcij tipk peresa za različne aplikacije.

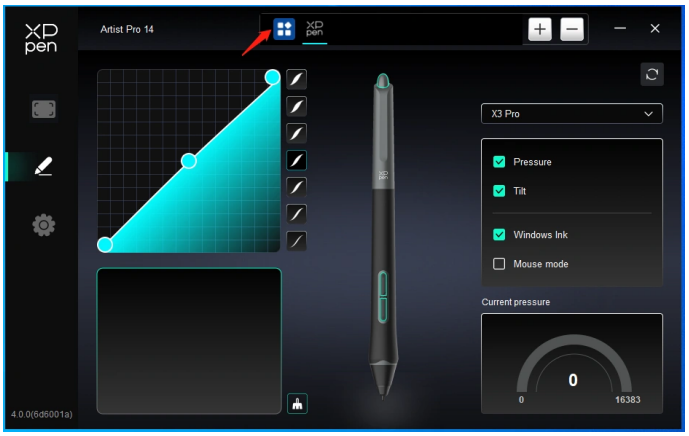


Aplikacijo dodajte na seznam aplikacij, jo izberite in nato prilagodite funkcije tipk peresa za to aplikacijo.

Na primer: če izberete aplikacijo in v gonilniku spremenite njeno konfiguracijo, sprememba velja samo med uporabo te aplikacije. Ko preklopite na drugo aplikacijo, jo gonilnik samodejno prepozna. Dodate lahko do 7 aplikacij.

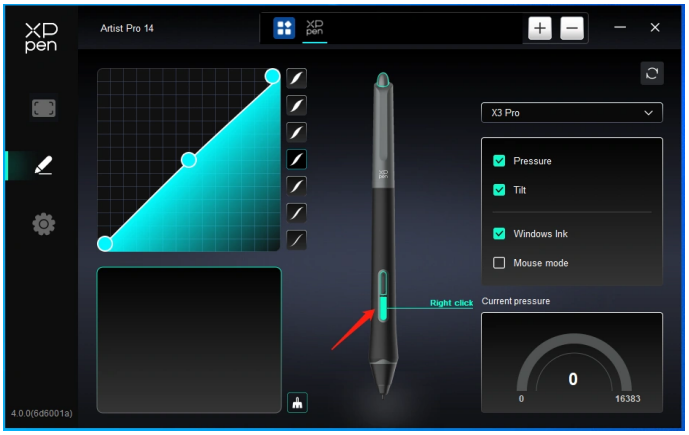
1. Kliknite ikono + zgoraj desno v vrstici aplikacij, da odprete seznam aplikacij.
2. Izberite aplikacijo med zagnanimi aplikacijami ali kliknite „Browse“ (Prebrskaj), da jo dodate med nameščenimi aplikacijami.
3. Kliknite „OK“, da dodate izbrano aplikacijo.
4. Če želite aplikacijo izbrisati, jo izberite in kliknite ikono − zgoraj desno v vrstici aplikacij.

Če izberete „Vse druge aplikacije“, nastavitve veljajo za vse druge aplikacije, ki niso bile prilagojene.

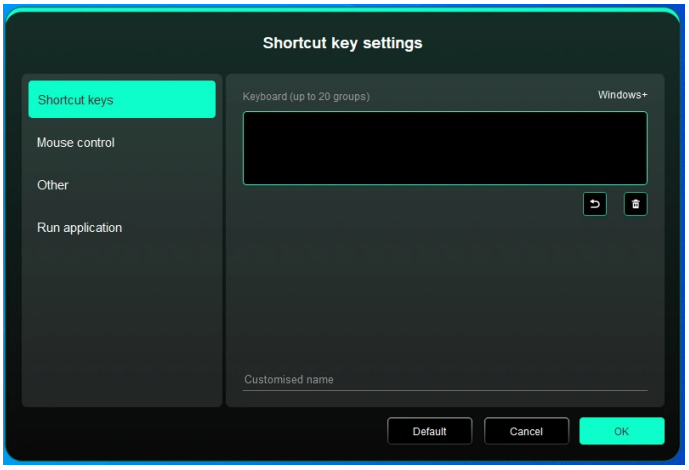


6.5. Nastavitve peresa

Ko je pero v delovnem območju, ga naprava prepozna in doda v gonilnik. Uporabljeno pero mora biti združljivo z napravo.



Kliknite tipko peresa na sliki, da prilagodite njeno funkcijo.



Tipkovnica:

Nastavite bližnjico na tipkovnici, na primer „Alt+A“ v programu 3D MAX za orodje za poravnavo.

Nastavite lahko kombinacijo več bližnjic, na primer Ctrl+Z in Ctrl+S. Ko pritisnete tipko, se vse nastavljene bližnjice izvedejo enkrat.

Windows (Command): dodate lahko kombinacijo s sistemsko tipko. Če želite na primer vnesti Win (Cmd)+Shift+3, pritisnite Shift+3 in gonilnik samodejno doda sistemsko tipko.

Upravljanje z miško:

Nastavite kombinacijo dejanj miške in tipk. Če na primer izberete Shift in levi klik, bližnjica deluje v programih, ki to kombinacijo podpirajo.

Drugo – Natančni način:

Omeji območje zaslona na majhno območje, tako da lahko v njem rišete natančneje.

Zagon aplikacije:

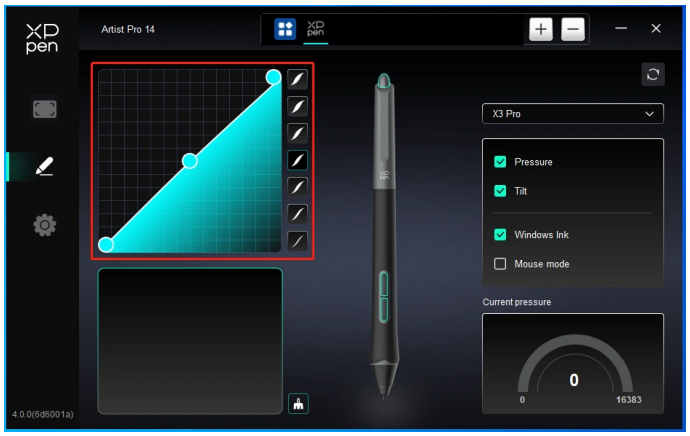
Zažene izbrano aplikacijo.

Ime po meri:

Trenutnim nastavitvam tipke dodeli poljubno ime.

Nastavitve pritiska:

Pritisk prilagodite s spreminjanjem krivulje „pritiska peresa“ ali z izbiro ene od prednastavljenih možnosti pritiska.



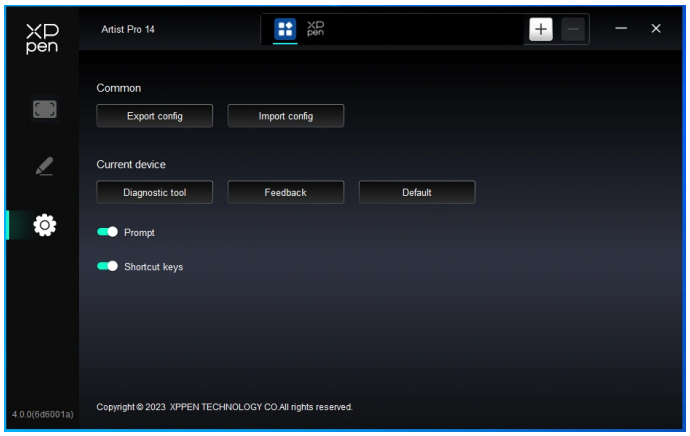
Način miške:

Ko pero odmaknete od naprave, kazalec ostane tam, kjer ste ga pustili, kot pri uporabi miške. Ko je ta način izbran, lahko nastavite hitrost kazalca. Če možnost ni izbrana, privzeto velja način peresa.

Windows Ink (samo Windows):

Windows podpira rokopisni vnos. Če želite rokopis uporabljati v programih, kot sta Microsoft Office ali Whiteboard, te možnosti ne izklapljajte.

6.6. Nastavitve gonilnika



Bližnjične tipke:

Ko je izklopljeno, so vse tipke naprave onemogočene.

Obvestilo:

Ko je izklopljeno, se ob pritisku tipke na dnu zaslona ne prikaže obvestilo.

Diagnostično orodje:

Če imate pri uporabi gonilnika težave, uporabite diagnostično orodje.

Povratne informacije:

Če imate med uporabo gonilnika vprašanja ali predloge, nam jih lahko pošljete prek te strani.

Uvoz in izvoz konfiguracije:

Konfiguracije lahko uvozite ali izvozite, da shranite in znova naložite njihove nastavitve. Funkcija je na voljo samo v istem operacijskem sistemu.

6.7. Odstranitev gonilnika

Windows:

Odprite Start → Nastavitve → Aplikacije → Aplikacije in funkcije, poiščite „Pentablet“, kliknite „Odstrani“ in sledite navodilom.

Mac:

Odprite Pojdi → Aplikacije, poiščite XPPen, kliknite „UninstallPenTablet“ in sledite navodilom.

Linux:

- Deb: vnesite ukaz `sudo dpkg -r XPPenLinux` in ga izvedite.
- Rpm: vnesite ukaz `sudo rpm -e XPPenLinux` in ga izvedite.
- Tar.gz: razširite datoteko, vnesite ukaz `sudo`, povlecite `install.sh` v okno in izvedite ukaz.

7. Pogosta vprašanja

1. Računalnik ne prepozna naprave.
   a) Preverite, ali uporabljena vrata USB računalnika delujejo pravilno. Če ne, uporabite druga vrata USB.
2. Pero ne deluje.
   a) Prepričajte se, da uporabljate pero, ki je bilo priloženo napravi.
   b) Prepričajte se, da je gonilnik pravilno nameščen, in preverite, ali so nastavitve peresa v gonilniku ustrezne.
3. Program za risanje ne zazna pritiska peresa, čeprav se kazalec premika.
   a) Preverite, ali program za risanje podpira pritisk peresa.
   b) S spletne strani XPPen prenesite najnovejši gonilnik in preverite, ali je pritisk peresa v gonilniku ustrezen.
   c) Pred namestitvijo gonilnika izklopite protivirusno in grafično programsko opremo.
   d) Pred namestitvijo odstranite gonilnike drugih grafičnih zaslonov ali tablic.
   e) Po končani namestitvi znova zaženite računalnik.
   f) Če je pritisk peresa v gonilniku ustrezen (Windows: prepričajte se, da je v nastavitvah peresa v gonilniku vklopljen Windows Ink), zaženite program za risanje in ga znova preizkusite.
4. Črte se pri risanju v programu pojavljajo z zamikom.
   a) Preverite, ali konfiguracija računalnika (CPE in GPE) izpolnjuje priporočene zahteve programa za risanje, in optimizirajte ustrezne funkcije v nastavitvah po navodilih iz pogostih vprašanj na uradni spletni strani programa.

Kontakt

Če potrebujete dodatno pomoč, se obrnite na nas:
Spletna stran: www.xp-pen.com
E-pošta: service@xp-pen.com

Distributer
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.si

XPPen
Artist 22 Plus
Графичен дисплей



Ръководство за потребителя

Съдържание

1 Общ преглед на продукта **3**

2 Съдържание на опаковката **4**

3 Свързване на продукта **4**

3.1 HDMI връзка 4

3.2 USB-C връзка (за пълнофункционални USB-C портове) 5

4 Съвместимост **5**

5 Технически характеристики **6**

6 Настройки на продукта **6**

6.1 Инсталиране на драйвера 6

6.2 Представяне на драйвера 8

6.3 Настройки на устройството: работна област 10

6.4 Приложение 13

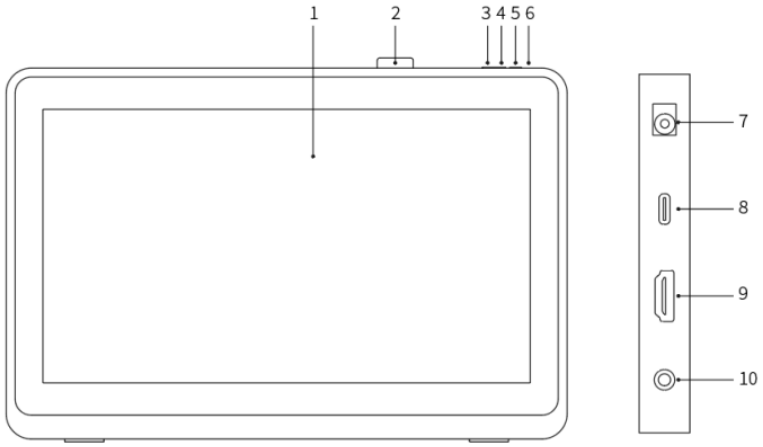
6.5 Настройки на писалката 14

6.6 Настройки на драйвера 16

6.7 Деинсталиране на драйвера 17

7 Често задавани въпроси **17**

1. Общ преглед на продукта



1. Дисплей/работна област
2. Щипка за писалка
3. Намаляване на яркостта
4. Увеличаване на яркостта
5. Бутон за захранване
6. Индикатор за захранване
    а) Син: графичният дисплей е свързан с компютъра и захранването е включено.
    б) Оранжев: захранването на графичния дисплей е включено, но от компютъра не се получава сигнал.
    в) Не свети: захранването на графичния дисплей е изключено.
7. Захранващ жак
8. USB-C порт
9. HDMI порт
10. Порт за слушалки

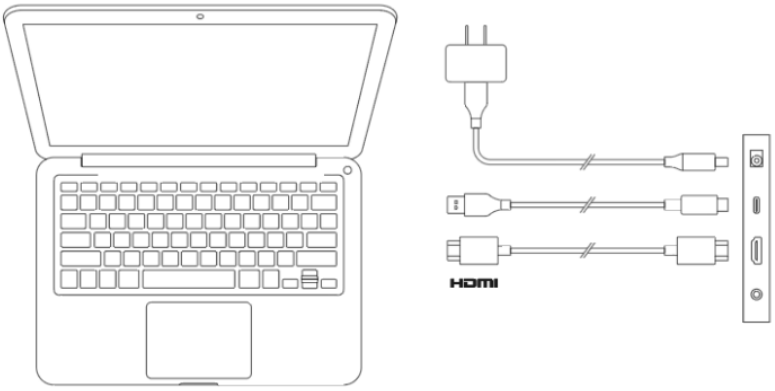
2. Съдържание на опаковката

- Графичен дисплей
- Писалка X3 Pro Smart Chip
- Щипка за писалка
- Накрайници за писалка
- Инструмент за изваждане на накрайници
- Захранващ адаптер и кабел
- HDMI кабел
- Кабел USB-C към USB-C
- Кабел USB-C към USB-A
- Кърпа за почистване
- Ръкавица

3. Свързване на продукта

3.1. HDMI връзка

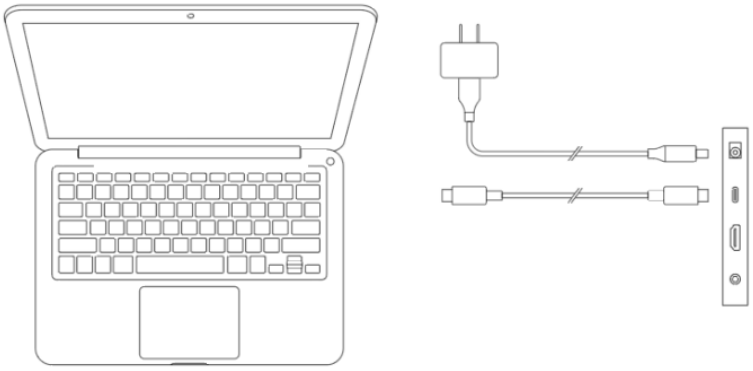
Свържете графичния дисплей към HDMI и USB портовете на компютъра с HDMI кабела и кабела „USB-C към USB-A“ или „USB-C към USB-C“. След това включете захранващия кабел в електрически контакт.



* Термините HDMI и HDMI High-Definition Multimedia Interface, както и логото на HDMI, са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing Administrator, Inc. в САЩ и други държави.

3.2. USB-C връзка (за пълнофункционални USB-C портове)

Свържете графичния дисплей към USB-C порта на компютъра с кабела „USB-C към USB-C“. След това включете захранващия кабел в електрически контакт.



4. Съвместимост

- Windows 7 или по-нова
- macOS 10.12 или по-нова
- Chrome OS 88 или по-нова
- Android (USB 3.1, DP 1.2)
- Linux

5. Технически характеристики

Име на продукта	Artist 22 Plus
Модел на продукта	MD220FH
Цвят	Черен
Разделителна способност на дисплея	1920 × 1080
Пълно ламиниране	Да
Ъгъл на видимост	178°
Контраст (типичен)	1000:1
Покритие на цветовата гама (типично)	99 % sRGB
Яркост (типична)	250 cd/m^2
Писалка	Писалка X3 Pro Smart Chip
Начална сила на активиране	3 g
Нива на натиск	16 384
Наклон	60°
Разделителна способност	5080 LPI
Честота на отчитане	200 RPS (макс.)
Височина на разчитане	10 mm
Точност	±0,4 mm (център)
Портове	1 × пълнофункционален USB-C, 1 × HDMI, 1 × порт за слушалки, 1 × DC
Изходна мощност	DC 12 V, 3 A
Входно напрежение	AC 110–240 V

6. Настройки на продукта

6.1. Инсталиране на драйвера

За да работи устройството правилно, инсталирайте драйвера преди употреба.

Изтеглете драйвера за вашия модел продукт от уебсайта на XPPen (https://www.xp-pen.com).

Бележки:

1. Преди инсталиране на драйвера изключете всички антивирусни и графични програми.
2. Преди инсталирането деинсталирайте драйверите (ако има такива) за други графични дисплеи или таблети.
3. След завършване на инсталацията рестартирайте компютъра.

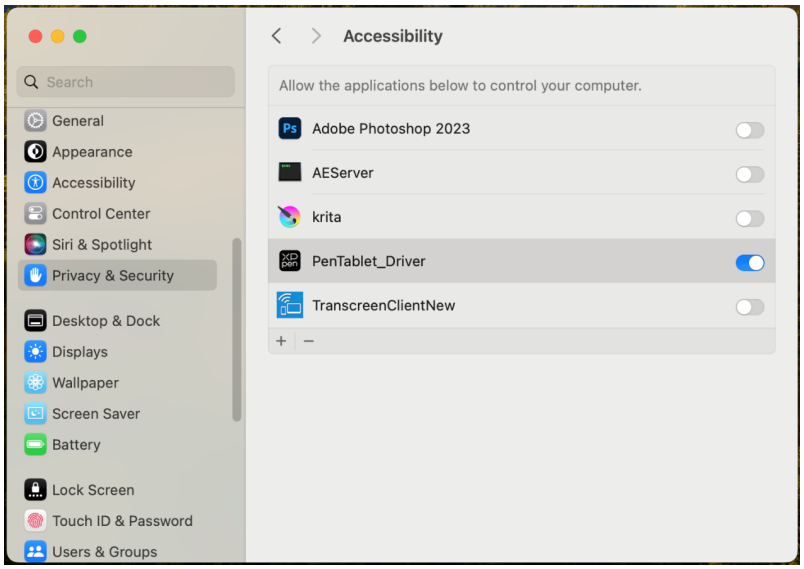
4. За най-добра работа на устройството препоръчваме да инсталирате най-новия драйвер.

Windows:

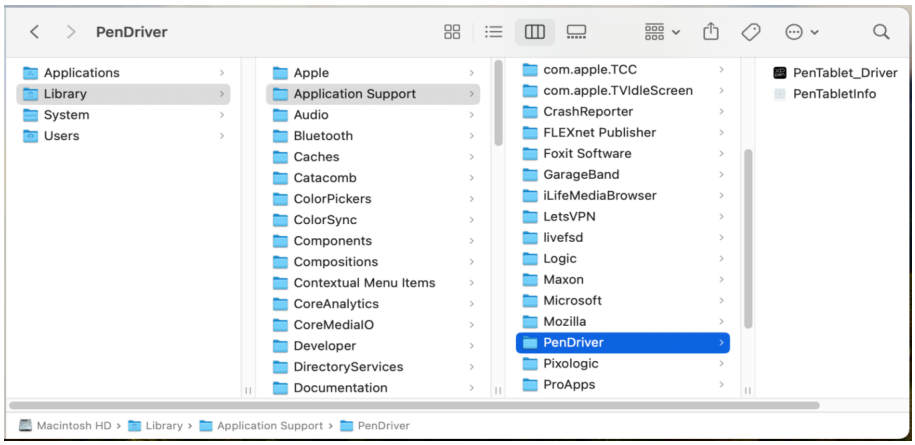
Разархивирайте файла, стартирайте файла „exe“ като администратор и следвайте указанията, за да завършите инсталацията.

Mac:

Разархивирайте файла, стартирайте файла „dmg“ и следвайте указанията, за да завършите инсталацията. Отворете System Settings → Privacy & Security → Accessibility (Системни настройки → Поверителност и защита → Достъпност) и се уверете, че опцията „PenTabletDriver“ е отметната; в противен случай устройството и драйверът може да не работят правилно.



Ако „PenTablet_Driver“ липсва в списъка, отворете Library → Application Support → PenDriver и го добавете ръчно.

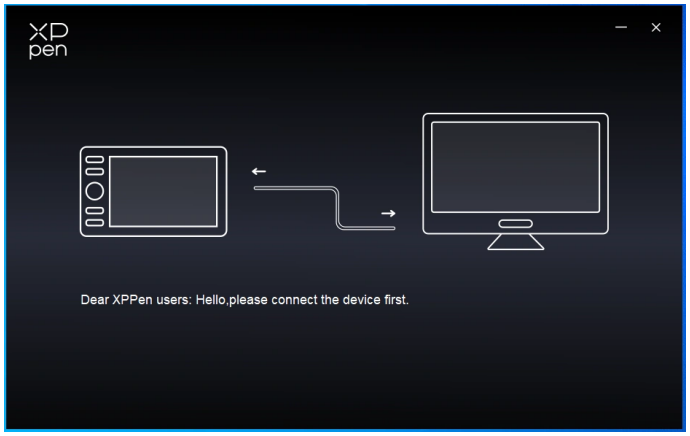


Linux:

- Deb: въведете командата `sudo dpkg -i`, плъзнете инсталационния файл в прозореца и изпълнете командата.
- Rpm: въведете командата `sudo rpm -i`, плъзнете инсталационния файл в прозореца и изпълнете командата.
- Tar.gz: разархивирайте файла, въведете командата `sudo`, плъзнете `install.sh` в прозореца и изпълнете командата.

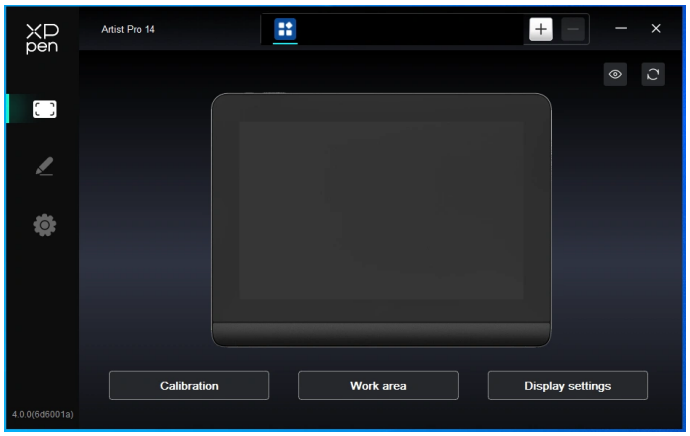
6.2. Представяне на драйвера

Ако устройството не е свързано или връзката е неуспешна, се показва следното съобщение. В такъв случай рестартирайте компютъра или драйвера или се свържете с нашия отдел за поддръжка.



Ако устройството е свързано успешно с компютъра, името му се показва в горния ляв ъгъл на драйвера.

Екранните снимки по-долу показват като пример друго устройство.

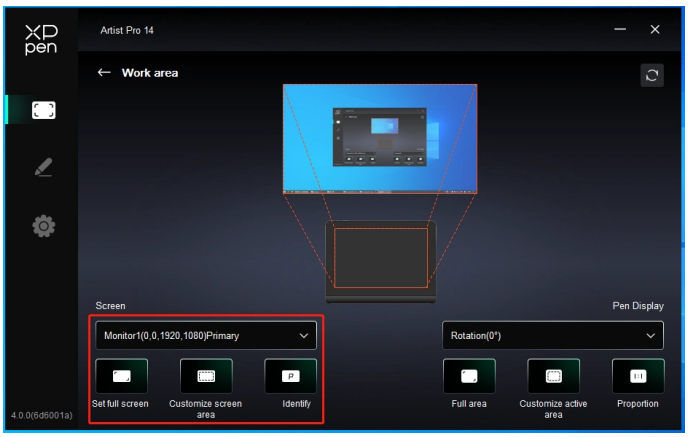


Чрез драйвера можете да свържете едновременно няколко устройства. След като превключите на дадено устройство, можете да промените настройките му; всички промени се отнасят само за това устройство.

6.3. Настройки на устройството: работна област

В раздела „Работна област“ задайте изобразяването между работната област на устройството и областта на показване на екрана.

6.3.1. Екран



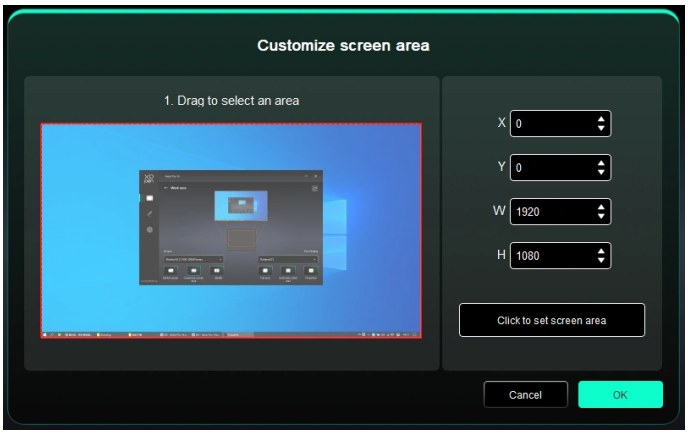
Тук задавате изобразяването между областта на показване на монитора и устройството.

Ако се използват няколко монитора в режим на копиране, работната област на устройството се изобразява на всички монитори. Когато писалката се движи в работната област, курсорът се движи едновременно на всички монитори.

Ако се използват няколко монитора в разширен режим, изберете от разделите на мониторите монитора, върху който да се изобразява работната област на устройството. По подразбиране това е графичният дисплей XPPen.

За областта на изобразяване на монитора са налични следните опции:

1. Цял екран: цялата площ на избрания монитор.
2. Персонализиране на областта на екрана: три начина.



1) Избор чрез плъзгане: плъзнете курсора от една точка до друга в рамките на червената област.
2) Избор с курсора: изберете „Click to set screen area“ (Щракнете, за да зададете областта на екрана), след което щракнете на екрана в горния ляв и в долния десен ъгъл на областта.
3) Координати: въведете ръчно координатите в полетата X, Y, W и H.

Идентифициране:

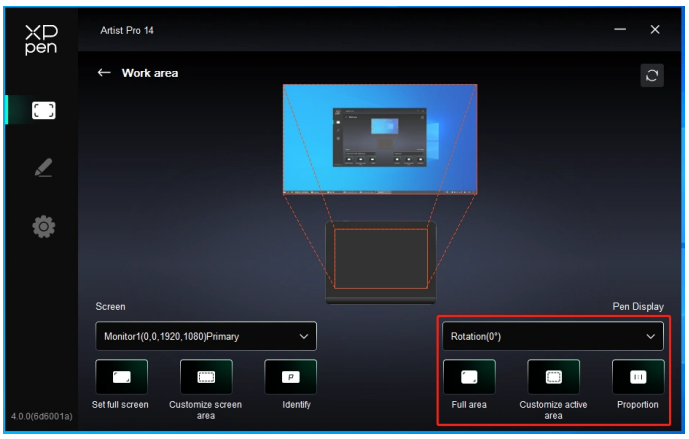
Идентифицира всички свързани монитори. В долния ляв ъгъл на всеки монитор се показва неговият номер.

Калибриране:

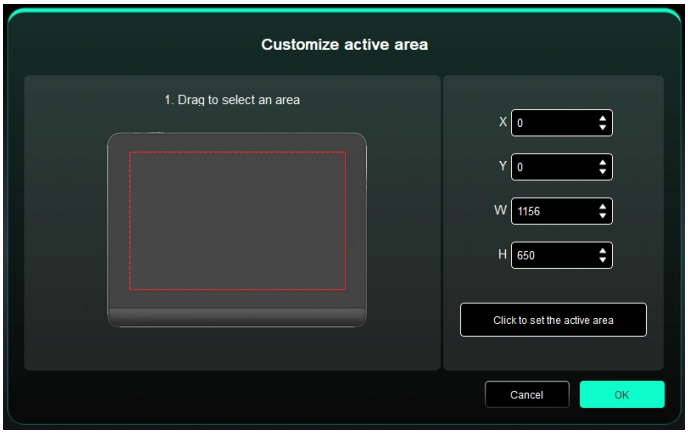
Дръжте писалката както обикновено и щракнете в центъра на червения кръст на монитора, за да калибрирате отместването между писалката и курсора.

6.3.2. Графичен таблет

Тук задавате работната област на текущото устройство. Драйверът предлага следните начини за задаване на работната област:



1. Цялата област: цялата работна област на устройството.
2. Персонализиране на активната област: три начина.



1) Избор чрез плъзгане: плъзнете курсора от една точка до друга в рамките на червената област.
2) Избор с писалката: изберете „Click to set the active area“ (Щракнете, за да зададете активната област), след което щракнете с писалката върху устройството в горния ляв и в долния десен ъгъл на областта.
3) Координати: въведете ръчно координатите в полетата X, Y, W и H.

Пропорция:

Мащабира пропорционално работната област на устройството и избраната област на показване.

Например: при избрана пропорция кръг, нарисуван върху устройството, се показва на екрана също като кръг, но част от работната област може да остане неизползвана. Без пропорция нарисуваният кръг може да се превърне на екрана в елипса.

Завъртане:

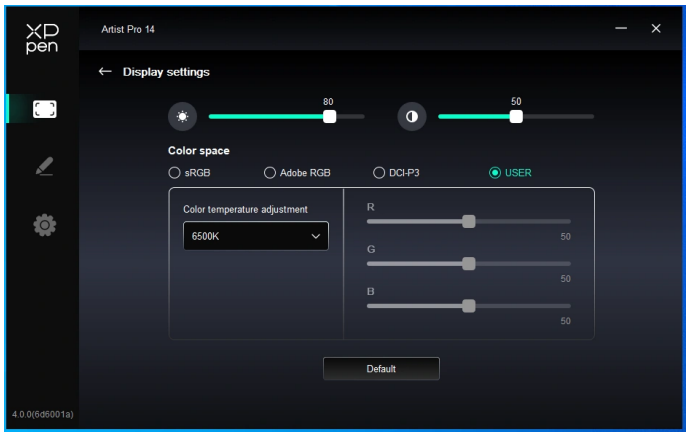
Можете да завъртите устройството по посока на часовниковата стрелка на 0°, 90°, 180° или 270°.

Режим за левичари: завъртане на 180°.

Настройки на дисплея:

Яркост, контраст: преместете съответния плъзгач, за да регулирате яркостта и контраста.

Цветово пространство: в режим USER (Потребител) цветовото пространство може да се персонализира чрез регулиране на цветната температура (когато за цветната температура е избран режим USER, могат да се регулират и стойностите R, G и B).

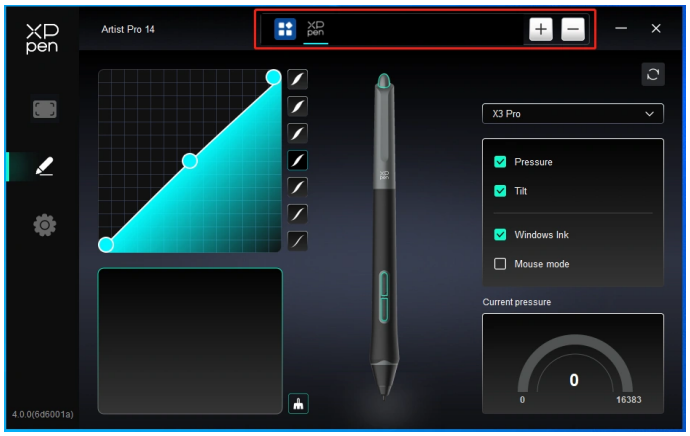


Този продукт има три предварително зададени цветови режима: sRGB, Adobe RGB и DCI-P3. Всички режими са точно ограничени до своята цветова гама и калибрирани, така че можете да ги използвате директно, без допълнително ограничаване с ICC.

Ако искате да конфигурирате ICC ръчно, изберете потребителския режим в настройките на дисплея в интерфейса на драйвера и го конфигурирайте в естествените цветове.

6.4. Приложение

Драйверът позволява да задавате различни функции на бутоните на писалката за различни приложения.

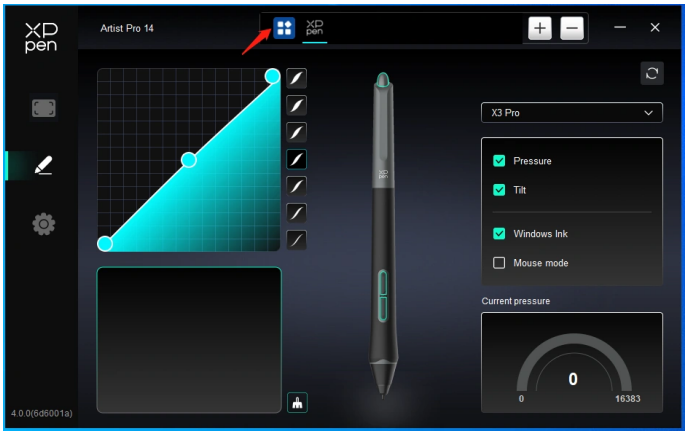


Добавете приложение към списъка с приложения, изберете го и след това персонализирайте функциите на бутоните на писалката за това приложение.

Например: ако изберете приложение и промените конфигурацията му в драйвера, промяната важи само докато използвате това приложение. Когато превключите към друго приложение, драйверът го разпознава автоматично. Можете да добавите до 7 приложения.

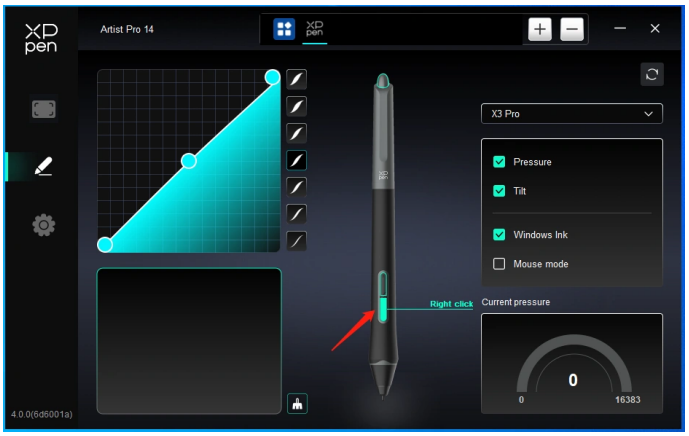
1. Щракнете върху иконата + горе вдясно в лентата с приложения, за да отворите списъка с приложения.
2. Изберете приложението за добавяне от работещите приложения или щракнете върху „Browse“ (Преглед), за да го добавите от инсталираните приложения.
3. Щракнете върху „OK“, за да добавите избраното приложение.
4. За да изтриете приложение, изберете го и щракнете върху иконата – горе вдясно в лентата с приложения.

Ако изберете „Всички други приложения“, настройките важат за всички останали приложения, които не са персонализирани.

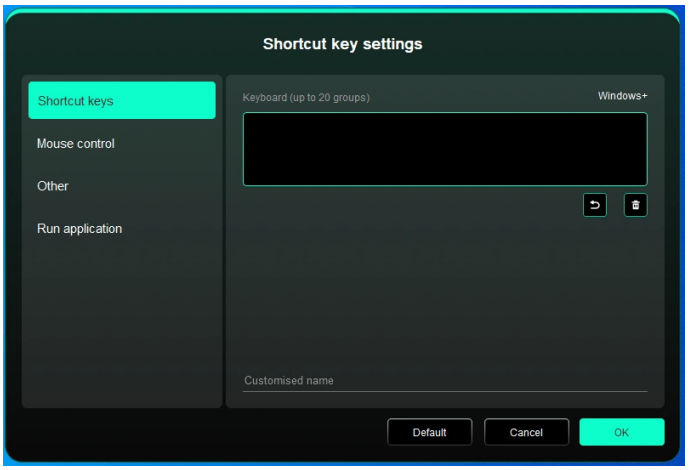


6.5. Настройки на писалката

Когато писалката е в работната област, устройството я разпознава и я добавя към драйвера. Използваната писалка трябва да е съвместима с устройството.



Щракнете върху бутон на писалката в изображението, за да персонализирате функцията му.



Клавиатура:

Задайте клавишна комбинация, например „Alt+A“ в 3D MAX за инструмента за подравняване.

Можете да зададете комбинация от няколко клавишни комбинации, например Ctrl+Z и Ctrl+S. При натискане на бутона всички зададени комбинации се изпълняват веднъж.

Windows (Command): можете да добавите комбинация, съдържаща системен клавиш. Например, за да въведете Win (Cmd)+Shift+3, натиснете Shift+3 и драйверът ще добави системния клавиш автоматично.

Управление с мишка:

Задайте комбинация от действия с мишката и клавиши. Например, ако изберете Shift и ляв бутон, прекият път работи в програмите, които поддържат тази комбинация.

Други – Прецизен режим:

Ограничава областта на екрана до малка област, така че да можете да рисувате в нея по-прецизно.

Стартиране на приложение:

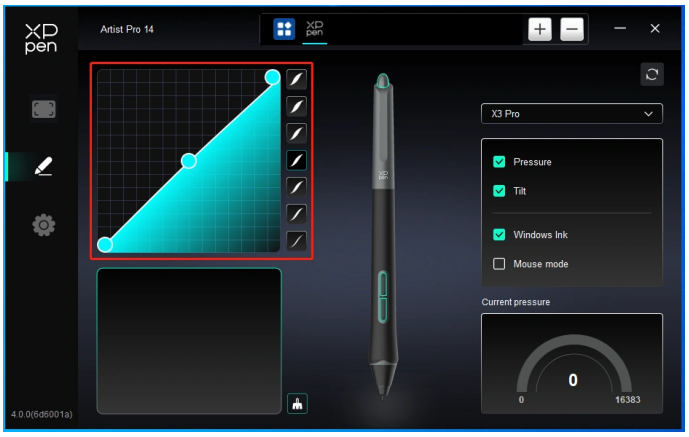
Стартира избраното приложение.

Персонализирано име:

Дава избрано от вас име на текущите настройки на бутона.

Настройки на натиска:

Регулирайте натиска, като промените кривата „натиск на писалката“ или изберете една от предварително зададените опции за натиск.



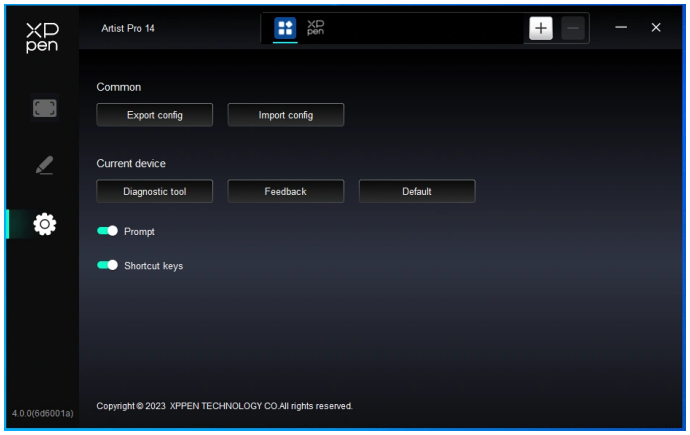
Режим на мишка:

Когато отдалечите писалката от устройството, курсорът остава там, където сте го оставили, както при работа с мишка. Когато този режим е избран, можете да регулирате скоростта на курсора. Ако опцията не е избрана, по подразбиране се използва режимът на писалка.

Windows Ink (само за Windows):

Windows поддържа ръкописно въвеждане. Ако искате да пишете на ръка в програми като Microsoft Office или Whiteboard, не изключвайте тази опция.

6.6. Настройки на драйвера



Бързи клавиши:

Когато е изключено, всички бутони на устройството са деактивирани.

Известие:

Когато е изключено, при натискане на бутон в долната част на екрана не се показва известие.

Диагностичен инструмент:

Ако имате проблеми при използване на драйвера, използвайте диагностичния инструмент.

Обратна връзка:

Ако по време на използване на драйвера имате въпроси или предложения, можете да ни изпратите обратна връзка чрез тази страница.

Импортиране и експортиране на конфигурация:

Можете да импортирате или експортирате конфигурации, за да запазите и заредите отново настройките им. Тази функция е налична само в рамките на една и съща операционна система.

6.7. Деинсталиране на драйвера

Windows:

Отворете Start → Settings → Apps → Apps & Features (Старт → Настройки → Приложения → Приложения и функции), намерете „Pentablet“, щракнете върху „Деинсталиране“ и следвайте указанията.

Mac:

Отворете Go → Applications (Отиди → Приложения), намерете XPPen, щракнете върху „UninstallPenTablet“ и следвайте указанията.

Linux:

- Deb: въведете командата `sudo dpkg -r XPPenLinux` и я изпълнете.
- Rpm: въведете командата `sudo rpm -e XPPenLinux` и я изпълнете.
- Tar.gz: разархивирайте файла, въведете командата `sudo`, плъзнете `install.sh` в прозореца и изпълнете командата.

7. Често задавани въпроси

1. Компютърът не разпознава устройството.
   a) Проверете дали използваният USB порт на компютъра работи нормално. Ако не, използвайте друг USB порт.
2. Писалката не работи.
   a) Уверете се, че използвате писалката, доставена с устройството.
   б) Уверете се, че драйверът е инсталиран правилно, и проверете дали настройките на писалката в драйвера са нормални.
3. Програмата за рисуване не разпознава натиска на писалката, въпреки че курсорът се движи.
   a) Проверете дали програмата за рисуване поддържа натиск на писалката.
   б) Изтеглете най-новия драйвер от уебсайта на XPPen и проверете дали натискът на писалката в драйвера е нормален.
   в) Преди инсталиране на драйвера изключете антивирусните и графичните програми.
   г) Преди инсталирането деинсталирайте драйверите за други графични дисплеи или таблети.
   д) След завършване на инсталацията рестартирайте компютъра.
   е) Ако натискът на писалката в драйвера е нормален (Windows: уверете се, че Windows Ink е включен в настройките на писалката в драйвера), стартирайте програмата за рисуване и проверете отново.

4. Линиите изостават при рисуване в програмата.

    a) Проверете дали конфигурацията на компютъра (CPU и GPU) отговаря на препоръчителните изисквания на програмата за рисуване, и оптимизирайте съответните функции в настройките ѝ според често задаваните въпроси на официалния уебсайт на програмата.

Контакт

Ако се нуждаете от допълнителна помощ, свържете се с нас:
Уебсайт: www.xp-pen.com
Имейл: service@xp-pen.com

Дистрибутор
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.bg